Lista de exercícios LP1-ADS

Profa. Talita de Paula Cypriano de Souza Prof. Luciano Bernardes de Paula

(Lista adaptada do livro "Treinamento em linguagem C" – Victorine Viviane Mizrahi, ed. Pearson).

## Para todos os exercícios, identifique tente sempre usar as funções de manipulação de strings vistas em aula.

**1** (c7ex31) Escreva um programa que receba uma string e um caracter e retorne a primeira posição que esse caracter se encontra na string ou um aviso caso o caracter não existe na string.

Exemplo:

Entre com a palavra: programar

Entre com o caracter: g Resultado: posição 3

Entre com a palavra: programar

Entre com o caracter: x Resultado: não existe

**2** (c7ex32) Escreva um programa que receba duas strings de mesmo tamanho e retorne a diferença numérica entre os dois primeiros caracteres diferentes entre as duas strings ou um aviso se as strings forem idênticas.

Exemplo: se forem recebidas as strings "aaaaaaa" e "aaabbbb", o programa retorna "1". Caso forem recebidas as strings "aaaaaaa" e "aaaaaa", o programa retorna "strings idênticas".

- **3** (c7ex33) Escreva um programa que receba uma string s, um char c e dois inteiros n e p. O programa preenche n posições da string s com o caracter c a partir da posição p. Exemplo: se forem recebidas a string "AAAAAAAAA", o char c = 'B' e os inteiros n = 4 e p = 3, o programa retorna "AAABBBBAAA"
- **4** (c7ex34) Escreva um programa que inverta uma string. Exemplo: abcdef  $\rightarrow$  fedcba
- **5** Faça um programa que receba uma palavra e diga se ela é ou não um palíndromo. Palíndromos são palavras que possuem a mesma leitura se lidas tanto da direita pra esquerda quanto da esquerda para direita. Exemplos: reter, arara, ovo, osso, radar, etc...
- **6** (c7ex35) Escreva um programa que receba uma string s, um char "atual" e um char "novo". A função substitui todas as ocorrências do caracter "atual" pelo "novo". Exemplo: se for recebida a string "ABCBBDEFBBFF", o caracter atual B e o caracter novo X, o programa retorna "AXCXXDEFXXFF".
- 7 (c7ex36) Escreva um programa que receba uma string s, um char c e um inteiro n. A função substitui o caracter da posição n pelo char c.

**8** (c7ex37) Escreva um programa que insira uma string em outra a partir da posição indicada (a função recebe string1, string2 e a posição).

Exemplo: string1 recebida "programa", string2 "yyy" e posição 3. O resultado é "proyyy".

**9** (c7ex43) Escreva um programa que receba uma string e retorne a posição do primeiro caracter diferente de um espaço em branco ou um aviso se a string não possuir caracteres ou não possuir caracteres diferentes de um espaço em branco.

**10** (c7ex41) Escreva um programa que recebe uma string e elimina os caracteres em branco tanto à direita quanto à esquerda.

11 Escreva um programa que recebe duas strings str1 e str2 e indica se str2 está contida em str1. Exemplo: a string "baca" está contida em "abacate".

Dec Hx Oct Char	Dec Hx Oct Html Chr	Dec Hx Oct Html Chr Dec Hx Oct Html Chr
0 0 000 NUL (null)	32 20 040   Spac	e 64 40 100 @ 0 96 60 140 ` `
1 1 001 SOH (start of heading)	33 21 041 @#33; !	65 41 101 @#65; A   97 61 141 @#97; a
2 2 002 STX (start of text)	34 22 042 @#34; "	66 42 102 B B   98 62 142 b b
3 3 003 ETX (end of text)	35 23 043 @#35; #	67 43 103 C C   99 63 143 c C
4 4 004 EOT (end of transmission)	36 24 044 \$ \$	68 44 104 D D   100 64 144 d d
5 5 005 ENQ (enquiry)	37 25 045 @#37; %	69 45 105 6#69; E   101 65 145 6#101; e
6 6 006 ACK (acknowledge)	38 26 046 & &	70 46 106 F <b>F</b>   102 66 146 f <b>f</b>
7 7 007 BEL (bell)	39 27 047 @#39; '	71 47 107 6#71; G 103 67 147 6#103; g
8 8 010 <mark>BS</mark> (backspace)	40 28 050 4#40; (	72 48 110 6#72; H   104 68 150 6#104; h
9 9 011 TAB (horizontal tab)	41 29 051 6#41; )	73 49 111 6#73; I   105 69 151 6#105; i
10 A 012 LF (NL line feed, new line)	42 2A 052 6#42; *	74 4A 112 6#74; J   106 6A 152 6#106; j
11 B 013 VT (vertical tab)	43 2B 053 + +	75 4B 113 6#75; K   107 6B 153 6#107; k
12 C 014 FF (NP form feed, new page)		76 4C 114 6#76; L 108 6C 154 6#108; L
13 D 015 CR (carriage return)	45 2D 055 - -	77 4D 115 6#77; M   109 6D 155 6#109; M
14 E 016 SO (shift out)	46 2E 056 . .	78 4E 116 N N   110 6E 156 n n
15 F 017 SI (shift in)	47 2F 057 / /	79 4F 117 6#79; 0   111 6F 157 6#111; 0
16 10 020 DLE (data link escape)	48 30 060 0 0	80 50 120 6#80; P   112 70 160 6#112; P
17 11 021 DC1 (device control 1)	49 31 061 1 1	81 51 121 6#81; Q   113 71 161 6#113; q
18 12 022 DC2 (device control 2)	50 32 062 6#50; 2	82 52 122 6#82; R   114 72 162 6#114; r
19 13 023 DC3 (device control 3)	51 33 063 3 3	83 53 123 6#83; S   115 73 163 6#115; S
20 14 024 DC4 (device control 4)	52 34 064 4#52; 4	84 54 124 @#84; T   116 74 164 @#116; t
21 15 025 NAK (negative acknowledge)	53 35 065 6#53; 5	85 55 125 6#85; U   117 75 165 6#117; u
22 16 026 SYN (synchronous idle)	54 36 066 6 6	86 56 126 V V   118 76 166 v V
23 17 027 ETB (end of trans. block)	55 37 067 4#55; 7	87 57 127 6#87; ₩  119 77 167 6#119; ₩
24 18 030 CAN (cancel)	56 38 070 8 8	88 58 130 6#88; X   120 78 170 6#120; X
25 19 031 EM (end of medium)	57 39 071 4#57; 9	89 59 131 6#89; Y   121 79 171 6#121; Y
26 1A 032 SUB (substitute)	58 3A 072 : :	90 5A 132 6#90; Z   122 7A 172 6#122; Z
27 1B 033 ESC (escape)	59 3B 073 ;;	91 5B 133 6#91; [  123 7B 173 6#123; {
28 1C 034 FS (file separator)	60 3C 074 < <	92 5C 134 6#92; \ 124 7C 174 6#124; \
29 1D 035 GS (group separator)	61 3D 075 = =	93 5D 135 6#93; ] 125 7D 175 6#125; }
30 1E 036 RS (record separator)	62 3E 076 > >	94 5E 136 ^ ^ 126 7E 176 ~ ~
31 1F 037 US (unit separator)	63 3F 077 @#63; ?	95 5F 137 6#95; _  127 7F 177 6#127; DEL
Source: www.LookupTables.com		