

#### Introdução ao Desenvolvimento Moderno de Software

Denilson Bonatti Tech Lead - DIO



#### **DIO Bank**

Bancos digitais são instituições financeiras que executam suas atividades de forma 100% online. Ou seja, praticamente tudo que o cliente precisa é feito por um celular via aplicativo ou no computador via Browser.







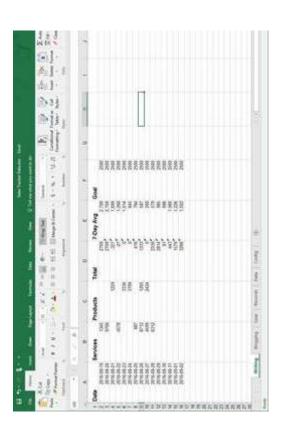
#### Sistema Desktop X Sistema Web

Ao iniciar o desenvolvimento de um software, o primeiro passo é definir a(s) plataforma(s) onde este software será executado.



#### Sistema Desktop

Sistemas desktop são sistemas autônomos que podem ser instalados no computador. Esta instalação normalmente é realizada por um arquivo executável. Como exemplo, temos o Microsoft Word, Microsoft Excel, Anti-vírus e jogos.





#### Sistema Web

Sistemas baseados em tecnologia web, podendo ser utilizados remotamente através de qualquer navegador de internet, sem a necessidade de instalação e atualização local.





## E as aplicações móveis?

Uma aplicação móvel ou aplicativo mobile é um software desenvolvido para ser instalado em smartphones e/ou tablets. É baixado de uma loja on-line, como Google Play ou App Store, direto para o seu dispositivo portátil.

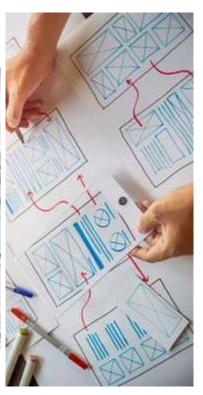




# UX Design (User Experience)

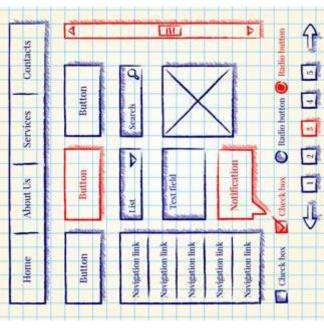
O design da experiência do usuário (ou UX design) é o processo que visa melhorar a satisfação do usuário com um produto ou serviço, melhorando a usabilidade, a acessibilidade e até mesmo a satisfação proporcionada na interação.















PESQUISA PROTÓTIPOS

PERSONAS

OBJETIVOS



## Ul Design (User Interface)

produto. Este profissional entende padrões visuais que podem ajudar o usuário na experiência de utilização do O designer de interface do usuário é o profissional responsável em criar o que o usuário irá ver e utilizar o software. Profissional focado em cores, tipografia, microinterações e estilos.



## Ul Design (User Interface)

Ul designer, ou designer de interface do usuário, promove a criação e o desenvolvimento da interface explorada pelo usuário em um produto ou serviço.

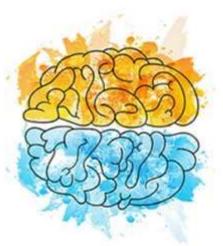








PROTÓTIPOS PERSONAS PESQUISA



APARÊNCIA

TIPOGRAFIA DESIGN

CORES

LAYOUTS

OBJETIVOS



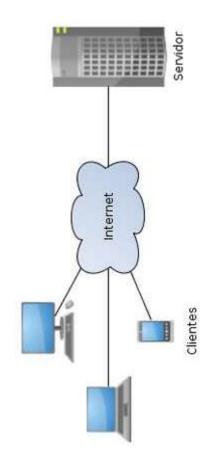
### Ferramentas utilizadas

Invision
Visio
Adobe XD
Figma



## **Modelo Cliente-Servidor**

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.





## **Desenvolvedor Front End**

interagir. Quem trabalha com Front End é responsável por O desenvolvedor Front End é que programa a parte visual de um site ou aplicativo, ou seja, aquilo que conseguimos normalmente com as tecnologias base da Web (HTML, desenvolver por meio de código uma interface gráfica, CSS e JavaScript).



### Onde que eu crio os códigos?

#### Em um IDE!

software para criar aplicações que combina ferramentas Um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) é um comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário (GUI).



#### Mas o que são os frameworks?

Framework é, de forma básica, um facilitador.

Ele traz diversas soluções já pré-definidas, que descomplicam o trabalho dos profissionais no desenvolvimento de aplicativos e outros projetos digitais.

Afinal, a atuação de um programador pode ter muito de criatividade, mas também traz aspectos mecânicos, de repetição de tarefas, que seriam maçantes sem a possibilidade de automatização.

Exemplos: Angular, Laravel e Vue



## Desenvolvedor Back End

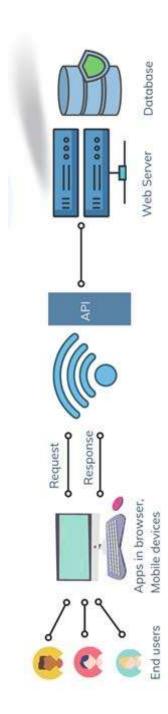
Back End, como o próprio nome sugere, vem da ideia do que tem por trás de perfil, amigos e publicações precisam estar salvos em algum lugar, sendo pense que para conseguir usar o Facebook no dia a dia, os dados do seu uma aplicação. Pode ficar meio abstrato em um primeiro momento, mas esse lugar um banco de dados e processados a partir de lá. O Back End trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo. aplicando as devidas regras de negócio, validações e garantias em um que vem do navegador rumo ao banco de dados e vice-versa, sempre Exemplo: JAVA, PHP e C#



#### O que é uma API?

que dois aplicativos conversem entre si. Cada vez que você usa um app programação de aplicativos), um intermediário de software que permite como o Facebook, envia uma mensagem instantânea ou verifica a previsão do tempo em seu telefone, você está usando uma API. Acrônimo de Application Programming Interface de







## **Desenvolvedor Full Stack**

aplicativo, bem como o Front End. Desenvolvedores Full Stack precisam ter Um Desenvolvedor Full Stack é alguém que trabalha com o Back End do algumas habilidades em uma ampla variedade de linguagens de programação.



### **Quality Assurance (QA)**

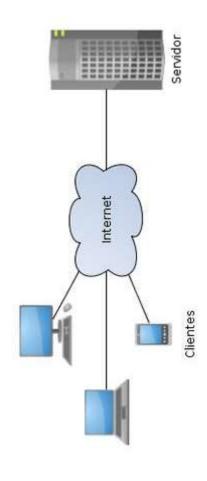
com o objetivo de entregar aos consumidores um produto ou serviço com alto QA pode ser definida como um conjunto de ações que as empresas realizam nível de qualidade. No desenvolvimento de software, aplicar os métodos de QA geram confiança e segurança aos clientes, indicando que os seus produtos terão a qualidade esperada na etapa de implantação.

atividades do projeto, além de ter um perfil analítico. Ele verifica se os padrões de qualidade estão sendo atendidos e se todos os requisitos O profissional de Quality Assurance deve ter conhecimento sobre as mínimos esperados no produto serão entregues.



## **Modelo Cliente-Servidor**

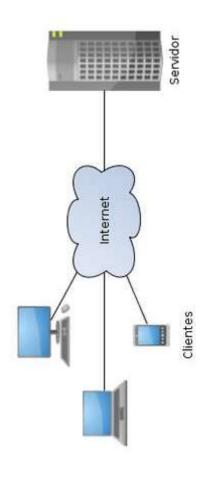
O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.





## **Modelo Cliente-Servidor**

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.













#### Atividades e profissionais em nuvem privada

1 – Segurança da Tecnologia da Informação (lógica e física)

2 – Mão de obra especializada (software e hardware)

3 - Infraestrutura local



Os sistemas em nuvem são sistemas de armazenamento de dados disponibilizados via internet, em vez de servidores físicos tradicionais. Hoje, muitas organizações estão migrando o armazenamento de dados de servidores físicos para sistemas baseados em nuvem.







#### Vantagens de migrar para a nuvem pública

1 – Preço (pague somente o que usar)

2 - Facilidade de contratação, configuração e infraestrutura

3 – Escalabilidade

4 - Performance



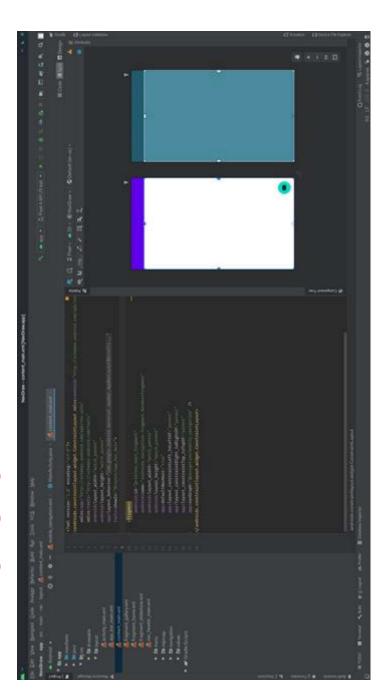
#### Profissional de Cloud Computing

infraestrutura de nuvem oferecida aos clientes. Mais do que interessantes, como as peças vão ser integradas e, no fim, tecnologias que serão usadas, quais operadores são mais desenhar sistemas ou ambientes de TI, ele escolhe as O profissional cloud computing é responsável pela cuida do que foi construído.



### Desenvolvimento mobile:

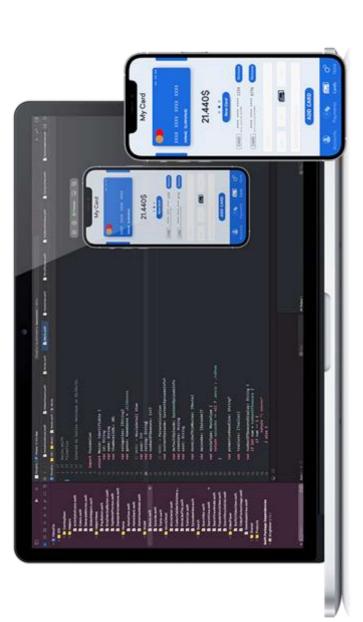
#### Android



JAVA e/ou KOTLIN



# Desenvolvimento mobile: 105

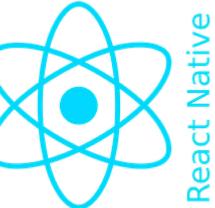


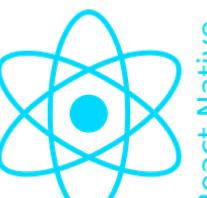


# Desenvolvimento Híbrido (web)











#### Conclusão