

# Gameplay Programmer 3C

**MICHENAUD Melvin**

## Compétences

- Maîtrise de Unity et Unreal Engine (2 ans)
- Maîtrise des logiciels bureautiques tel que Excel ou Word.
- Maîtrise des langages de programmation C# et C++.
- S'adapte vite à un nouveau logiciel.
- A l'écoute des autres
- Toujours curieux pour apprendre de nouvelles choses

## Projets scolaires

- |              |  |
|--------------|--|
| Octobre 2022 | Glitch, un tower defense - infiltration sur PC   |
| Juin 2023    | à la 3ème personne. Projet réalisé en une Année.   |
| Avril 2022   | Claws, un survival horror sur PC à la 1ère   |
| Juin 2022    | personne. Projet réalisé en 3 mois.  |
| 2021 - 2022  | TransHarmony, un jeu de gestion réalisé en partenariat avec le festival des Trans Musicales. Projet réalisé en 2 semaines. |

## Formations

- |             |  |
|-------------|--|
| 2020 - 2023 | ESMA Rennes  |
| 2017 - 2020 | Baccalauréat Scientifique Option Sciences de l'ingénieur.<br>Lycée La Croix Rouge La Salle (Brest) |

## Profil

### E-Mail

michenaud.melvin@gmail.com

### Téléphone

07 83 64 26 68

### Adresse

Rennes 35000

### Âge

22 ans

### Permis

Permis B

### Github

github.com/MichenaudMelvin

### Diplôme

Baccalauréat SSI Mention Bien

### Langues

Anglais B2, Espagnol A2

### Centres d'intérêts

Univers de science fiction

BD de science fiction

Jeux vidéos d'action aventures