

MICHENAUD Melvin

michenaud.melvin@gmail.com

[Portfolio](#)

07 83 64 26 68

Plouzané 29280

21 ans

Permis B

FORMATION

[ESMA](#) (ETPA) (Rennes)

2020 - 2023 : Diplômé
concepteur jeux vidéo

Baccalauréat SSI Mention Bien
Lycée La Croix Rouge La Salle
(Brest)
2017 - 2020

Anglais B2, Espagnol A2

CENTRES D'INTÉRÊT

Univers de science-fiction
(Bande dessinée, jeux vidéo)
Jeux vidéo d'action aventure
6 années de Tennis

Gameplay Programmer 3C

*Enthousiaste et curieux pour en apprendre plus,
s'adapte vite à un nouveau logiciel. Toujours à
l'écoute des autres.*

Compétences

Maîtrise de Unity et Unreal Engine

Maîtrise du C# Unity et du C++ Unreal

Maîtrise de Git (Github et Sourcetree)

Maîtrise des logiciels Excel, Word, Photoshop et
connaissance de 3ds Max

Connaissance des langages Python et JavaScript

Projets

Un top-down shooter avec des intégrations Twitch.
(Projet sur Unreal Engine 5 en cours)

[Glitch](#), un tower defense - infiltration sur PC à la
3ème personne. Projet réalisé sur toute l'année
scolaire 2022 - 2023 sur l'Unreal Engine 4 en tant
que programmeur 3C et IA. (Projet de 6 personnes)

[Claws](#), un survival horror sur PC à la 1ère personne.
Projet Unreal Engine 4 en tant que programmeur 3C
et IA. (Projet de 5 personnes, Avril - Juin 2022)

[TransHarmony](#), un jeu de gestion réalisé en
partenariat avec le festival des Trans Musicales.
Projet réalisé en 2 semaines sur Unity en tant que
programmeur UI. (Projet de 8 personnes)