

# MICHENAUD Melvin

michenaud.melvin@gmail.com

[Portfolio](#)

07 83 64 26 68

Rennes 35000

21 ans

Permis B

## FORMATION

[ESMA](#) (ETPA) (Rennes)

2020 - 2023 (En cours)

Baccalauréat SSI Mention Bien  
Lycée La Croix Rouge La Salle  
(Brest)

2017 - 2020

Anglais B2, Espagnol A2

## CENTRES D'INTÉRÊT

Univers de science fiction  
(Bande dessinée, jeux vidéo)  
Jeux vidéo d'action aventure  
6 années de Tennis

# Gameplay Programmer 3C

*Enthousiaste et curieux pour en apprendre plus, s'adapte vite à un nouveau logiciel. Toujours à l'écoute des autres.*

## Compétences

Maîtrise de Unity et Unreal Engine

Maîtrise des langages de programmation C# et C++

Maîtrise de Git (Github et Sourcetree)

Maîtrise des logiciels Excel, Word, Photoshop et connaissance de 3ds Max

Connaissance des langages Python et JavaScript

## Projets ESMA (ETPA)

[Glitch](#), un tower defense - infiltration sur PC à la 3ème personne. Projet réalisé sur toute l'année scolaire 2022 - 2023 sur l'Unreal Engine 4 en tant que programmeur 3C et IA. (Projet de 6 personnes)

[Claws](#), un survival horror sur PC à la 1ère personne. Projet Unreal Engine 4 en tant que programmeur 3C et IA. (Projet de 5 personnes, Avril - Juin 2022)

[TransHarmony](#), un jeu de gestion réalisé en partenariat avec le festival des Trans Musicales. Projet réalisé en 2 semaines sur Unity en tant que programmeur UI. (Projet de 8 personnes)