

Gameplay Programmer 3C

Enthousiaste et curieux pour apprendre de nouvelles choses, s'adapte vite à un nouveau logiciel. Toujours l'écoute des autres.

Compétences

Maîtrise de Unity et Unreal Engine (2 ans)

Maîtrise des langages de programmation C# et C++.

Maîtrise de Git (Github et Sourcetree)

Connaissance des langages Python et JavaScript

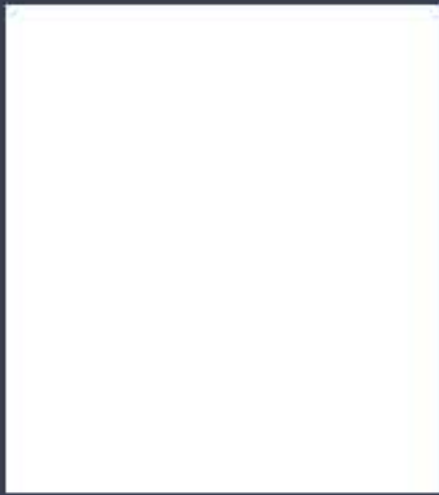
Maîtrise des logiciels bureautiques Excel et Word.

Projets ESMA

[Glitch](#), un tower defense - infiltration sur PC à la 3ème personne. Projet réalisé sur toute l'année scolaire 2022 - 2023 sur l'Unreal Engine 4.

[Claws](#), un survival horror sur PC à la 1ère personne. Projet Unreal Engine 4. Avril - Juin 2022

[TransHarmony](#), un jeu de gestion réalisé en partenariat avec le festival des Trans Musicales. Projet réalisé en 2 semaines sur Unity.



MICHENAUD Melvin

michenaud.melvin@gmail.com

github.com/MichenaudMelvin

07 83 64 26 68

Rennes 35000

21 ans

Permis B

FORMATIONS

ESMA (Rennes)

2020 - En cours

Baccalauréat SSI Mention Bien
Lycée La Croix Rouge La Salle
(Brest)

2017 - 2020

Anglais B2, Espagnol A2

CENTRES D'INTERTS

Univers de science fiction

(Bande dessinée, jeux vidéo)

Jeux vidéo d'action aventures

6 années de Tennis