

Jeu de gestion

SECTION :	Conception et Réalisation de Jeux Vidéo
ENSEIGNANTE :	Selene Tonon
MATIÈRE :	Projets de développement de jeux
DATE DE L'ÉPREUVE :	11 février 2021
DUREE DE L'ÉPREUVE :	jusqu'au 21 mars 2021, 18h

ÉNONCÉ DU SUJET :

Programmez un jeu de gestion en python avec le moteur Ren'py.

*Vous vous servirez de git pour gérer les versions du projet. Le jeu doit être téléchargeable à partir de votre compte github. Vous devez pour cela veiller à ce que le dépôt soit public. La nomenclature du dépôt sera de type "OPTION_GESTION_[NOMS]" (exemple : le dépôt de votre enseignante se nommerait OPTION_GESTION_TONON). Vous travaillez en équipe, tous vos noms seront donc présents, classés dans l'ordre alphabétique, séparés par des underscores '_'.
Durée de jeu : 5 à 10 minutes.*

SUPPORTS AUTORISÉS :

- Documentation & tutoriel de Ren'Py (FR et EN)
- Supports & notes de cours

TRAVAIL ATTENDU :

Fonctionnalités évaluées :

- Territoires, équipements, bâtiments, ressources, budget
- Affrontements (stratégiques / individuels)
- Diplomatie (d'état / interpersonnelle)
- Dialogues à embranchements, victoire, défaite, épilogue

BARÈMES :

Critères d'évaluation	Notation
Chaque fonctionnalité	/2 <i>pour un total de 8 points</i>
Qualité <i>maintenabilité et clarté du code, commentaires</i>	/2
Organisation et conduite de projet <i>utilisation de git tout au long du projet, travail d'équipe</i>	/4
Soutenance <i>présentation du travail au reste du groupe d'option</i>	/4
Jouabilité et cohérence	/2
Notes globales	/20