

# Sprint 5- Progress

## SpaceRunner

### Neu:

- Neues **backend** wurde hinzugefügt, um das Spiel zu unterstützen und zu verbessern.
- Großes **Datenbank** update, um Benutzerdaten und andere Informationen wie Scores und Typen zu speichern.

Tabelle	Aktion	Datensätze	Typ	Kollation	Größe	Überhang
<input type="checkbox"/> sr_score	★	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> sr_scoretype	★	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> sr_user	★	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> sr_userdata	★	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 KiB	-
4 Tabellen	Gesamt	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	160,0 KiB	0 B

- **Login** Funktionalität läuft nun und User werden erkannt und sicher im Backend gespeichert.
- **Level Generierung Optimiert** (kein abruptes spawning von Plattformen)
  - Derzeit jedoch nur für die ersten 2 Levels
- Einige weitere kleinere, aber wichtige Änderungen für die **User Experience** wurden vorgenommen.

### Optimierungen:

- **HUD-Styling:** Einige visuelle Änderungen wurden vorgenommen.
- Generelle Optimierungen im Code und Spiel.

### In Progress:

- Level Generierung optimieren
- Speicherung von Scores
- Login

### Coming Soon:

(eventuell)

- Dynamic Cam ON/OFF switch
- Distance saving
- Multiplayer
- Set progress bar to new high score (as setting)
- New Elements
- Fixing Attempt Count
- Tutorial
- Sense for Coop
- Signup Cookie Integration
- Checking Login
  - show user his data
  - do some with user data

**INFO!** keine Demo daten zur neuen Datenbank gibt (lediglich einen Test user)