

Sprint 3

SpaceRunner

Neu:

- **Dynamic Cam:** Ein neues Feature welches das ganze Spiel viel immersiver/dramatischer und dynamischer macht. Grundsätzlich werden die Bewegungen des Spielers nun natürlich verfolgt.
- **Progressbar:** Eine Progressbar wurde hinzugefügt, um dem Spieler eine bessere Übersicht im Spiel zu geben.
- **Login + Signup Front End mit Regex:** Das Login und Signup Frontend wurde hinzugefügt und auch direkt mit Regex Überprüfungen ausgestattet, um eine bessere Nutzererfahrung zu bieten.

Optimierungen:

- **Distance/Score Responsive:** Die Distanz, die ein Spieler sich bewegt ist, nun vergleichbar und berechnet sich dynamisch nach der Bildschirmgröße. Bietet die Grundlagen fürs Scoreboard und das kompetitive Spiel. Außerdem musste im Zuge dieser Änderung einiges umstrukturiert werden wie zum Beispiel auch die Level Messung.
- **HUD-Styling:** Einige visuelle Änderungen wurden vorgenommen, um das Spiel insgesamt ansprechender und benutzerfreundlicher zu gestalten. Außerdem wurden neue Icons und Elemente hinzugefügt.
- Generelle Optimierungen im Code und Spiel

Cooming Soon:

(eventuell)

- Dynamic Cam ON/OFF switch
- Distance saving
- Multiplayer
- Scores/Scoreboard
- Set progress bar to new high score (as setting)
- New Elements
- Fixing Attempt Count
- Tutorial
- Sense for Coop
- Backend implementation