

Sprint 6- Progress

SpaceRunner

Neu:

- **Datenbank** wurde nochmals leicht angepasst.
- **Kompletten Code umstrukturiert.**
 - Einige Klassen hinzugefügt
 - Attribute bearbeitet
 - Camel Case Konventionen wurden versucht einzuhalten
 - Generelle Umstrukturierung und Logik Anpassung
 - Generierung der Levels
 - Update der Inputs
 - Zeichnen der Elemente
 - **Level Generierung** nun fast komplett umgestellt
 - kein abruptes spawning von Plattformen
 - Nun für alle Levels (automatisch)
 - Nur maximal 3 Levels werden gleichzeitig gezeichnet
 - Nur für ein Level auf einmal ist die Collision-Detection ein.
 - Kein Overflow nicht unnötige Berechnungen usw.
- Einige weitere kleinere, aber wichtige Änderungen für die **User Experience** wurden vorgenommen.
 - Fixed Attempt count
 - Jedoch auch noch einige Fehler bei der Syntax und nicht alle Funktionen wurden wiederhergestellt (deshalb auch noch nicht gemerged mit main)

In Progress:

- Level Generierung optimieren
- Speicherung von Scores
- Cleanup

Coming Soon:

(eventuell)

- | | |
|--|--------------------------|
| • Dynamic Cam ON/OFF switch | • Tutorial |
| • Distance saving | • Sense for Coop |
| • Multiplayer | • Checking Login |
| • Set progress bar to new high score
(as setting) | ○ show user his data |
| • New Elements | ○ do some with user data |

INFO! keine Demo daten zur neuen Datenbank gibt (lediglich einen Test user)

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also [compare across forks](#).

base: main ← compare: clear ✓ **Able to merge.** These branches can be automatically merged.

Discuss and review the changes in this comparison with others. [Learn about pull requests](#) [Create pull request](#)

9 commits 2 files changed 2 contributors

Commits on May 29, 2023

- Merge pull request #2 from Michi4/main **Verified** 0c06429 <>
Michi4 committed 4 days ago
- added class Level 756eaa0 <>
Michi4 committed 4 days ago
- added class Game 6d53af9 <>
Michi4 committed 4 days ago

Commits on May 30, 2023

- added Game and some stuff 95fb9f4 <>
Michi4 committed 3 days ago
- cleared some stuff 75ecc8e <>
Michi4 committed 3 days ago
- fixed Player and added id + text cae67e0 <>
Michi4 committed 3 days ago
- Merge branch 'dev' into clear 311adec <>
Michi4 committed 3 days ago

Commits on May 31, 2023

- major code cleanup (not fully but most stuff) and some ToDo changes c902501 <>
Michi4 committed 2 days ago
- fixed minor stuff 54b6992 <>
Michi4 committed 2 days ago

Showing 2 changed files with 392 additions and 547 deletions. [Split](#) [Unified](#)

Das allein sind 392 additions und 547 deletions (wobei ich hierbei nur main und clear branches vergleiche)

Hier die branches:

Search branches... [Overview](#) [Yours](#) [Active](#) [Stale](#) [All branches](#) [New branch](#)

Default branch

main Updated last month by Michi4 [Default](#) [Protect this branch](#)

Your main branch isn't protected
Protect this branch from force pushing or deletion, or require status checks before merging. [Learn more](#) [Dismiss](#) [Protect this branch](#)

Your branches

clear Updated 2 days ago by Michi4	0 9	New pull request Protect this branch Delete
leveligen Updated 2 days ago by Michi4	0 2	New pull request Protect this branch Delete
dev Updated 3 days ago by Michi4	0 5	New pull request Merged Protect this branch Delete