

Sprint 4- Datenbank

SpaceRunner

Neu:

- **Login und Signup** wurden mit **Regex-Überprüfungen** (im Front als auch backend) implementiert, um eine bessere Nutzererfahrung zu bieten und sicherzustellen, dass die Benutzerdaten korrekt eingegeben werden.
- Viel neues **backend** wurde hinzugefügt, um das Spiel zu unterstützen und zu verbessern.
- Eine **Datenbank** wurde hinzugefügt, um Benutzerdaten und andere Informationen zu speichern.

Tabelle	Aktion	Datensätze	Typ	Kollation	Größe	Überhang
<input type="checkbox"/> sr_score		10	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> sr_user		11	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 KiB	-
2 Tabellen Gesamt		21	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48,0 KiB	0 B

score_id	user_id	score	level_reached	date_achieved	id	username	email	password	user_deleted	last_login
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	1	1	100	5 2023-04-10 14:45:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	1 johndoe	johndoe@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-10 14:30:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	2	2	50	3 2023-04-09 09:30:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	2 janesmith	janesmith@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-09 08:15:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	3	3	75	4 2023-04-08 17:30:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	3 bobbrown	bobbrown@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	1	2023-04-08 16:45:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	4	4	90	6 2023-04-07 11:15:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	4 alicegreen	alicegreen@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-07 10:00:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	5	1	80	4 2023-04-06 13:00:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	5 markbaker	markbaker@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-06 12:00:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	6	2	60	5 2023-04-05 16:00:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	6 ashleytaylor	ashleytaylor@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-05 15:00:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	7	5	95	7 2023-04-04 10:30:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	7 jaredmiller	jaredmiller@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-04 09:30:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	8	6	70	4 2023-04-03 12:15:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	8 michaelking	michaelking@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-03 11:45:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	9	3	85	6 2023-04-02 15:45:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	9 samanthasmith	samanthasmith@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	1	2023-04-02 14:30:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten	10	8	60	3 2023-04-01 18:30:00	<input type="checkbox"/> Bearbeiten	10 davidlee	davidlee@example.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-01 17:00:00
<input type="checkbox"/> Bearbeiten					<input type="checkbox"/> Bearbeiten	11 Michi	michael.ruep@gmail.com	\$2y\$10\$8fGRLiAhrwafsrGhLZiTh3qAttaXSHFV2sgnT...	0	2023-04-21 01:09:01

- Eine **Scoreboard**-Funktion wurde hinzugefügt, die nun **sortiert** und außerdem kann man darin suchen.
- Eine **Cookie-Integration** wurde für das Login hinzugefügt, um den Benutzer wiedererkennen und die Benutzererfahrung zu verbessern.
- **Donation** wurde als neue Funktion hinzugefügt, um Nutzern eine Möglichkeit zu geben, das Spiel zu unterstützen.
- Einige weitere kleinere aber wichtig Änderungen wurden vorgenommen.

Optimierungen:

- **HUD-Styling:** Einige visuelle Änderungen wurden vorgenommen, um das Spiel insgesamt ansprechender und benutzerfreundlicher zu gestalten. Außerdem wieder neue Icons und Elemente hinzugefügt.
- Generelle Optimierungen im Code und Spiel
- Einige Fehler im Spiel wurden behoben.

Cooming Soon:

(eventuell)

- Dynamic Cam ON/OFF switch
- Distance saving
- Multiplayer
- Set progress bar to new high score (as setting)
- New Elements
- Fixing Attempt Count
- Tutorial
- Sense for Coop
- Signup Cookie Integration
- Checking Login
 - show user his data
 - do some with user data