Sprint 7 - Endabgabe

# SpaceRunner

## Neu:

* **Einiges an neuem Backend**
  + Logout
  + Login
  + User Checking
  + Score Saving
  + …
* **Level Generierung** komplett umgestellt
  + - kein abruptes spawning von Plattformen
    - Nun für alle Levels (automatisch)
    - Nur maximal **2 Levels** werden **gleichzeitig** gezeichnet
    - Nur für **1 Level** auf einmal ist die **Collision-Detection** ein.
      * 🡪Kein Overflow nicht unnötige Berechnungen usw.
* Einige weitere kleinere Änderungen für die **User Experience** wurden vorgenommen.
  + Man sieht, wenn und als wen man eingeloggt ist.
  + Alle Syntax und andere Errors endgültig behoben
* **Tutorial** wurde hinzugefügt
  + Nun können sich auch neue Spieler besser ins Spiel einfinden und sofort loslegen
* Added .env for better and easier database connection

## Cooming Soon:

(eventuell)

* Dynamic Cam ON/OFF switch
* Multiplayer
* Set progress bar to new high score (as setting)
* New „Elements“
* Sense for Coop

Genau änderungen wie immer unter <https://github.com/Michi4/SpaceRunner>   
(durch einige Fehler mit dem Repo und der Working Copy habe ich einige commits zusammengefasst --> teilweise riesige commits.)

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Text, Screenshot, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung