# SpaceRunner

Ich werde als Projekt für das 2. Semester ein Browsergame programmieren.

Es wird sich um einen Sidescroller/Plattformer handeln in einem Galaxie design in dem man mit einem personalisierbaren Block durch den Weltraum hüpfen kann.

In erster Linie geht es um das Sammeln von Münzen und das Abschließen von Levels. Mit den gesammelten Münzen kann man sich später vielleicht in einem Shop vorgefertigte oder auch selbst veränderbare Designs kaufen kann. Welche auch teilweise animiert sein werden.

## Generierung:

Das Spiel wird komplett in JavaScript auf ein Canvas generiert. Außerdem wird es ein Menü geben, um diverse Einstellungen zu treffen.

## Dynamisierung:

Es wird Levels geben, die ab einen gewissen Punkt mehr oder weniger freigeschaltet werden.

## Interaktion:

Der Benutzer kann mit den Tasten WASD/Arrow Shift CapsLock/Strg Space den Charakter steuern und somit interagieren. Außerdem gibt es viele Buttons und auch Input Felder im Menü.

## Mögliche Erweiterungen:

* Gegner
* Mehr Levels
* Ranking/Highscoreboard
* Multiplayer (local (eventuell auch über den Server?))
* Items die einem Fähigkeiten oder mehr Versuche verleihen
* Später eventuell weiter Modi (nicht nur Sidescroller)

## Derzeitiger Stand:

Ich habe bereits die Grundfunktionen des Spieles programmiert. (Movement, Plattformen).