

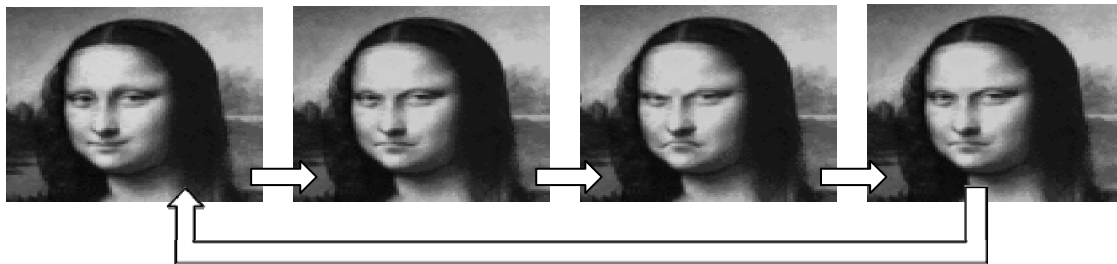
Hands on 4: deel1 - OLed Display

Deze oefening bouwt verder op het pdf document: 'StellarisWare installeren en gebruiken in CooCox.pdf'. Als je de instructies volgt uit dat document heb je een project dat gebruik maakt van de stellaris driverlib en dat het scherm aanstuurt.



scherm bij origineel project.

Download het bestand lisa.zip van trac. Hierin zitten 4 afbeeldingen. Converteer deze afbeeldingen met behulp van "Image to C converter for EK-LM3S6965" naar een header bestand. Dat je kan includen in je project. Bestudeer het origineel project en pas het aan zodat het volgende op het scherm komt:



Hou hierbij rekening dat het dataformaat gegenereerd door "Image to C converter for EK-LM3S6965" anders is dan de data uit het origineel project. Het origineel project maakt gebruik van een 4bit Bitmap. "Image to C converter for EK-LM3S6965" zijn output kan rechtstreeks meegegeven worden met de functie om een afbeelding op het scherm te laten zien.

Hands on 4: deel2 - OLed Display

Kies een mini afbeelding (op internet of maak zelf één) en beweeg deze met de drukknopjes (up, down, left, right). Voor het beste resultaat gebruik je best een software framebuffer.