

9. Aantekeningen

Annemarije

Ik zag twee spelletjes:

- boter kaas en eieren (pag 12 opg11)
- circuit raden (opg5 pag 22)

Circuit raden hoort mooi bij het Deutsch oracle. (zie Microsoft aantekeningen). Hiervoor is verstrengeling nodig, maar het levert de simpelste meting die je met een Q computer kunt doen en niet met een C computer NB: Als je een heleboel van deze metingen combineert maak je een sterke Q computer. (Mooie observatie van Martin).

Wat meer in detail:

H1: QM Toestand en superpositie, eigenwaarde observabelen operatoren normering meting Vanuit klassiek al gauw naar quantum. goed. De golffunctie is abstract, op zichzelf niet waarneembaar. Toestand is niet waarneembaar, alleen de eigenwaarden.

H2:lin. Algebra Vectoren, matrices, inproduct en verwachtingswaarde

Hier staan goede opgaven in, maar biedt wsch. meer dan we nodig hebben.

Meerdere deeltjes en verstrengeling (zou ik naar achter halen)

Mooie opdrachten, zijn wel pittig Stern Gerlach staat een beetje los. Meting leidt tot oplossen golffunctie, van superpositie tot realisatie Pag 12 Opg 10 Verstrengeling: Is een toestand decomposeerbaar Mooi Pag 12 opg 11 boter kaas en eieren.

Pag 14 klassieke poorten Qubits in superpositie Blochbol (blochcirkel)

Recept rekenen en tekenen kan verder uitgewerkt worden. Quantumpoorten XZH CNOT met twee bits, niet verstrengeld

Opg 14 heb ik uitgewerkt. zie onder

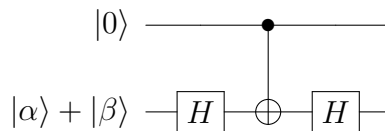
H4: Verstrengeling en teleportatie is een systeem decomposeerbaar, soms niet. Dan pas zijn twee qubit verstrengeld

Twee qubits zijn verstrengeld als ze niet decomposeerbaar zijn volgens tensorregels. Goede opgaven

H5: hardware: ik heb die regels elders gezien. Onder dit kopje ook ruimte voor de diverse methoden en instituten waar die methoden worden gebruikt.

opg 14

eerst met $|0\rangle$ als controle $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$



$$H \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix}$$

$$CNOT(|0\rangle, H(\alpha + \beta)) = CNOT\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes H \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}\right) =$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix}$$

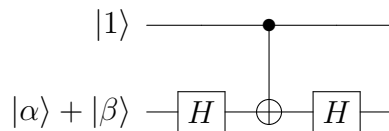
Het tweede bit is het target. Hierop laten we nogmaals H los:

$$H \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \alpha + \beta + \alpha - \beta \\ \alpha + \beta - \alpha + \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2\alpha \\ 2\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

Grappig terug bij af. Hadden we dit sneller kunnen zien? Natuurlijk. een $|0\rangle$ als controle doet het target ongemoeid. Een H-gate twee maal toepassen levert de identiteit. (immers unitair, reversibel)

Ma je ook het volgende doen? Uitgaande van $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$

Nu met met $|1\rangle$ als controle $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$



$$H \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix}$$

$$CNOT(|1\rangle, H(\alpha + \beta)) = CNOT\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \otimes H \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}\right) =$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \alpha + \beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \alpha - \beta \\ \alpha + \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} \alpha - \beta \\ \alpha + \beta \end{pmatrix}$$

Het tweede bit is het target. Hierop laten we nogmaals H los:

$$H \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha - \beta \\ \alpha + \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha - \beta \\ \alpha + \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \alpha - \beta + \alpha + \beta \\ \alpha - \beta - \alpha - \beta \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2\alpha \\ -2\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ -\beta \end{pmatrix}$$

Na veel gereken: De oplossing in amplitude is niet hetzelfde maar in kansdichtheid wel, of heb ik toch een rekenfout gemaakt?

Ik heb geprobeerd dit in quantum inspire te stoppen. Daarin krijg is stevast met 25% gelijke kans op alle oplossingen: $|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$. Begrijp t nog niet helemaal