

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

### **Décrire l'environnement:**

PC:

OS:

Version utilisée:

### **Données utilisées pour les tests:**

Base de données:

Etudiant de référence (à qui appartient la DB):

Etat de la base de données avant de commencer le test.

Résumé :

- La base de données contient 5 pays (la Suisse, les USA, la Belgique, la France et l'Allemagne).
- Nombre d'admin : 1 (adminTest)
- Nombre d'étudiants : 2 (etudiantTest et etudiantTest2)
- Utiliser celle au nom de dbInscription.sql.

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		Page 1

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>1 Inscription d'un utilisateur : succès 1</b>				
<b>1.1 Lancer l'inscription.</b>				
1.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>1.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
1.2.1 Introduire « John » dans le Prénom	John apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.2 Introduire « Cadillac » dans le Nom	Cadillac apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.3 Introduire john.c@pro.be dans l'Adresse e-mail	john.c@pro.be apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.4 Introduire « adminTest » dans le Pseudo	adminTest apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.5 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.6 Introduire « aa » dans le Confirmer mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>1.3 Confirmer les données de l'utilisateur.</b>				
1.3.1 Appuyer sur le bouton « Créer un compte »	Un message confirme la création du compte. L'admin est créé dans la DB, table « utilisateurs ». Le numéro de l'admin est le « 1 ». Les données sont présentes dans les bons champs	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>2 Inscription d'un utilisateur : succès 2</b>				
<b>2.1 Lancer l'inscription.</b>				
2.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>2.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
2.2.1 Introduire « Anne » dans le Prénom	Anne apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.2 Introduire « Honyme » dans le Nom	Honyme apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.3 Introduire anne.h@student.vinci.be dans l'Adresse e-mail	anne.h@student.vinci.be apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.4 Introduire « etudiantTest » dans le Pseudo	etudiantTest apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.5 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.6 Introduire « aa » dans le Confirmer mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>2.3 Confirmer les données de l'utilisateur.</b>				
2.3.1 Appuyer sur le bouton « Créer un compte »	Un message confirme la création du compte. L'étudiant est créé dans la DB, table « utilisateurs ». Le numéro de l'étudiant est le « 2 ». Les données sont présentes dans les bons champs	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>3 Inscription d'un utilisateur : succès 3</b>				
<b>3.1 Lancer l'inscription.</b>				
3.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>3.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
3.2.1 Introduire « Bob » dans le Prénom	Bob apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.2 Introduire « Moranne » dans le Nom	Moranne apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.3 Introduire bob.momo@hotmail.com dans l'Adresse e-mail	bob.momo@hotmail.com apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.4 Introduire « etudiantTest2 » dans le Pseudo	etudiantTest2 apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.5 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.6 Introduire « aa » dans le Confirmer mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>3.3 Confirmer les données de l'utilisateur.</b>				
3.3.1 Appuyer sur enter	Un message confirme la création du compte. L'étudiant est créé dans la DB, table « utilisateurs ». Le numéro de l'étudiant est le « 3 ». Les données sont présentes dans les bons champs	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>4 Inscription d'un utilisateur : champs non remplis</b>				
<b>4.1 Lancer l'inscription.</b>				
4.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>4.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
4.2.1 Laisser le champ Prénom vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Prénom non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.2 Laisser le champ Nom vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Nom non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.3 Laisser le champ Adresse e-mail vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Adresse e-mail non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.4 Laisser le champ Pseudo vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.5 Laisser le champ Mot de passe vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Mot de passe non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.6 Laisser le champ Confirmer mot de passe vide et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Confirmer mot de passe non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>5 Inscription d'un utilisateur : pattern Prénom (idem pour Nom)</b>				
<b>5.1 Lancer l'inscription.</b>				
5.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>5.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
5.2.1 Indiquer un seul espace dans le champ Prénom et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Prénom ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.2 Dépasser la longueur maximale du champ Prénom et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Prénom trop long apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.3 Indiquer une chaîne complète d'espaces dans le champ Prénom et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Prénom ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.4 Indiquer un seul « - » dans le champ Prénom et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Prénom ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>6 Inscription d'un utilisateur : pattern Pseudo (idem pour Mot de passe et Confirmer mot de passe)</b>				
<b>6.1 Lancer l'inscription.</b>				
6.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>6.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
6.2.1 Indiquer un seul espace dans le champ Pseudo et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2.2 Dépasser la longueur maximale du champ Pseudo et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo trop long apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2.3 Indiquer une chaîne complète d'espaces dans le champ Pseudo et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2.4 Indiquer un seul « - » dans le champ Pseudo et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2.5 Indiquer un seul « _ » dans le champ Pseudo et remplir les autres par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>7 Inscription d'un utilisateur : pseudo existant</b>				
<b>7.1 Lancer l'inscription.</b>				
7.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>7.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
7.2.1 Introduire « Bob » dans le Prénom	Bob apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.2.2 Introduire « Moranne » dans le Nom	Moranne apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.2.3 Introduire boby.momo@hotmail.com dans l'Adresse e-mail	boby.momo@hotmail.com apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.2.4 Introduire « etudiantPseudo » dans le Pseudo	etudiantPseudo apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.2.5 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7.2.6 Introduire « aa » dans le Confirmer mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>7.3 Confirmer les données de l'utilisateur.</b>				
7.3.1 Appuyer sur le bouton « Créer un compte »	Un message prévient que le pseudo est déjà prit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		



## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
<b>8 Inscription d'un utilisateur : confirmation de mot de passe erronée</b>				
<b>8.1 Lancer l'inscription.</b>				
8.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.1.2 Cliquer sur le bouton « s'enregistrer »	L'écran d'inscription apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>8.2 Introduire les données de l'utilisateur.</b>				
8.2.1 Introduire « Bob » dans le Prénom	Bob apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.2.2 Introduire « Moranne » dans le Nom	Moranne apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.2.3 Introduire bobo.momo@hotmail.com dans l'Adresse e-mail	bobo.momo@hotmail.com apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.2.4 Introduire « motDePasse » dans le Pseudo	motDePasse apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.2.5 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8.2.6 Introduire « ab » dans le Confirmer mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>8.3 Confirmer les données de l'utilisateur.</b>				
8.3.1 Appuyer sur le bouton « Créer un compte »	Un message prévient que les mots de passe ne sont pas identiques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

## Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

### Données présentes en fin de tests:

Etat de la base de données après l'exécution des tests.

- La base de données contient 5 pays (la Suisse, les USA, la Belgique, la France et l'Allemagne).
- Nombre d'admin : 1 (adminTest)
- Nombre d'étudiants : 2 (etudiantTest et etudiantTest2)

Document de tests écrit

Par	Stiers Nathan
Le	02.03.2019
Version n°	1.0

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		