

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Décrire l'environnement:

PC:

OS:

Version utilisée:

Données utilisées pour les tests:

Base de données:

Etudiant de référence (à qui appartient la DB):

Etat de la base de données avant de commencer le test.

Résumé :

- La base de données contient 5 pays (la Suisse, les USA, la Belgique, la France et l'Allemagne).
- Nombre d'admin : 1 (adminTest)
- Nombre d'étudiants : 2 (etudiantTest et etudiantTest2)
- Utiliser celle au nom de dbConnection.sql.

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
1 Connexion d'un utilisateur : succès 1				
1.1 Lancer la connexion.				
1.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2 Introduire les données de l'utilisateur.				
1.2.1 Introduire « adminTest » dans le Pseudo	adminTest apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2.2 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.3 Confirmer les données de l'utilisateur.				
1.3.1 Appuyer sur le bouton « Se connecter »	L'utilisateur arrive sur le menu principal L'utilisateur est connecté en tant qu'admin	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
2 Connexion d'un utilisateur : succès 2				
2.1 Lancer l'inscription.				
2.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2 Introduire les données de l'utilisateur.				
2.2.1 Introduire « etudiantTest » dans le Pseudo	etudiantTest apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2.2 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.3 Confirmer les données de l'utilisateur.				
2.3.1 Appuyer sur enter	L'utilisateur arrive sur le menu principal L'utilisateur est connecté en tant qu'étudiant	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action		Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
3	Connexion d'un utilisateur : champs non remplis				
3.1	<i>Lancer l'inscription.</i>				
3.1.1	Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2	<i>Introduire les données de l'utilisateur.</i>				
3.2.1	Laisser le champ Pseudo vide et remplir le Mot de passe par « aa » puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo non rempli apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2.2	Laisser le champ Mot de passe vide et remplir le Pseudo par « etudiantTest » puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Mot de passe non rempli apparaît à l'écran L'utilisateur reste sur la page de connexion	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
4 Connexion d'un utilisateur : Pseudo incorrect ou personne non inscrite				
4.1 Lancer l'inscription.				
4.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2 Introduire les données de l'utilisateur.				
4.2.1 Introduire « etudiantErreur » dans le Pseudo	etudiantErreur apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.2.2 Introduire « aa » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.3 Confirmer les données de l'utilisateur.				
4.3.1 Appuyer sur le bouton « Se connecter »	L'utilisateur est averti que le mot de passe ou le pseudo est incorrect L'utilisateur reste sur la page de connexion	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
5 Connexion d'un utilisateur : pattern Pseudo et Mot de passe				
5.1 Lancer l'inscription.				
5.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2 Introduire les données de l'utilisateur.				
5.2.1 Indiquer un seul espace dans le champ Pseudo et remplir l'autre par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.2 Dépasser la longueur maximale du champ Pseudo et remplir l'autre par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo trop long apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.3 Indiquer une chaîne complète d'espaces dans le champ Pseudo et remplir l'autre par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.4 Indiquer un seul « - » dans le champ Pseudo et remplir l'autre par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5.2.5 Indiquer un seul « _ » dans le champ Pseudo et remplir l'autre par des valeurs correctes puis cliquer sur le bouton « Créer un compte »	Un message d'erreur pour le Pseudo ne suivant pas le pattern apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Action	Résultat attendu	OK	KO	Commentaires
6 Connexion d'un utilisateur : Mot de passe erronée				
6.1 Lancer l'inscription.				
6.1.1 Introduire l'URL qui permet de lancer l'application (index)	L'écran de connexion apparaît	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2 Introduire les données de l'utilisateur.				
6.2.1 Introduire « étudiantTest » dans le Pseudo	motDePasse apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.2.2 Introduire « ab » dans le Mot de passe	●● apparaît à l'écran	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.3 Confirmer les données de l'utilisateur.				
6.3.1 Appuyer sur le bouton « Se connecter »	L'utilisateur est averti que le mot de passe ou le pseudo est incorrect L'utilisateur reste sur la page de connexion	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Données présentes en fin de tests:

Etat de la base de données après l'exécution des tests.

- La base de données contient 5 pays (la Suisse, les USA, la Belgique, la France et l'Allemagne).
- Nombre d'admin : 1 (adminTest)
- Nombre d'étudiants : 2 (etudiantTest et etudiantTest2)

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		

Projet AE : Tests fonctionnels de l'inscription d'un utilisateur

Document de tests écrit

Par	Stiers Nathan
Le	02.03.2019
Version n°	1.0

Testeur		Comments
Nom		
Signature		
Date		