# Vulnérabilités web (suite ISI)

- Compléments sur les injections SQL
- Failles CSRF
- Compléments sur les XSS
- Autres problèmes de protection de ressources
- Autres failles d'injection de code

#### Rappel ISI: Principe d'une injection SQL

 Une injection SQL est possible quand on créé une requête SQL partiellement à partir de données contrôlées par l'attaquant

```
Exemple (liste non exhaustive...) :
db.execute(« INSERT INTO machin VALUES('» + v + « ') »)
db.execute(« UPDATE machin SET toto=' » + v + « ' )
db.execute(« UPDATE machin SET toto='titi' WHERE toto=' » + v + « ')
db.execute(« SELECT trucs FROM machin WHERE toto=' » + v + « ')
```

L'injection étendue à autre chose que du SQL...

 Ce principe d'injection n'est pas limité au SQL (ldap, injections shell, ...)

```
Exemple d'injection shell :

char host[32];
printf(« Entrez l'hote a pinguer? »);
fgets(host, 32, stdin);
char cmd[256];
snprintf(cmd, 256, « ping %s », host);
system(cmd);

Entrez l'hote a pinguer ? google.com ; rm -rf /
```

#### Comment les détecter sans le code source ?

- Comment détecter une vulnérabilité à une injection SQL si on ne dispose pas du source de l'application ? Essayer d'utiliser des caractères spéciaux pour voir si cela provoque une erreur...
  - ' (quote) '' (guillemets) (commentaire en SQL)...
  - Pour d'autres types d'injections (autres que SQL), utiliser des caractères significatifs dans le langage de requête ciblé...
- Parfois les messages d'erreur ne sont pas affichés...

### Altération de conditions WHERE (exemple 1)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ' »)
db.fetchall()

if db.rowcount > 0 :
    #authentification réussie !
```

- Username envoyé : toto
- Password envoyé : 'OR '1'='1
- Requête construite :

SELECT \* FROM users WHERE username='toto' AND password="OR '1'='1'

### Altération de conditions WHERE (exemple 2)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ' »)
db.fetchall()

if db.rowcount == 1 :
    #authentification réussie !
```

- Username envoyé : toto
- Password envoyé : 'OR 1=1 COUNT 1 --
- Requête construite :

SELECT \* FROM users WHERE username='toto' AND password=" OR 1=1 COUNT 1

### Altération de conditions WHERE (exemple 3)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE (username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ') »)
db.fetchall()

if db.rowcount == 1 :
    #authentification réussie !
```

- La facon d'exploiter dépend du code vulnérable...
  - Si on a le code source, c'est pratique.
  - Sinon, on peut s'aider des messages d'erreurs pour déduire la facon dont la requete est construite...
  - Sinon, on peut faire des hypothèses et tests...

### Récupération d'informations

 Si des données résultantes de la requête sont affichées, il est facile de récupérer des données confidentielles :

```
db.query(« SELECT id,content FROM items WHERE id= '» + id + « ' »)
#on suppose que le script affiche ensuite le content à l'écran
```

- id: toto' UNION SELECT machin,chouette
   FROM autretable –
- Requete complete : SELECT id,content FROM items WHERE id='toto' UNION SELECT machin,chouette FROM autretable —'
- Attention au nombre de colonnes...

### Récupération d'informations

 Si des données résultantes de la requête sont affichées, il est facile de récupérer des données confidentielles :

```
db.query(« SELECT id,content FROM items WHERE id= '» + id + « ' »)
#on suppose que le script affiche ensuite le content à l'écran
```

- On peut tâtonner si on ne connaît pas la structure exacte de la requête et qu'on n'a pas le code source...
- Il y a pas mal de fonctions utiles dans MySQL (ex : CONCAT)
- La base information\_schema est très utile...

### Récupération d'informations (attaque en aveugle)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ' »)
db.fetchall()

if db.rowcount > 0 :
    #authentification réussie !
```

- Parfois, les résultats ne sont pas affichés... On peut avoir par ex, seulement deux types de réponses (ex : « OK » / «echec»)
- On peut extraire en principe n'importe quelle information par dichotomie.

### Récupération d'informations (attaque en aveugle)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ' »)
db.fetchall()

if db.rowcount > 0 :
    #authentification réussie !
```

- Savoir le nombre d'entrées?
   SELECT \* from users WHERE username='toto' AND password="OR '1'='1' LIMIT 100,1
- L'authentification marche ou échoue suivant qu'il y a plus ou moins de 100 entrées. Ensuite : on fait par dichotomie
- On combine AND '1'='0' et UNION pour accéder à une autre table (cf slides précédents...)

### Récupération d'informations (attaque en aveugle)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE username=' » + u + « ' AND
password=' » + p + « ' »)
db.fetchall()

if db.rowcount > 0 :
    #authentification réussie !
```

- Récuperer du contenu ?
   SELECT \* from users WHERE username='toto'
   AND password="OR '1'='1' UNION SELECT
   machin FROM chouette WHERE machin LIKE
   « A % » LIMIT 100,1
- Permet de savoir le nombre d'entrées commencant par 'A' ... on teste au cas par cas
- C'est long mais facilement automatisable

### Récupération d'informations (timing-based)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE email=' » + u + « ' »)
db.fetchall()
if db.rowcount == 1 :
    #envoi du mail de récupération
print « Nous vous avons peut-être envoyé un mail... »
```

- Parfois, on n'a aucune réponse du tout (meme pas « OK / echec »)... Solution : chronometrer
- If y a une fonction SLEEP(s) dans MySQL
- Evaluation booléenne de gauche à droite :
  - SELECT 1 AND SLEEP(1) → 1 seconde
  - SELECT 0 AND SLEEP(1) → immédiat

### Récupération d'informations (timing-based)

```
db.query(« SELECT * FROM users WHERE email=' » + u + « ' »)
db.fetchall()
if db.rowcount == 1 :
    #envoi du mail de récupération
print « Nous vous avons peut-être envoyé un mail... »
```

- SELECT \* FROM users WHERE email=" OR 1=1
   AND 0<(select count(\*) FROM machin WHERE
   chouette LIKE « A % ») AND SLEEP(1);</li>
  - Attends N secondes (avec N == nombre d'entrées dans users) si au moins une entrée commencant par « A » dans la table « machin » existe, sinon immediat.
  - Il existe aussi une fonction IF(cond,then,else)

### Exemple député confus : Attaques CSRF

- CSRF: Cross-Site Request Forgery
- l'attaquant :
  - construit un lien de soumission du formulaire
  - envoie le lien à la victime

#### Formulaire vulnérable :

### Exemple député confus : Attaques CSRF

- la victime :
  - est authentifiée sur le site cible
  - suit le lien (peut-etre automatiquement, ex : <img...)</li>
  - « valide » le formulaire à son insu
- cela fonctionne car le browser de la victime a autorité sur le site cible (député confus)

Requête envoyée par la victime :

```
GET /bar.php?foo=something HTTP/1.1
Host: vulnerable.com
Cookies: session=XXXXXXXXXXX; ...
```

### Exemple député confus : Attaques CSRF

- « Contre-mesures » non efficaces :
  - CSRF fonctionne même sur un formulaire POST
  - CSRF fonctionne même en https
  - Etc. (liste non-exhaustive)
- Contre-mesure efficace : le CSRF-token Formulaire sécurisé:

foo=something&token=59ab5edf189c42a7

### Exemple député confus : Attaques CSRF

- Bonnes propriétés du CSRF-token
  - imprévisible
  - lié à la session de l'utilisateur
  - ne pas oublier de le vérifier
  - ne pas le passer dans un cookie (!)

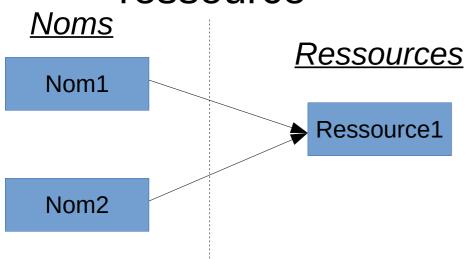
# Compléments XSS

XSS : injection de code JS dans une page Deux types de XSS :

- XSS persistent (comme vu en ISI)
  - Le JS injecté va être stocké (ex : dans une base de données)
- XSS volatile / réfléchi
  - Le JS à injecter n'est pas stocké, il est encodé dans une URL envoyée à la victime
  - Ex : http://blah.com/show.php?text =<script>....</script>
- Conséquences : phishing, vol de cookies, vol de CSRF token ...

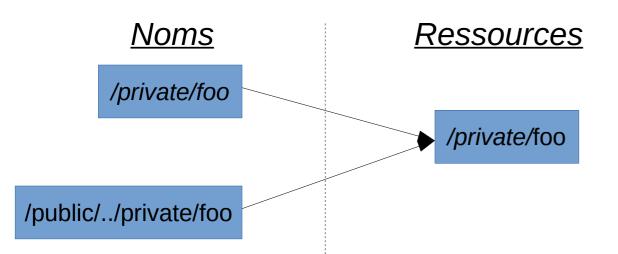
### Plusieurs noms pour une même ressource

- Ressources soumises à contrôle d'accès
  - Plusieurs ressources, avec des noms (chemins, ...)
  - Plusieurs noms → une même ressource
  - Contrôle d'accès basé sur le nom de la ressource



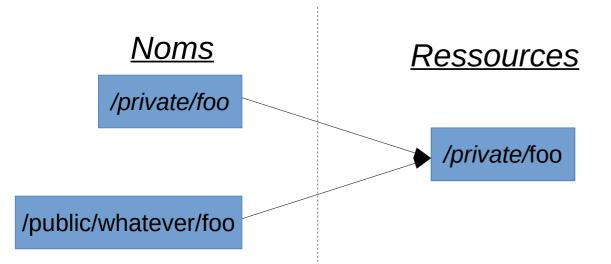
#### Plusieurs noms pour une même ressource

- Exemple: path traversal
  - Dossier « /public » autorisé, « /private » interdit
  - On vérifie que l'objet demandé commence par « /public »
  - Problème : « /public/../private/ »



#### Plusieurs noms pour une même ressource

- Exemple : lien symbolique
  - Dossier « /public » autorisé, « /private » interdit
  - On vérifie que l'objet demandé commence par « /public »
  - Problème : présence d'un lien symbolique de « /public/whatever » vers « /private/ »



### Problèmes de spécification et d'intégration

- requêtes sont parsées par le serveur et proxy
  - requête ambiguë ou malformée ? différentes interprétations possibles

```
Interprétation 1

GET public HTTP/1.0

Host: www.toto.com

Content-Length: 43

Transfer-Encoding: chunked
0

GET /private HTTP/1.0

Host: www.toto.com
[...]
```

<u>Légende</u>: Première requête Seconde requête

### Problèmes de spécification et d'intégration

- requêtes sont parsées par le serveur et proxy
  - requête ambiguë ou malformée ? différentes interprétations possibles

```
Interprétation 2

GET public HTTP/1.0

Host: www.toto.com
Content-Length: 43

Transfer-Encoding: chunked
0

GET /private HTTP/1.0

Host: www.toto.com
[...]
```

<u>Légende :</u> Première requête Seconde requête

# Injection de code

Problèmes d'injection de code (PHP)

- Dossier d'upload avec exécution du code
- Remote inclusion
- ... etc ...