Requirements

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  | Het scherm beweegt met een constante snelheid naar rechts. |  |
|  | Het scherm beweegt steeds sneller naar rechts. |  |
|  | Er spwanen willekeurige objecten in het veld. |  |
|  | De speler rent naar rechts. |  |
|  | De speler kan springen of bukken. |  |
|  | De score van de speler wordt hoger naar mate hij verder komt in het spel. |  |
|  | Het level gaat oneindig door. |  |
|  | De score van de beste speler wordt opgeslagen in het “score” bestand. |  |
|  | Alle scores worden opgeslagen in het “gameScores[nr]” bestand. |  |
|  | De scorens zijn aan het eind van het spel te zien. |  |
|  | De beste helft van de AI wordt opgeslagen in het “lastGen” bestand. |  |
|  | Het volgende spel wordt automatisch gestart als er op [spatie] wordt gedrukt. |  |
|  | Het volgende spel wordt automatisch gestart zonder de speler als er op [enter] word gedrukt. |  |
|  |  |  |
|  | Zodra het spel begint wordt het lastGen bestand gelezen. |  |
|  | De AI leert van zichzelf door middel van machine learing. |  |
|  | Elke AI krijgt 1 clone met een random mutatie. |  |
|  | Alle AI’s spelen de volgende ronde mee. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |