> restart;

We gaan de wrijvingscoëfficient van het wagentje berekenen door de wagen van een helling te laten rijden en een verband tussen de afgelegde weg en de wrijvingscoëfficient te leggen.

$$g := 9.81;$$
  $g := 9.81$  (1)

$$> m:=0.372;$$

$$m := 0.372$$
 (2)

## **Eerste meting:**

Het wagentje werd losgelaten op een hoogte van 16cm en reed 258 cm ver.

$$h1 := 0.16$$
 (3)

$$d1 := 2.58$$
 (4)

Dan kunnen we de potentiele energie berekenen.

$$Epot1 := 0.5838912$$
 (5)

Wet van behoud van energie, waaruit we de snelheid halen van het autootje onderaan de plank.

Ekin= 
$$\frac{m \cdot v^2}{2}$$
 = Epot

$$> y1:=(1/2)*m*v1^2=Epot1;$$

$$y1 := 0.1860000000 \ vI^2 = 0.5838912$$
 (6)

$$v1 := 1.771778767, -1.771778767$$
 (7)

$$v1 := 1.771778767$$
 (8)

Door middel van de plaatsfunctie en snelheidsfunctie van de EVRB die het autootje uitvoert, kunnen we de versnelling (vertraging) a berekenen.
> z1:=(1/2)\*a1\*(-v1/a1)^2+v1\*(-v1/a1)=d1;

$$z1 := -\frac{1.569599999}{a1} = 2.58 \tag{9}$$

> a1:=solve(z1,a1);

$$a1 := -0.6083720926 \tag{10}$$

Met behulp van het 2e postulaat van Newton kunnen we de wrijvingskracht bepalen.

$$WI := -0.2263144184$$
 (11)

Zo kunnen we uiteindelijk onze wrijvingscoëfficient u bepalen.

$$> u1:=-W1/(m*q);$$

$$u1 := 0.06201550382 \tag{12}$$

## Tweede meting:

Dit keer werd het wagentje losgelaten vanop een hoogte van 12cm en reed het 185 cm ver.

$$> h2:=0.12;$$

(13)

```
(13)
                                    h2 := 0.12
> d2:=1.85;
                                    d2 := 1.85
                                                                                   (14)
> Epot2:=m*q*h2;
                               Epot2 := 0.4379184
                                                                                   (15)
> y2:=(1/2)*m*v2^2=Epot2;
                        v2 := 0.1860000000 \ v2^2 = 0.4379184
                                                                                   (16)
> v2:=solve(y2,v2);
                        v2 := 1.534405422, -1.534405422
                                                                                   (17)
> v2:=v2[1];
                                v2 := 1.534405422
                                                                                   (18)
> z2:=(1/2)*a2*(-v2/a2)^2+v2*(-v2/a2)=d2;
                            z2 := -\frac{1.177199999}{a^2} = 1.85
                                                                                   (19)
> a2:=solve(z2,a2);
                               a2 := -0.6363243238
                                                                                   (20)
> W2:=m*a2;
                              W2 := -0.2367126485
                                                                                   (21)
> u2:=-W2/(m*g);
                              u2 := 0.06486486482
                                                                                   (22)
Derde meting:
De derde keer werd het wagentje losgelaten vanop een hoogte van 9 cm en reed het 147 cm ver.
> h3:=0.09;
                                    h3 := 0.09
                                                                                   (23)
> d3:=1.57;
                                    d3 := 1.57
                                                                                   (24)
> Epot3:=m*g*h3;
                                Epot3 := 0.3284388
                                                                                   (25)
> y3:=(1/2) *m*v3^2=Epot3;
                        v3 := 0.1860000000 \ v3^2 = 0.3284388
                                                                                   (26)
> v3:=solve(y3,v3);
                        v3 := 1.328834075, -1.328834075
                                                                                   (27)
> v3:=v3[1];
                                v3 := 1.328834075
                                                                                   (28)
> z3:=(1/2)*a3*(-v3/a3)^2+v3*(-v3/a3)=d3;
                                                                                   (29)
> a3:=solve(z3,a3);
                               a3 := -0.5623566876
                                                                                   (30)
> W3:=m*a3;
                              W3 := -0.2091966878
                                                                                   (31)
> u3:=-W3/(m*q);
                               u3 := 0.05732484073
                                                                                   (32)
Uit deze resultaten is duidelijk te besluiten dat de wrijvingscoëfficient van het wagentje ongeveer gelijk
```

Lis aan 0.06.