



SEBASTIAN SEGOVIA MEDINA

INGENIERO EN DISEÑO DE
ENTRETENIMIENTO DIGITAL



CONTACTO

Celular:
(57) 3177283760

Mail:
devsegostudios@gmail.com

Dirección:
Calle 42 # 63C - 188, Edificio Ipanema



IDIOMA: INGLES

Expresión Escrita 9.3

Expresión Oral 9.1

Comprensión Lectora 9.0

Comprensión Auditiva 8.9



PORTAFOLIO

GITHUB

Michikatsu0

Link:
<https://github.com/Michikatsu0>



HERRAMIENTAS

PROGRAMAS

NIVEL

Unity	Alto
Visual Studio	Alto
Jetbrains	Alto
Blender	Medio
Photoshop	Medio-Alto



PERFIL

Actualmente soy estudiante de Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital de ultimo semestre en la Universidad Pontificia Bolivariana sede Medellín. Soy un diseñador y un excelente desarrollador de videojuegos, experiencias interactivas, entretenimiento o de aplicaciones que solucionan problemáticas específicas las cuales se diferencian de otras en el medio, son reconocidas por la atención al detalle y por la relación con sus usuarios. Soy alguien leal que sigue la cadena de mando, organizado, estratégico y perfeccionista, capaz de trabajar en equipo como también de comunicarse de manera asertiva con sus compañeros de trabajo.



EDUCACIÓN

Institución Educativa Infantas

• Graduado con honores académicos en Matemáticas, 2017

Praxis English Institute

• Graduado y Certificado en B2 según Marco común europeo de referencia, 2020

Universidad Pontificia Bolivariana

• Actualmente estudiando ultimo semestre de Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital.



AFICIONES

Me apasiona el desarrollo autodidacta de videojuegos, centrándome en crear experiencias arquitectónicas y óptimas. Utilizo protocolos internacionales de programación, como Refactoring, y aplico patrones de diseño S.O.L.I.D. con un enfoque priorizando en el Gameloop dentro de C# Unity. Mi especialización se centra en la programación visual de mecánicas para personajes y entornos, así como la integración de tecnologías como AR y VR.



CONOCIMIENTO

Poseo sólidos conocimientos en bases de datos para dispositivos móviles, utilizando servicios de Firebase desarrollados por Google. Mi dominio abarca lenguajes de programación como C, C+, y C#, y poseo experiencia en soluciones IoT (Internet de las Cosas). He trabajado con diversas librerías, como Python, Crate, Mongo y SQL, para gestionar, descargar, transformar y visualizar datos en servidores, contribuyendo así a la toma de decisiones efectiva. Este apasionante mundo me permite combinar creatividad y habilidades técnicas para crear experiencias de juego inmersivas y funcionales.