

HOJA DE VIDA PARA PRÁCTICA PROFESIONAL

Sebastian Segovia Medina

FOTO



PERFIL

Actualmente estudiante de Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital en la Universidad Pontificia Bolivariana sede Medellín. Soy un diseñador y un excelente desarrollador de videojuegos, experiencias interactivas, entretenimiento o de aplicaciones que solucionan problemáticas específicas las cuales se diferencian de otras en el medio, son reconocidas por la atención al detalle y por la relación con sus usuarios. Soy alguien leal que sigue la cadena de mando, organizado, estratégico y perfeccionista, capaz de trabajar en equipo como también de comunicarse de manera asertiva con sus compañeros de trabajo. Certificado B2 según marco común europeo de referencia en Praxis English Institute.

DATOS PERSONALES

Celular: 3177283760	Teléfono fijo:
Dirección: Calle 42 # 63C – 188, Edificio Ipanema	Cédula: 1005180573
Lugar y fecha de nacimiento: Barrancabermeja, Santander. 28 de agosto del 2000	Libreta militar:
Correo electrónico: sebastian.segovia@upb.edu.co	ID: 000371417

ESTUDIOS

Educación Superior

Institución	Programa	Ciudad	Semestres	
			Duración	Actual
Universidad Pontificia Bolivariana	Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital	Medellín	8	8

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Idioma Extranjero	Expresión Escrita	Expresión Oral	Comprensión Lectora	Comprensión Auditiva
Inglés	9.3	9.1	9.0	8.9

Herramientas Informáticas	Nivel		
	Alto	Medio	Bajo
Unity	x		
Visual Studio Code	x		
Visual Studio 2019 y 2022	x		
Microsoft Excel	x		
Microsoft Power Point	x		
Microsoft Word	x		

Diplomados, cursos, seminarios o congresos

Institución	Programa	Duración	Fecha
Praxis English Institute	Ingles	1 semestre	2020

OTRAS ACTIVIDADES

Actividades extracurriculares desarrolladas durante la permanencia en la UPB

Académicas: Global Game Jam 2022 y Global Game Jam 2023

Deportivas: Entrenamiento de baloncesto 2018-01

Culturales: Organizador y participante de eventos de integración del programa.

Aficiones y pasatiempos:

Me apasiona el desarrollo autodidacta de videojuegos, centrándome en crear experiencias arquitectónicas y óptimas. Utilizo protocolos internacionales de programación, como Refactoring, y aplico patrones de diseño S.O.L.I.D. con un enfoque principal en C# Unity. Mi especialización se centra en la programación visual de mecánicas para personajes y entornos, priorizando el Gameloop, así como la integración de tecnologías como AR y VR.

Además, poseo sólidos conocimientos en bases de datos para dispositivos móviles, utilizando servicios de Firebase desarrollados por Google. Mi dominio abarca lenguajes de programación como C, C+, y C#, y poseo experiencia en soluciones IoT (Internet de las Cosas). He trabajado con diversas librerías, como Python, Crate, Mongo y SQL, para gestionar, descargar, transformar y visualizar datos en servidores, contribuyendo así a la toma de decisiones efectiva. Este apasionante mundo me permite combinar creatividad y habilidades técnicas para crear experiencias de juego inmersivas y funcionales.

Asociaciones cívicas, culturales, recreativas o de negocios a las cuales se pertenece:

Desarrollador y comerciante independiente de juegos indies hechos en Unity para el público de esta comunidad y de otros.



Nombre Completo del estudiante
CC 1005180573

Autorizo a la Universidad Pontificia Bolivariana:

- A enviar mi hoja de vida a diferentes empresas para participar en los procesos de selección para realizar mi práctica profesional.
- A dar a conocer mi promedio académico cuando sea requerido por las empresas como parte del proceso de selección.

Autorizo a las empresas a:

- Realizar las verificaciones que consideren necesarias para la vinculación a la práctica.