

Michito-Kawachi /
ProjExD_05

<> Code

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights



enemy_attack



ProjExD_05 / README.md



Michito-Kawachi 敵の攻撃:未完成

3 minutes ago



24 lines (22 loc) · 748 Bytes

Preview

Code

Blame

Raw



ゲームのタイトル

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

主人公キャラクターを十字キーなどで行動決定し、戦闘を行う

ゲームの実装

共通基本機能

- プレイヤーの枠

担当追加機能

- 敵の攻撃（自分の実装箇所）
- プレイヤーの動き
- プレイヤーの選択と行動(戦う、道具)
- プレイヤーの選択と行動(話す、見逃す)
- ライフ管理(UIの表示)
-

ToDo

- □ 花火のように放射状に拡散するような弾幕を追加する
- □ ランダムな場所から弾を発射する

メモ [🔗](#)

- 背景画像として黒のSurfaceを追加した
- tmrとclock変数をmainに追加した