# Heurystyki konstrukcyjne

## Opis zadania

Celem zadania była implementacja i porównanie trzech heurystyk w celu rozwiązania zmodyfikowanego problemu komiwojażera. Na podstawie danych współrzędnych wierzchołków wejściowych należało utworzyć, a następnie minimalizować dwie rozłączne zamknięte ścieżki (cykle), każdą zawierającą 50% wierzchołków. Badane heurystyki to:

* Heurystyka najbliższego sąsiada (nearest neighbour)
* Metoda rozbudowy cyklu (greedy cycle)
* Heurystyka oparta na 2-żalu (regret heuristic)

Eksperymenty zostały przeprowadzone na instancjach kroA100.tsp oraz kroB100.tsp z biblioteki TSPLib.

## Opis algorytmów w pseudokodzie

1. Heurystyka najbliższego sąsiada