

JAKUB MICHALSKI

PROGRAMISTA .NET

PROFIL OSOBISTY

Jestem studentem II roku informatyki. Programowaniem interesuję się od ponad 3 lat. Mam za sobą pierwsze doświadczenie komercyjne w postaci 3-miesięcznego stażu w technologii C#/.Net. Chciałbym dalej rozwijać swoje umiejętności pod okiem doświadczonego mentora.

ZNANE TECHNOLOGIE

-C#/.Net
-ASP.NET
-Entity Framework
-SQL Server
-xUnit
-Javascript
-Typescript
-HTML
-CSS
-Bootstrap
-React
-WPF
-GIT

JĘZYKI

Polski - ojczysty
Angielski - B2

DANE KONTAKTOWE

jakubmichalski01@gmail.com
+48 697 786 022
Piastów

LINKI

Github: Michu01 (github.com)
Codewars: Michu01 | Codewars

KLAUZULA

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez (nazwa firmy) w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.

HISTORIA ZATRUDNIENIA

Młodszy programista .NET

TRUMPF Huettinger (7.2022 - 9.2022)

- Rozwijanie aplikacji desktopowych w technologiach WinForms oraz WPF
- Podczas stażu stworzyłem aplikację "Dynamic Smith Chart", która służyła do wizualizacji impedancji urządzenia. Została ona doceniona przez inżynierów w firmie, którzy zaczęli stosować ją w swojej codziennej pracy

WYKSZTAŁCENIE

Uczelnia Techniczno-Handlowa im. Heleny Chodkowskiej

Informatyka, specjalność inżynieria oprogramowania (10.2021 - obecnie)

- Członek koła naukowego informatyków "Koło wzajemnej kompilacji"
- Udział w dwóch konferencjach naukowych jako prelegent
- Laureat stypendium rektora za rok akademicki 2021/2022

PROJEKTY

Quizz

- Aplikacja webowa służąca do tworzenia oraz rozwiązywania quizów
- Tworzenie kont, autoryzacja użytkowników, połączenie frontu z api, baza danych
- Stack: ASP.NET, Entity Framework, SQL Server, React, Typescript
- Github: Michu01/QuizApi (github.com) (api), Michu01/quiz-client (github.com) (front)

Rubik Cube Solver

- Aplikacja desktopowa służąca do układania oraz rozwiązywania kostki Rubika
- Zawiera implementację algorytmu Thistlethwaite'a, który układa kostkę Rubika w maksymalnie 45 ruchach
- Stack: C#/.Net, WPF
- Github: Michu01/RubikCubeSolverApp (github.com)

Wordle Clone

- Klon niedawno popularnej gry Wordle, polegającej na odgadywaniu słów
- Front wysyła zapytanie do prostego api, które zwraca losowe słowo z języka angielskiego o podanej długości
- Stack: HTML, Javascript, C#/.Net, ASP.NET
- Github: Michu01/WordleClone (github.com) (front), Michu01/DictionaryApi (github.com) (api)

Ramię robota z GUI

- Ramię robota Braccio TinkerKit, sterowane za pomocą arduino, zbudowane wraz z kołem naukowym
- Interfejs graficzny napisany w C#, za pomocą frameworka WPF
- Github: Michu01/RobotArmApp (github.com)

ZAINTERESOWANIA I HOBBY

Rozwiązywanie zadań algorytmicznych, web development, robotyka (arduino), jazda na rowerze, turystyka, muzyka rockowa oraz heavy metalowa