

Universidad Técnica Estatal de Quevedo

Nombre: Orlando Jesús Cedeño Salvatierra.

Faculta: Ciencias de la Ingeniería.

Carrera: Ingeniería en Software.

Semestre: 6 semestre "A"

Asignatura: Proceso de Software.

Docente: Jaramillo Chuqui Ivan Fredy.



Tarea: Basándote en el proyecto de software

1. Define las tareas de tu proyecto debe tener (tareas secuenciales y paralelas)

Α	Definicion de requisitos
В	Planificacion proyecto
С	Diseño arquitectura
D	Realizar documentacion proyecto
Ε	Desarrollo de tablas maestras
F	Implementacion APIS de tablas maestras
G	Desarrollo movil de creacion de usuarios
Н	Desarrollo de tablas transaccionales
ı	Implementacion APIS de tablas transaccionales
J	Desarrolo movil creación de las interfaces
K	Desarrollo movil de gestion de trabajadores
L	Incorporar reportes
М	Pruebas con stakeholders
N	Correcion de errores
Ñ	Desarrollo movil control de citas
O	Desarrollo página de inicio
Р	Desarrolo movil creacion de chat, cliente/trabajador
Q	Desarrollo movil control de horario de atención
R	Desarrollo movil generación de trabajadores aprobados, en el mapa y en el Home

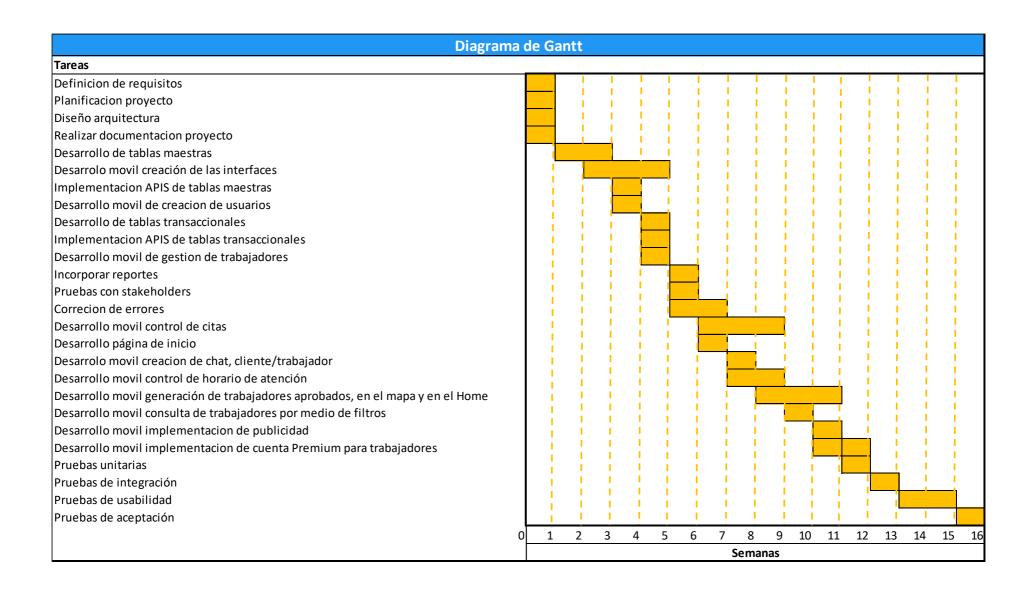
S	Desarrollo movil consulta de trabajadores por medio de filtros
Т	Desarrollo movil implementacion de publicidad
U	Desarrollo movil implementacion de cuenta Premium para trabajadores
V	Pruebas unitarias
W	Pruebas de integración
X	Pruebas de usabilidad
Υ	Pruebas de aceptación

2. Define las tareas precedentes y consecuentes en una tabla

Tareas		Precedentes
Α	Definicion de requisitos	_
В	Planificacion proyecto	А
С	Diseño arquitectura	Α
D	Realizar documentacion proyecto	В,С
E	Desarrollo de tablas maestras	D
F	Implementacion APIS de tablas maestras	Е
G	Desarrollo movil de creacion de usuarios	F
Н	Desarrollo de tablas transaccionales	Е
I	Implementacion APIS de tablas transaccionales	Н
J	Desarrolo movil creación de las interfaces	I
K	Desarrollo movil de gestion de trabajadores	H,J
L	Incorporar reportes	Н

М	Pruebas con stakeholders	L
N	Correcion de errores	М
Ñ	Desarrollo movil control de citas	M
О	Desarrollo página de inicio	Ñ
Р	Desarrolo movil creacion de chat, cliente/trabajador	О
Q	Desarrollo movil control de horario de atención	Р
R	Desarrollo movil generación de trabajadores aprobados, en el mapa y en el Home	Р
S	Desarrollo movil consulta de trabajadores por medio de filtros	R
Т	Desarrollo movil implementacion de publicidad	R
U	Desarrollo movil implementacion de cuenta Premium para trabajadores	S
V	Pruebas unitarias	U
W	Pruebas de integración	V
X	Pruebas de usabilidad	W
Υ	Pruebas de aceptación	X

3. Construye el diagrama de Gantt



4. Construye el diagrama de Precedencias

