

Dodatek 1. Instrukcja przygotowania obraz do wgrania na mikrokontroler.

1. Zmienić rozmiar obraz na pożądany (nie większy niż 880x528 px). Można to zrobić np na stronie picresize.com. Następnie zapisać go na dysku w formacie png.
2. Zapisany obraz uruchomić programem do edycji zdjęć, np Paint, a następnie zapisać jako monochromatyczną bitmapę.
3. Za pomocą dowolnego edytora tekstowego otworzyć kod źródłowy programu [mono2bin.py](#)
4. Wpisać szerokość oraz wysokość obrazu oraz ścieżkę do niego.
5. Uruchomić program (wymagany python 3.x oraz biblioteka Pillow)
6. Z konsoli skopiować ciąg binarny i utworzyć nowy plik nazwaobrazu.py, w którym na wzór pliku [template_black.py](#) wkleić dany ciąg.