

Algoritmia e Programação

Exame Época Recurso – Parte Prática 13 de Fevereiro de 2014

Duração: 2 horas

Responda a cada Grupo em folhas separadas identificadas com o seu nome e número.

 A interpretação do enunciado faz parte da resolução da prova. Se encontrar ambiguidades ou incoerências, resolva-as da melhor maneira e explique as decisões tomadas

Grupo I

Cotação: 3 valores

Descreva um algoritmo, em pseudo-código, que transforma uma sequência de números inteiros positivos numa outra sequência também de números inteiros positivos. A transformação consiste na substituição, em cada número, dos algarismos pares pelo ímpar seguinte e os ímpares pelo par anterior. Os números da sequência inicial pertencem a um intervalo fechado delimitado por dois números inteiros positivos que deverão ser lidos antes da sequência. Esta sequência termina quando for introduzido um número não pertencente ao intervalo.

Grupo II

Cotações: 1-2 val 2-4 val 3-2 val

Considere a seguinte classe com todas as funcionalidades descritas devidamente implementadas:

```
public class ParesImpares {

public static int[][] lerMatriz() {

/* Cria, preenche e retorna uma matriz de números inteiros */
}

public static char parOuImpar() {

/* Pergunta ao utilizador se pretende pesquisar pares ou impares, devolvendo um carater ('p' ou 'i', respetivamente). */
}

public static void mostrar(int[][] m, String s, int n) {

/* Lista para o ecrã os elementos existentes na matriz m, apresentando uma mensagem (String s) relativa à matriz a mostrar. Recebe um terceiro parâmetro n relativo ao número de linhas preenchidas da matriz. Caso esse número seja desconhecido, o parâmetro n deve conter o número total de linhas da matriz */
}
```

<u>Utilizando, quando necessário, os métodos apresentados anteriormente, implemente em JAVA os seguintes métodos:</u>

1. indicesMatriz

Recebe como parâmetros duas matrizes, mat e ind, de números inteiros e um carater ('p' ou 'i') o qual indica se se pretendem encontrar números pares ou ímpares, respetivamente.

O método deve percorrer a matriz **mat** e deve preencher a matriz **ind** (com duas colunas) com os índices (linha e coluna) relativos aos elementos da matriz **mat** que satisfaçam a condição associada ao terceiro parâmetro. Deve ainda retornar o número de linhas da matriz **ind**

2. mudaMatriz

Recebe como parâmetros a matriz **mat** de números inteiros, a matriz **ind** preenchida no método indicesMatriz e o número de linhas preenchidas nesse método.

Com base na informação contida na matriz **ind**, deve alterar a matriz **mat** somando uma unidade aos elementos cujos índices <u>não</u> constam na matriz **ind**.

3. main

Considerando todos os métodos da classe *ParesImpares* corretamente implementados, incluindo os das alíneas anteriores, codifique este método de forma a:

- Criar, preencher e mostrar a matriz mat de números inteiros e mostrar todos os seus elementos.
- Perguntar ao utilizador se pretende números pares ou impares.
- Criar e mostar a matriz **ind** relativa aos indíces dos elementos da matriz **mat** que satisfaçam a escolha do utilizador do ponto anterior.
- Alterar todos os elementos da matriz **mat** que não satisfaçam a escolha do utilizador em termos de par ou impar, somando-lhe uma unidade.
- Mostrar a matriz alterada.

Grupo III

Cotações: 4 val

Elabore um programa em linguagem Java que leia um ficheiro de texto ("Original.txt") que tenha no máximo 100 linhas e construa um outro ficheiro ("Ordenado.txt") onde as frases apareçam por ordem crescente da quantidade de palavras da frase. As frases com a mesma quantidade de palavras devem ser ordenadas alfabeticamente.

Exemplo:

Original.txt	Ordenado.txt
As armas e os barões assinalados	Passaram ainda além da Taprobana
Que da ocidental praia Lusitana	Que da ocidental praia Lusitana
Por mares nunca de antes navegados	As armas e os barões assinalados
Passaram ainda além da Taprobana	Por mares nunca de antes navegados