

Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

Interfaces Gráficas

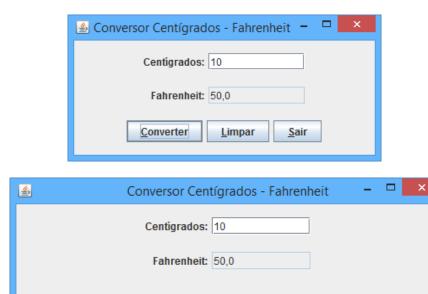
<u>Objetivos Específicos</u>: Componentes Gráficos: JFrame, JPanel, JLabel, JTextField, JButton e JOptionPane.

Gestores de Posicionamento: BorderLayout, FlowLayout e GridLayout.

Evento Action. Interface ActionListener.

Exercício

1. **Elaborar** uma **aplicação** para efetuar a conversão de graus Centígrados para graus Fahrenheit (F=1.8*C+32), respeitando a seguinte **interface gráfica**:

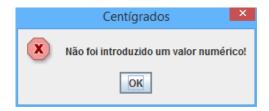


Converter

A aplicação deve mostrar uma **mensagem** apropriada ao utilizador quando este pede a conversão de um **valor inválido**. Essa mensagem deve ser apresentada através de uma **caixa de diálogo** do tipo **JOptionPane**, como a ilustrada nesta figura:

Limpar

Sair



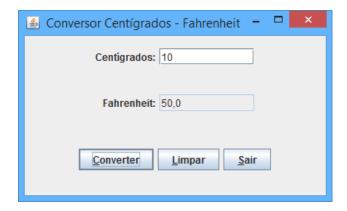
Começar por **desenhar** um **esquema** com o **posicionamento** (*layout*) escolhido para os diferentes componentes gráficos. Indicar os **nomes das variáveis** que usará para identificar cada um dos **componentes**, assim como, o **gestor de posicionamento** usado em cada **painel**.

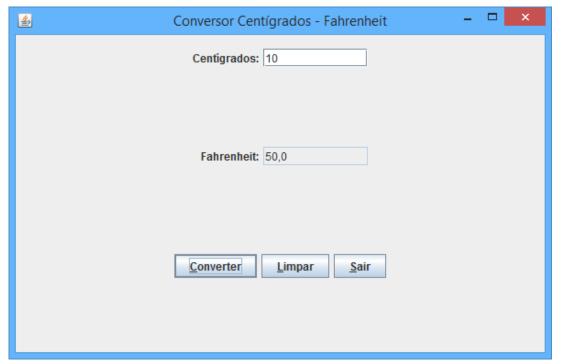


Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

Interfaces Gráficas

2. **Modificar** a aplicação de modo a que o **redimensionamento** da interface gráfica seja semelhante ao da figura seguinte.





3. Criar e testar um ficheiro executável da aplicação (.jar).