

## Paradigmas da Programação Teórico-Prática 8

## **Interfaces Gráficas**

<u>Objetivos Específicos</u>: Componentes Gráficos: JMenuBar, JMenu, JMenuItem, JOptionPane, JDialog, JTabbedPane, JTable e AbstractTableModel.

Tratamento de Eventos: Evento Mouse. Interface MouseListener. Classe MouseAdapter.

## **Exercício**

Analisar o projeto Netbeans fornecido que implementa a aplicação "Lista Telefónica", cuja interface gráfica (GUI) é ilustrada nas imagens abaixo. Esta aplicação permite ao utilizador criar e visualizar uma lista telefónica simples, sendo cada telefone representado pelo número e titular.



