

Paradigmas da Programação Teórico-Prática 9

Interfaces Gráficas e Ficheiros

Objetivos Específicos: Componentes Gráficos: JFileChooser.

Tratamento de Eventos: Evento Window. Interface WindowListener. Classe

WindowAdapter.

Ficheiros Binários de Objetos: Serialização de objetos. Interface Serializable. Classes

ObjectInputStream, ObjectOutputStream, FileInputStream e FileOutputStream.

Exercício

Analisar o projeto Netbeans fornecido. Este projeto implementa uma **nova versão** da aplicação "Lista Telefónica", apresentada na aula anterior.

Esta nova versão da aplicação torna a lista telefónica **persistente**. Para tal, a lista telefónica é guardada automaticamente num **ficheiro binário de objetos**, no **fecho** da aplicação, e é restaurada no **arranque** da aplicação.

Além disso, permite **importar** e **exportar** a lista telefónica através de **ficheiros binários de objetos**. A escolha do ficheiro a importar e da pasta para exportar é feita a partir de caixas de diálogo *File Chooser*.



