

MAJOR PROJECT PROGRESS REPORT FORM

Η φόρμα θα πρέπει να συμπληρώνεται από τον σπουδαστή και να υποβάλλεται στο Canvas στο τέλος κάθε μήνα ως μέρος της Formative εργασίας που έχει δημιουργηθεί εκεί ως Milestone.

Όνομα Σπουδαστή	Διαμαντής Μιχαήλ-Ευάγγελος
Όνομα Καθηγητή	Αναστασάκης Γεώργιος
Πρόγραμμα Σπουδών	BSc in Games Programming

Αριθμός συναντήσεων με τον επιβλέποντα καθηγητή και χρόνος που επενδύθηκε στην αξιολόγηση της προόδου:

Συνάντηση 1η - Ημερομηνία: 2 Απριλίου 2024 Χρόνος: 0:30hrs

Συνάντηση 2η - Ημερομηνία: 22 Απριλίου 2024 Χρόνος: 1:30hrs

Συνάντηση 3η - Ημερομηνία: 6 Ιουνίου 2024 Χρόνος: 1:00hrs

Συνάντηση 4η - Ημερομηνία: 26 Ιουνίου 2024 Χρόνος: 1:00hrs

Σύντομη περιγραφή του έργου που διεκπεραιώθηκε κατά την τελευταία περίοδο/ από το προηγούμενο milestone μέχρι τώρα:

Επανελέγχος ολόκληρης της πτυχιακής.

Συγγραφή 7^{ου} Κεφαλαίου – Συμπεράσματα.

Συγγραφή Παραρτήματος Α

Στόχοι για το επόμενο milestone:

Συγγραφή Παραρτημάτων Β, Γ, Δ:

- Quick Start Guide
- Snapshot C++ API Reference
- Snapshot C# API Reference

Ημερομηνία επόμενης συνάντησης με τον επιβλέποντα καθηγητή:

Τέλη Ιουλίου για «Καλό Καλοκαίρι».