

MAJOR PROJECT PROGRESS REPORT FORM

Η φόρμα θα πρέπει να συμπληρώνεται από τον σπουδαστή και να υποβάλλεται στο Canvas στο τέλος κάθε μήνα ως μέρος της Formative εργασίας που έχει δημιουργηθεί εκεί ως Milestone.

Όνομα Σπουδαστή	Διαμαντής Μιχαήλ-Ευάγγελος
Όνομα Καθηγητή	Αναστασάκης Γεώργιος
Πρόγραμμα Σπουδών	BSc in Games Programming

Αριθμός συναντήσεων με τον επιβλέποντα καθηγητή και χρόνος που επενδύθηκε στην αξιολόγηση της προόδου:

Συνάντηση 1^η - Ημερομηνία: 2 Απριλίου 2024 Χρόνος: 0:30hrs

Συνάντηση 2^η - Ημερομηνία: 22 Απριλίου 2024 Χρόνος: 1:30hrs

Συνάντηση 3^η - Ημερομηνία: 6 Ιουνίου 2024 Χρόνος: 1:00hrs

Σύντομη περιγραφή του έργου που διεκπεραιώθηκε κατά την τελευταία περίοδο/ από το προηγούμενο milestone μέχρι τώρα:

Ολοκλήρωση ολόκληρου του πρακτικού μέρους της πτυχιακής στο 100%.

Πλήρη συγγραφή των παρακάτω κεφαλαίων:

1. Εισαγωγή
2. Θεωρητικό πλαίσιο
3. Μεθοδολογία
4. Υλοποίηση
5. Δοκιμές
6. Αποτελέσματα
7. Δήλωση
8. Περίληψη

a. Abstract

9. Τρεις πίνακες

a. Περιεχόμενα

b. Εικόνες

c. Καταχωρήσεις

10. Παραρτήματα

MAJOR PROJECT PROGRESS REPORT FORM

α. Παράρτημα Α: Καταχωρήσεις

11. Βιβλιογραφία

Στόχοι για το επόμενο milestone:

Συγγραφή 7^{ου} Κεφαλαίου – Συμπεράσματα.

Συγγραφή Παραρτημάτων Β, Γ, Δ:

- Quick Start Guide
- Snapshot C++ API Reference
- Snapshot C# API Reference

Επανελέγχος ολόκληρης της πτυχιακής.

Ημερομηνία επόμενης συνάντησης με τον επιβλέποντα καθηγητή:

Τέλη Ιουνίου, αρχές Ιουλίου.