

## MAJOR PROJECT PROGRESS REPORT FORM

Η φόρμα θα πρέπει να συμπληρώνεται από τον σπουδαστή και να υποβάλλεται στο Canvas στο τέλος κάθε μήνα ως μέρος της Formative εργασίας που έχει δημιουργηθεί εκεί ως Milestone.

Όνομα Σπουδαστή	Διαμαντής Μιχαήλ-Ευάγγελος
Όνομα Καθηγητή	Αναστασάκης Γεώργιος
Πρόγραμμα Σπουδών	BSc in Games Programming

**Αριθμός συναντήσεων με τον επιβλέποντα καθηγητή και χρόνος που επενδύθηκε στην αξιολόγηση της προόδου:**

Συνάντηση 1<sup>η</sup> - Ημερομηνία: 2 Απριλίου 2024 Χρόνος: 0:30hrs

**Σύντομη περιγραφή του έργου που διεκπεραιώθηκε κατά την τελευταία περίοδο/ από το προηγούμενο milestone μέχρι τώρα:**

Συλλογή πηγών, papers, journals, books etc. για τη σωστή πλαισίωση της θεωρίας της πτυχιακής εργασίας.

Δημιουργία draft θεματολογίας μετά τη συνάντηση με τον επιβλέποντα καθηγητή.

Πλήρης συγγραφή του Θεωρητικού πλαισίου της πτυχιακής εργασίας.

Έναρξη βασικών δοκιμών σημαντικών σημείων του του πρακτικού κομματιού της πτυχιακής.

**Στόχοι για το επόμενο milestone:**

Συγγραφή τουλάχιστον του μισού κεφαλαίου της Μεθοδολογίας, που περιέχει την ανάλυση των εργαλείων αλλά και το σχεδιασμό της λύσης.

Παράλληλη έναρξη του πρακτικού μέρους της πτυχιακής.

**Ημερομηνία επόμενης συνάντησης με τον επιβλέποντα καθηγητή:**

Εβδομάδα 15 με 21 Απριλίου (TBD)