****

**“Snapshot”**

**Μία ολοκληρωμένη και open-source λύση σειριοποίησης δεδομένων για βιντεοπαιχνίδια σε C++**

**“Snapshot”**

**A complete, full-fledged and open-source video game data serialization solution in C++**

**Τμήμα**: BSc (Hons) in Games Programming / GA7M5 21T2

**Κωδικός Μαθήματος:** Major Project (BSc) - CMN6302 24S1 [ATH]

**Κωδικός Εργασίας**: CMN6302.S1

**Όνομα & Κωδικός σπουδαστή:** Διαμαντής Μιχαήλ-Ευάγγελος, 13-13246

**Ημ/νία Υποβολής**: 19/08/24

**Σελίδες: -**