*Η φόρμα θα πρέπει να συμπληρώνεται από τον σπουδαστή και να υποβάλλεται στο Canvas στο τέλος κάθε μήνα ως μέρος της Formative εργασίας που έχει δημιουργηθεί εκεί ως Milestone.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Όνομα Σπουδαστή** | Διαμαντής Μιχαήλ-Ευάγγελος |
| **Όνομα Καθηγητή** | Αναστασάκης Γεώργιος |
| **Πρόγραμμα Σπουδών** | BSc in Games Programming |

**Αριθμός συναντήσεων με τον επιβλέποντα καθηγητή και χρόνος που επενδύθηκε στην αξιολόγηση της προόδου:**

Συνάντηση 1η - Ημερομηνία: 2 Απριλίου 2024 Χρόνος: 0:30hrs

Συνάντηση 2η - Ημερομηνία: 22 Απριλίου 2024 Χρόνος: 1:30hrs

Συνάντηση 3η - Ημερομηνία: 6 Ιουνίου 2024 Χρόνος: 1:00hrs

Συνάντηση 4η - Ημερομηνία: 26 Ιουνίου 2024 Χρόνος: 1:00hrs

**Σύντομη περιγραφή του έργου που διεκπεραιώθηκε κατά την τελευταία περίοδο/ από το προηγούμενο milestone μέχρι τώρα:**

Επανέλεγχος ολόκληρης της πτυχιακής.

Συγγραφή 7ου Κεφαλαίου – Συμπεράσματα.

Συγγραφή Παραρτήμάτος Α

**Στόχοι για το επόμενο milestone:**

Συγγραφή Παραρτημάτων Β, Γ, Δ:

* Quick Start Guide
* Snapshot C++ API Reference
* Snapshot C# API Reference

**Ημερομηνία επόμενης συνάντησης με τον επιβλέποντα καθηγητή:**

Τέλη Ιουλίου για «Καλό Καλοκαίρι».