> Home > I miei corsi > FPW > Progetto finale > Regolamento progetto...

Regolamento progetto finale e progetto semplificato

Regolamento per la realizzazione del Progetto di fine corso (anno accademico 2020/2021)

Si prega di leggere con attenzione le istruzioni di seguito per la realizzazione e la consegna del progetto.

Sono disponibili le specifiche del progetto finale. Sono presenti due tracce del progetto, con la medesima difficoltà. Ogni studente deve svolgere il progetto in base al proprio numero di matricola:



- matricola pari: progetto A
- matricola dispari: progetto B

Sono presenti anche due versioni "semplificate" dei due progetti, sempre suddivise per matricola (progetto semplificato A per le matricole pari e progetto semplificato B per le matricole dispari).

NB: Se avete matricola pari e svolgete il progetto B (o se siete matricola dispari e svolgete il progetto A) il vostro progetto NON verrà corretto e valutato.

Per la realizzazione del progetto **NON è possibile** utilizzare nessuna libreria esterna o framework diversi da quelli visti in laboratorio (ad esempio, NON è possibile utilizzare Bootstrap).

Leggere codice di altri sul web è lecito, copiarlo no!

Anche consultarsi con i colleghi è lecito, copiare il loro codice no!

Non siete tenuti ad utilizzare **GitHub** (non è oggetto di questo corso). Se volete usare GitHub (o altri sistemi di versionamento del codice) potete farlo purché il **repository sia PRIVATO!** Se mettete il vostro codice su un repository pubblico e qualcuno copia il vostro codice sarete ritenuti responsabili (per noi non sarà possibile distinguere tra codice "rubato" e codice passato volontariamente). GitHub, BitBucket e altri servizi offrono questa possibilità gratuitamente, quindi avete la possibilità di usarli senza limiti e senza incorrere in spese di alcun tipo.

Valutazione

Come anticipato all'inizio del corso, il **voto del progetto vale il 40% del voto finale**. Il **voto massimo** raggiungibile col progetto completo (escluso il bonus) è **30/30.** Sono previsti (solo per il progetto completo) dei punti bonus in base alla data di consegna (vedi sotto).

Il voto massimo per la versione semplificata del progetto è di **25/30** e il voto del progetto vale sempre il 40% del voto finale. Per la versione semplificata non sono previsti punti bonus.

Il voto del progetto, **se sufficiente, NON può essere rifiutato**. Consegnate solo quando siete sicuri (e soddisfatti) del vostro lavoro. In caso di progetto insufficiente vi verrà richiesto di re-implementare o correggere alcune parti del progetto **per arrivare al 18**.

Non è previsto un colloquio orale di presentazione del progetto. Tuttavia, qualora ci fossero dei **dubbi sul progetto** (es: il progetto ha porzioni simili/uguali a quelle di altri colleghi e/o ad altri codici pubblici in rete, ecc) lo studente verrà convocato per un **colloquio orale**. Se lo studente non sarà in grado di dimostrare di essere il vero autore del progetto il voto verrà annullato e si dovrà realizzare un nuovo progetto da zero.

Nella correzione del progetto verranno valutati tutti gli aspetti trattati durante il corso, sia nelle lezioni di teoria che in quelle di laboratorio. Particolare importanza verrà data ai seguenti aspetti:

- suddivisione tra la struttura delle pagine e la loro presentazione
- capacità del layout di adattarsi alle dimensioni e aspect-ratio dei diversi dispositivi
- SEO
- suddivisione delle diverse parti dell'applicazione web secondo il pattern MVC
- progettazione e implementazione del codice lato server in Java
- progettazione e implementazione del database
- gestione delle sessioni e dello stato dell'applicazione
- gestione della sicurezza della comunicazione col database
- gestione della validazione dei dati (sia lato server che lato client)
- gestione della dinamicità della pagine (sia sincrona che asincrona, sia con comunicazione col server che senza)

Il progetto verrà corretto sulla macchina virtuale che vi è stata fornita all'inizio dell'anno, con la configurazione che avete ricevuto (versioni di Netbeans, Firefox, Postgres, Java, ecc). Se lavorate sul vostro computer assicuratevi che il progetto funzioni sulla VM prima di consegnare.

https://elearning.unica.it/mod/page/view.php?id=87738

necessari per la correzione, come descritto nel file delle specifiche.

Una volta che il progetto sarà consegnato sulla piattaforma non potrà essere modificato e riconsegnato.

NB: NON è necessario inviare un'email dopo la consegna*.

Come anticipato all'inizio del corso, potete avere, in base alla data di consegna, un bonus sul voto del progetto. Tali bonus sono applicabili solo se si consegna il progetto completo, mentre non si applicano al progetto semplificato. Nello specifico:

- consegna entro le 23:59 del **30 giugno** 2021: **+1.5** punti bonus
- consegna entro le 23:59 del **31 luglio** 2021: **+1.0** punti bonus
- consegna entro le 23:59 del **30 settembre** 2021: **+0.5** punti bonus

Le specifiche presentate sono valide per **tutto l'anno accademico 2020/2021**. La data ultima per la consegna del progetto, con queste regole, è il **31 gennaio 2022**. Nell'anno accademico successivo le regole potrebbero cambiare (le specifiche del progetto cambieranno di certo).

* Nel caso in cui uno studente avesse l'esigenza di avere il progetto corretto entro una data particolare (es: scadenza bando borse di studio o simili) dovrà inviare un'email per manifestare questa necessità. Mettete in conto almeno 15 giorni per la correzione dei progetti, quindi organizzatevi bene con la consegna. Questa regola vale sia per il progetto completo che per la versione semplificata.

Ulteriori informazioni

Questa pagina verrà aggiornata con ulteriori informazioni in base alle vostre eventuali domande (tenetela d'occhio!).

Ultime modifiche: Thursday, 12 August 2021, 11:49



ATTIVITÀ SUCCESSIVA

Specifiche progetto A

