# Ingegneria del Software

Prova pratica del 2023 - PROGETTO

Durata: 1 mese

#### Si richiede

- La formulazione dei requisiti usando User Stories o Casi d'Uso, con relativo diagramma UML. In tale formulazione, a partire dalle specifiche riportate in questo documento, il gruppo ha libertà di interpretazione in caso di dubbi o ambiguità
- La produzione di un diagramma delle classi, 2 diagrammi di sequenza ed eventuali altri diagrammi UML (max. 2) se ritenuti utili
- Modellare e sviluppare il sistema proposto in linguaggio Python usando il framework Django, producendo del codice comprensibile (intention revealing code).
- Realizzare un numero sufficiente di test unitari (UT).
- Realizzare un numero sufficiente di test di accettazione (AT).
- Dimostrare un numero sufficiente di commit da parte di ogni membro del gruppo.

### Criteri di valutazione

- Qualità delle specifiche e del progetto
- Chiarezza e architettura del codice
- Organizzazione del lavoro e numero di commit
- Presenza e qualità dei TU.
- Presenza e qualità dei TA.
- Funzionalità e correttezza del software.
- Presentazione del lavoro, incluso il rispetto dei limiti di tempo.

## Modalità di lavoro e di presentazione del progetto (max 20')

- La presentazione è divisa in 4 parti:
  - o Requisiti e progetto del sistema (con documentazione UML)
  - o Descrizione del codice
  - Descrizione ed esecuzione test unitari (TU)
  - o Descrizione ed esecuzione test di accettazione (TA)
- I membri del gruppo che presenteranno ciascuna delle 4 parti saranno sorteggiati subito prima della presentazione
- Il voto del progetto farà media col voto dell'esame di teoria

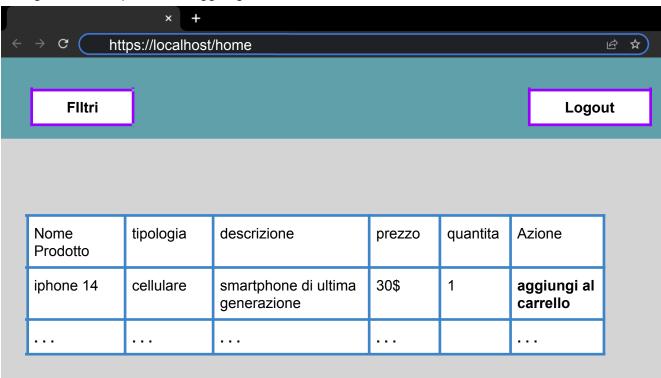
## Descrizione generale del progetto

Sviluppare un'applicazione web per la gestione di un negozio di(di un negozio fisico).

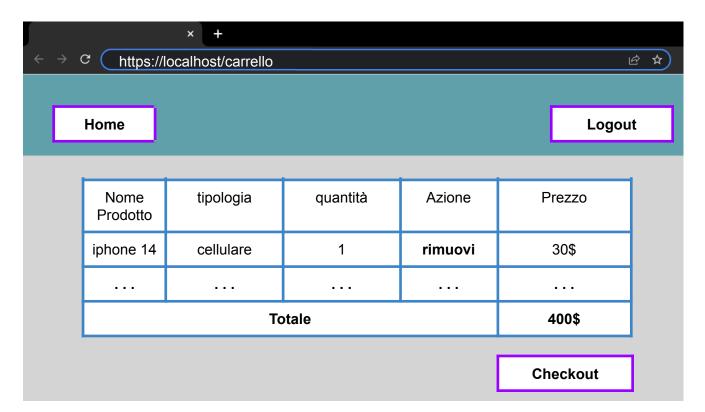
L'applicazione deve permettere agli utenti di registrarsi come clienti e di effettuare l'accesso al sistema.

Una volta loggati, i clienti possono navigare attraverso i prodotti disponibili nel negozio, visualizzare i

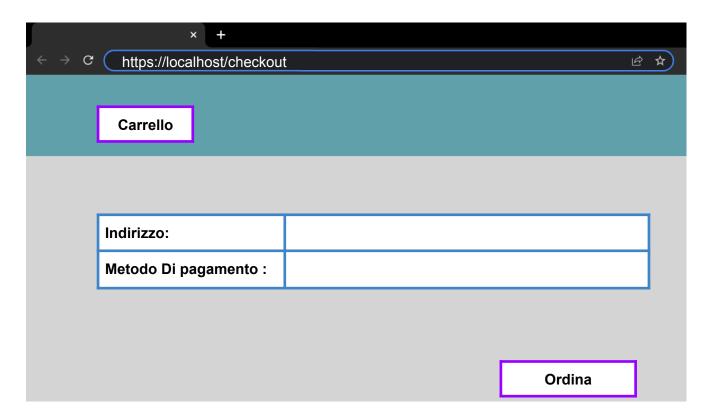
dettagli di ciascun prodotto e aggiungerli al carrello.



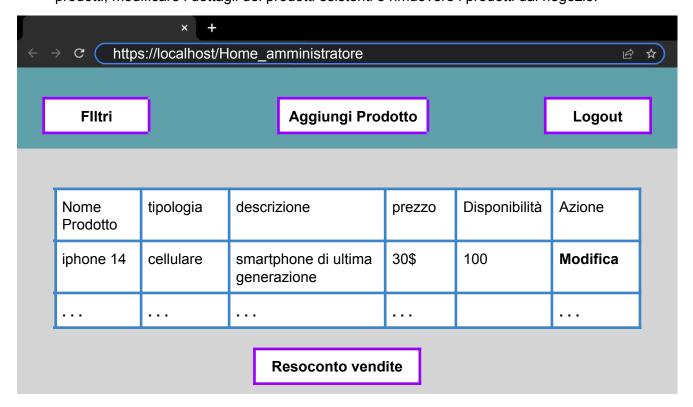
Dalla pagina del carrello, i clienti possono visualizzare tutti i prodotti che hanno selezionato, modificarne la quantità o rimuoverli completamente.



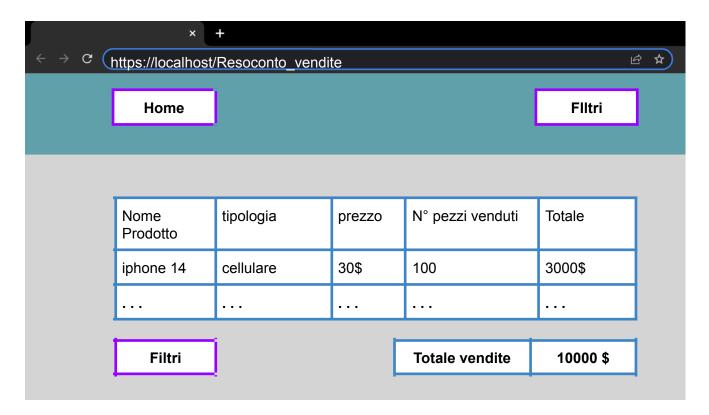
Al momento del checkout, i clienti devono inserire le informazioni di spedizione e di pagamento per completare l'acquisto.



Gli amministratori del sistema possono accedere tramite un account amministratore e hanno la possibilità di gestire i prodotti disponibili nel negozio. Possono aggiungere nuovi prodotti, modificare i dettagli dei prodotti esistenti e rimuovere i prodotti dal negozio.



Inoltre, gli amministratori possono visualizzare un resoconto delle vendite, inclusi i dettagli degli ordini effettuati dai clienti, l'importo totale delle vendite e altre statistiche pertinenti.



L'applicazione dovrebbe anche includere un sistema di ricerca per consentire ai clienti di cercare prodotti specifici utilizzando parole chiave o filtri come categoria, prezzo, ecc.