

FICHE : PoC & CHOIX TECHNOLOGIQUES

=> Après avoir rempli cette fiche :convertir ce document en PDF et le téléverser dans votre dépôt Github dans un répertoire nommé 'doc'.

COMPTE RENDU DE LA VEILLE TECHNOLOGIQUE PoC

QUESTIONS DE RECHERCHE SUR LA PoC

Quel est l'opération la plus risquée de votre projet, l'élément qui risque de ne pas fonctionner ? Quelle est l'interaction entre deux technologies ? Quel est le PROBLÈME technique à résoudre ?

Ce sera la gestion des dégâts entre les composantes du projet.

L'une des opérations les plus risquée du projet sera de faire entrer en connexion les deux GameObject d'une scène permettant aux héros de tuer l'ennemi ou alors que l'ennemi puisse lui infliger des dégâts.

POC = PREUVE DE CONCEPT

Quel genre de preuve de concept minimale pourrait valider que le problème n'existe pas ou qu'une solution a été trouvée ? Décrivez chaque élément du code requis.

Une des preuve de concept sera d'abord de pouvoir infliger des dégâts aux GameObject principal à l'aide d'une fonction qui réagit au déclenchement d'une touche du clavier pré-définie.

LES MARQUE-PAGES IDENTIFIÉS LORS DE VOS RECHERCHES

Lister les marque-pages directement ici. Pour chaque lien : URL, nom de la page et description sommaire.

LES PREUVES DE CONCEPT

Pour chaque preuve de concept réalisée : identifier le but de la preuve de concept (ce qu'elle vérifie), le lien vers le sous-répertoire de votre dépôt GitHub qui contient le code de la preuve de concept ainsi que les résultats de votre expérimentation, puis, finalement, vos conclusions.

Au moins une preuve de concept doit être documentée et réalisée.

PREMIÈRE POC RÉALISÉE

Preuve : La POC va prouver que mon personnage va pouvoir perdre des points de vie

URL Github : <https://github.com/cegepmatane/projets-specialises-2023-Micka09/blob/main/Assets/Scripts/VieDuJoueur.cs>

EXPLIQUEZ VOTRE POC

Décrivez la Poc en détails.

La POC consiste en trouver d'abord un moyen externe d'infliger des dégâts sans qu'il y est une interaction avec un autre GameObject de la scène.

Que PROUVE la Poc ?

La POC prouve dans un premier temps que le GameObject principal va pouvoir perdre de la vie dans le jeu en cours.

Que reste-t-il à prouver ?

En ce qui concerne cette POC , elle est désormais prouvée entièrement car la preuve de concept minimal et la POC elle-même sont terminées.

Quels sont vos résultats de la Poc ?