Ken'go Software

Logiciel de gestion pour un club de judo





Aloïs BRETAUDEAU Mickaël MENEUX Julien RAILLARD

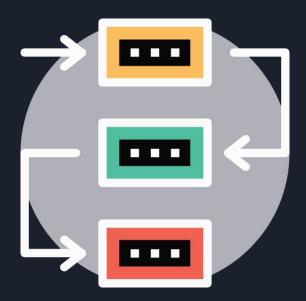
Introduction



- Pour qui?
- Faire quoi?
- Comment?

Création du projet

- Fonctionnalités prévues
 - Recherche
 - Gestion des licenciés
 - Inscription Excel
 - Ajout de types de compte
 - Gestion des utilisateurs
 - o Gestion de son profil
 - Gestion BDD



Fonctionnalités actuelles



Fonctionnalités actuelles





Technologies







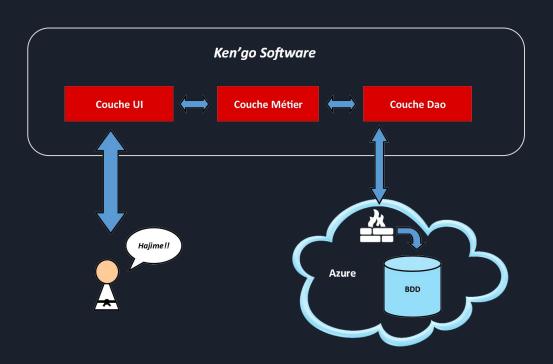








Conception de l'architecture



Couche UI

- 3 formulaires
 - -> UI Design

- Gestion en 3 écrans
 - -> UX Design



Couche Métier

• Échange d'informations

- Récupération
- Formatage
- Transmission





Fonctionnalités externes

- Outlook
- o Presse-papier
- Impression
- Excel

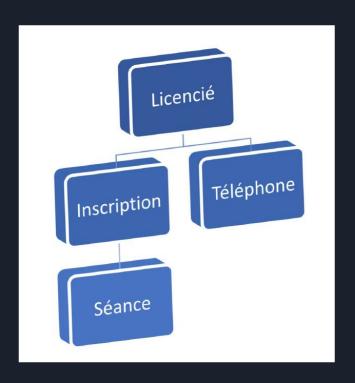


Couche Dao

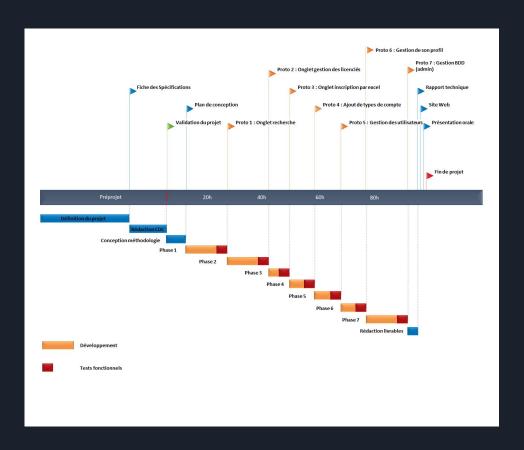
- C'est quoi une requête?
 - Un message utilisateur ⇔ base de données
 - Différents types de messages
 - Taille modulée

- Comment faire une requête?
 - Approche classique (dite en dur)
 - Approche modèle

Base de données



Gestion du projet



Gestion du projet

- Journée type
 - o briefing
 - rapports informels
 - débriefing
 - o édition de la "To do List"

- Comment développer ?
 - 1 couche = 1 développeur
 - o Git commun à tous

Démonstration



Difficultés rencontrées

- Manque de temps
- Changement de technologie (Entity Framework -> .NET)
- JObjects
- Problème avec l'extension Git sous Visual Studio



Axes d'amélioration

- Organisation du développement
 - o Bonnes pratiques sur le serveur Git
 - Bonne pratique sur la base de données

- Conception de la base de données
 - o Informations d'inscription : licence, certificat médical et paiement
 - o Problème de changement de saison

Merci de votre attention

