

# Projet 4 : Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

MISE EN PLACE D'UN NOUVEAU SYSTÈME INFORMATIQUE POUR L'ENSEMBLE DES PIZZERIAS DU GROUPE.

# 1 – DÉFINITION DU SYSTÈME

## Contexte du projet

- « OC Pizza » : jeune groupe de pizzerias en plein essor.
- Créé par Franck et Lola
- Pizzas à livrer ou à emporter
- 5 pts de vente actifs → + 3 d'ici 6 mois
- Remplacement du système IT par un système de gestion centralisé de toutes les pizzerias
  - Suivi des ventes
  - Statut de commande

## Besoins du client

- Être plus efficace dans la gestion des commandes.
- Suivi en temps réel des commandes passées
- Suivi en temps réel du stock des ingrédients
- Site internet :
  - Passer commande (en + de la prise de cde par téléphone ou sur place)
  - Payer en ligne ou à la livraison
  - Modifier ou annuler la cde tant qu'elle n'a pas été préparée
- Aide-mémoire recette pour le pizaiolo

## → DIAGRAMMES RÉALISÉS

- Définition du système :
  - Diagramme de contexte
  - Diagramme de packages
- Définition des fonctionnalités :
  - Diagrammes de cas d'utilisations
  - Diagrammes d'activité
- Description des fonctionnalités :
  - Diagrammes de cas d'utilisations textuels
- Cycle des commandes
- Impact mapping

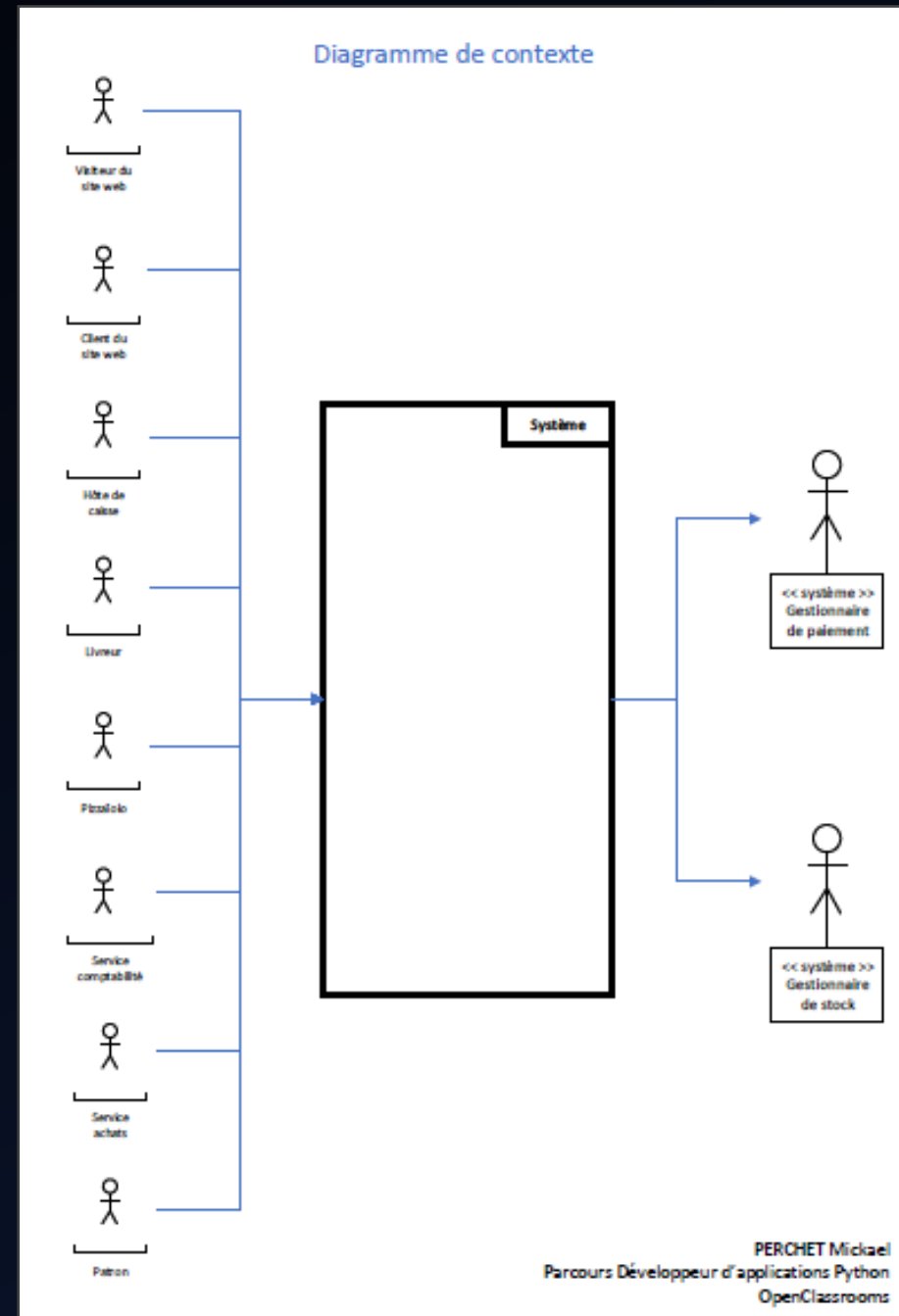
## 2 – DIAGRAMME DE CONTEXTE

Acteurs principaux :

- Visiteur du site web
- Client du site web
- Préparateur de pizzas
- Livreur de pizzas
- Hôte de caisse
- Service achats
- Service comptabilité
- Directeur

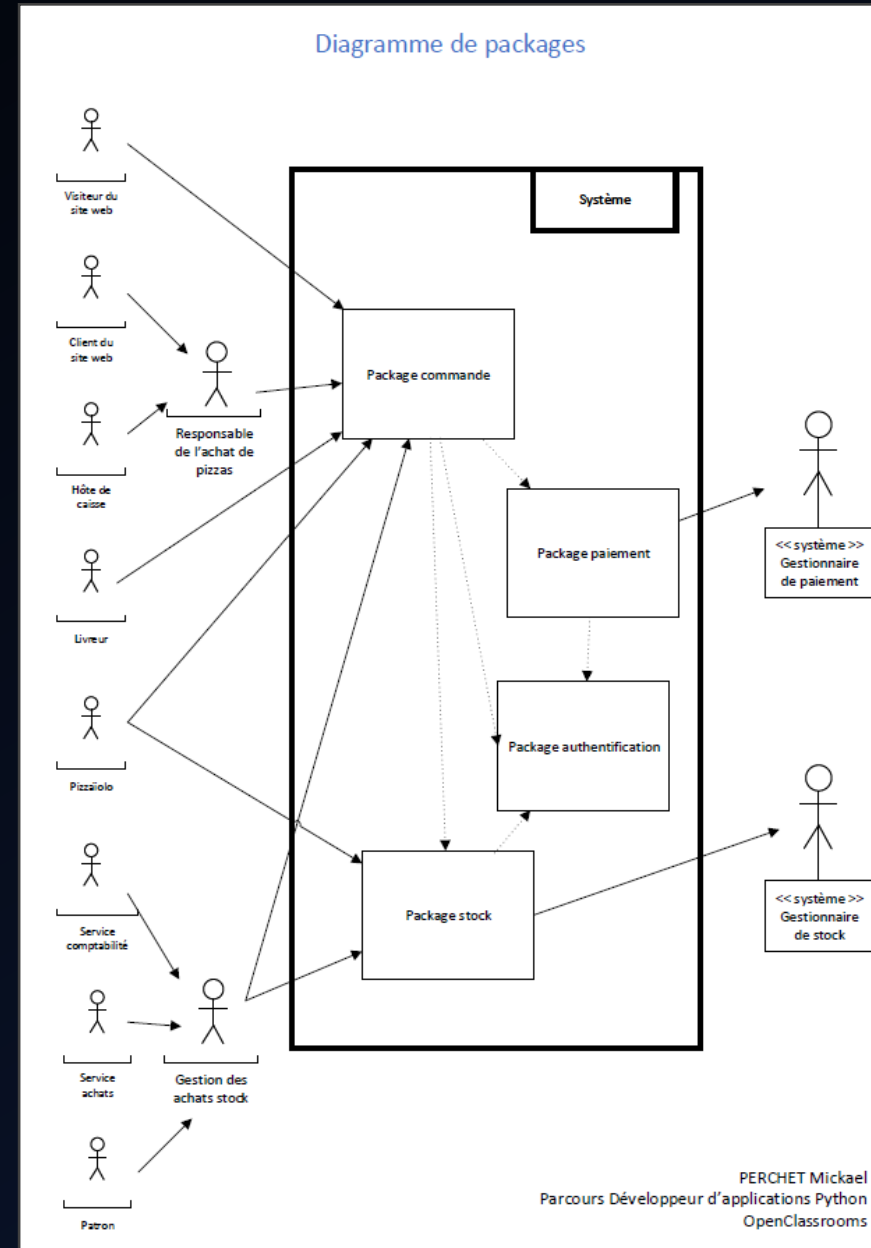
Acteurs secondaires :

- Gestionnaire de stock
- Gestionnaire de paiements



### 3 – DIAGRAMME DE PACKAGES

- Package authentification
- Package commande
- Package paiement
- Package stock

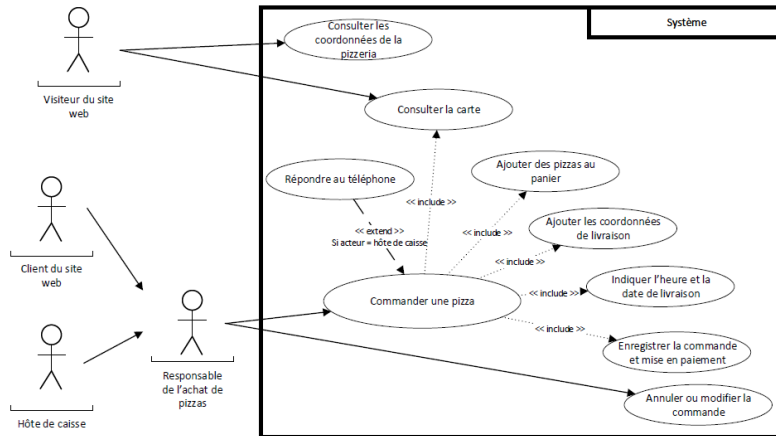


# 4 – DIAGRAMMES DE CAS D'UTILISATION

## PACKAGE COMMANDE

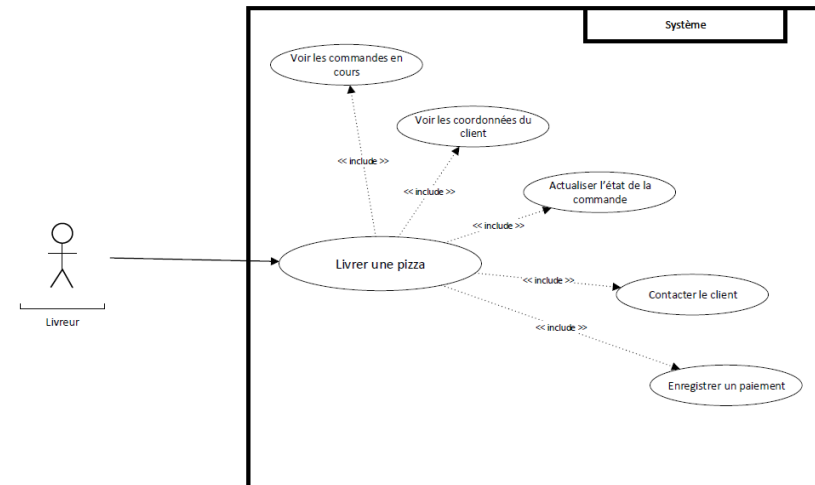
### EXEMPLES : COMMANDE D'UNE PIZZA & LIVRAISON

Diagramme de cas d'utilisation – Commande  
Commander une pizza



PERCHET Mickael  
Parcours Développeur d'applications Python  
OpenClassrooms

Diagramme de cas d'utilisation – Commande  
Livreur – Livrer une pizza

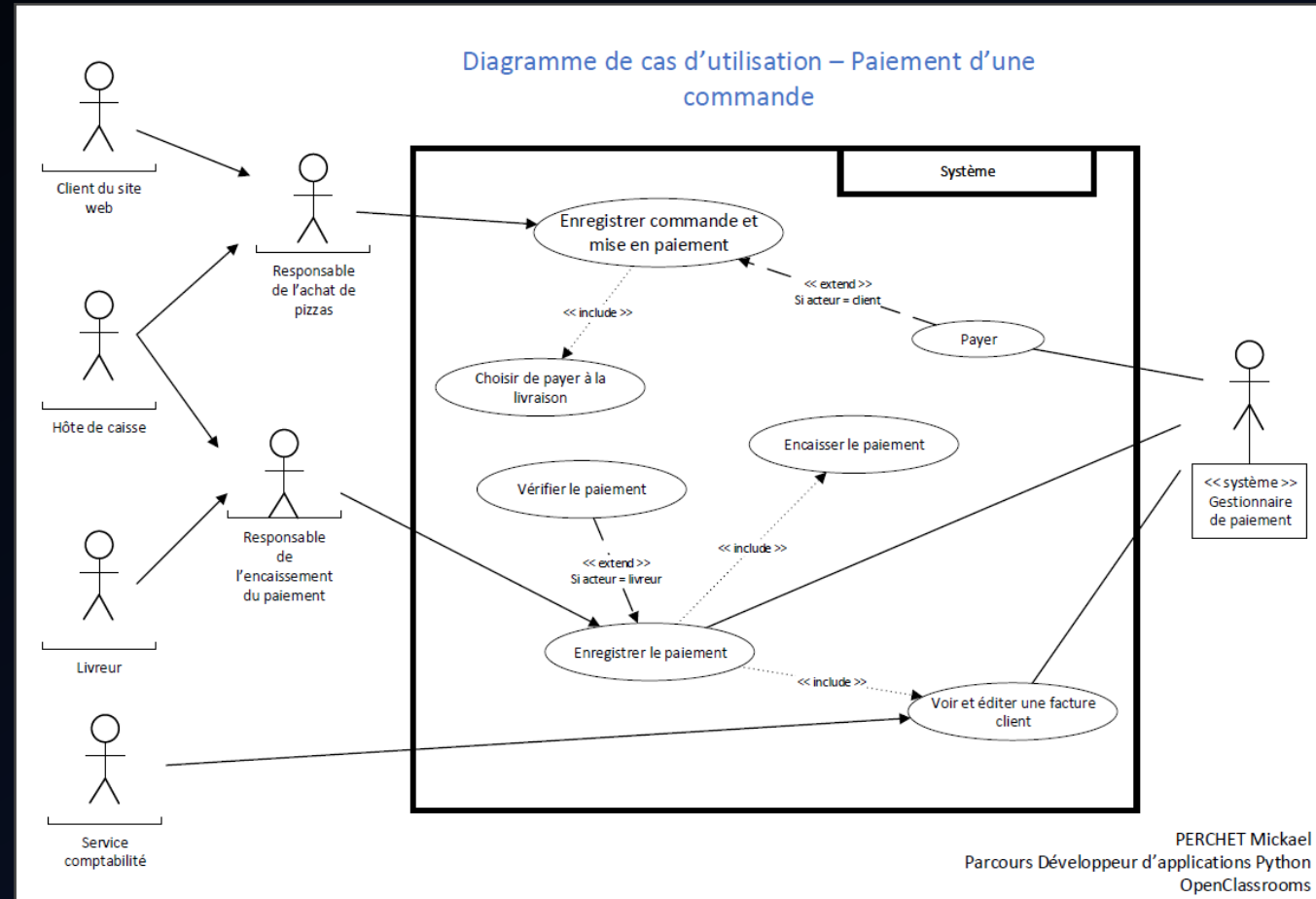


PERCHET Mickael  
Parcours Développeur d'applications Python  
OpenClassrooms

# 4 – DIAGRAMMES DE CAS D'UTILISATION

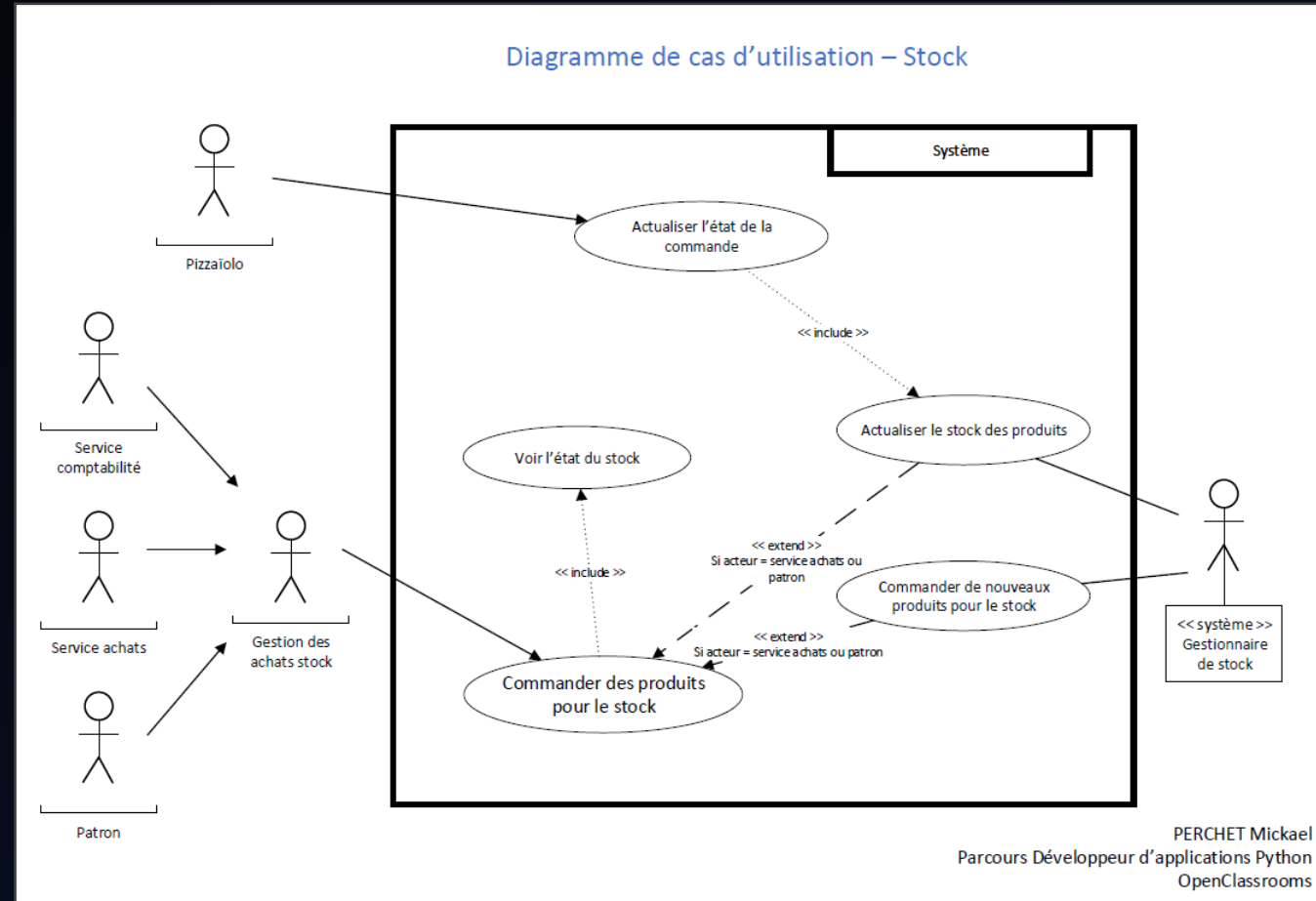
## PACKAGE PAIEMENT

### EXEMPLE : PAIEMENT D'UNE COMMANDE

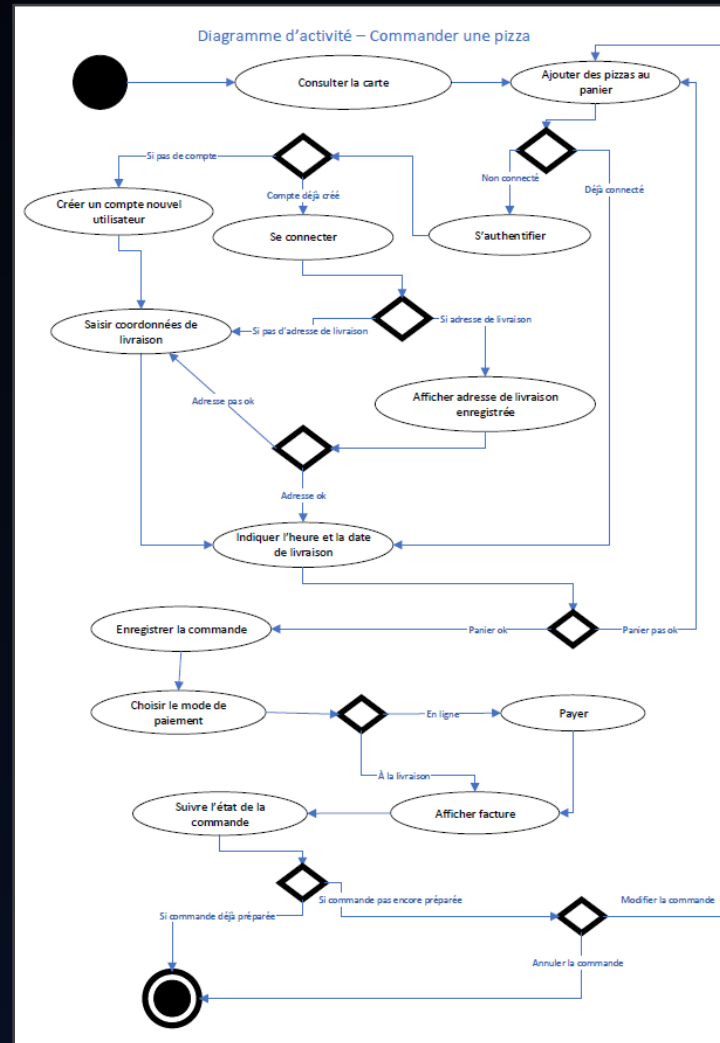




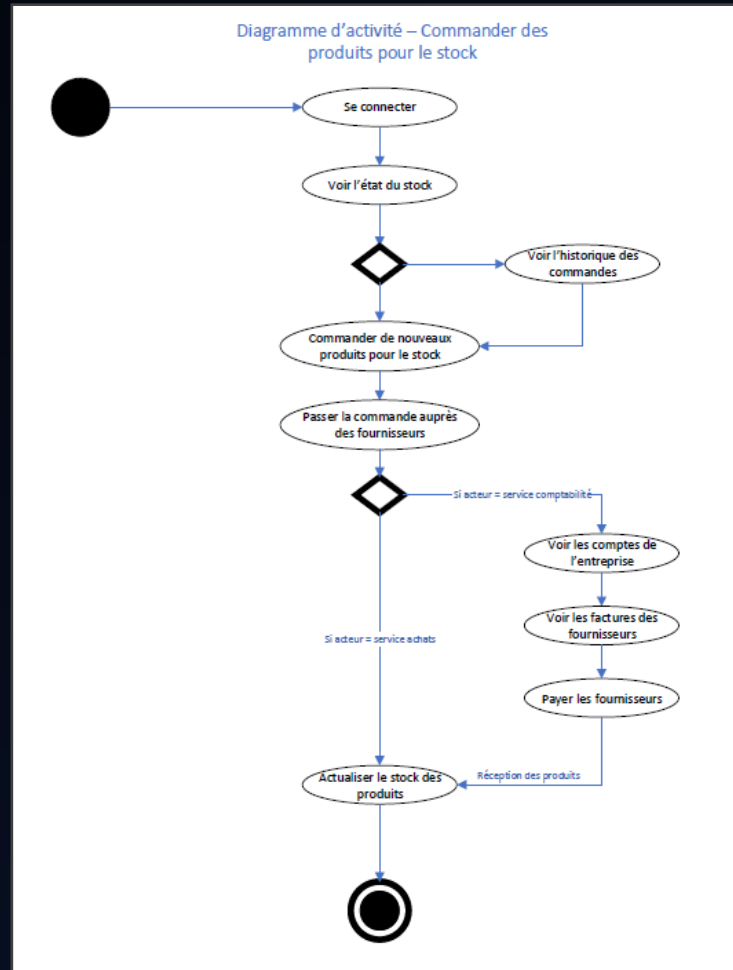
## 4 – DIAGRAMMES DE CAS D'UTILISATION PACKAGE STOCK



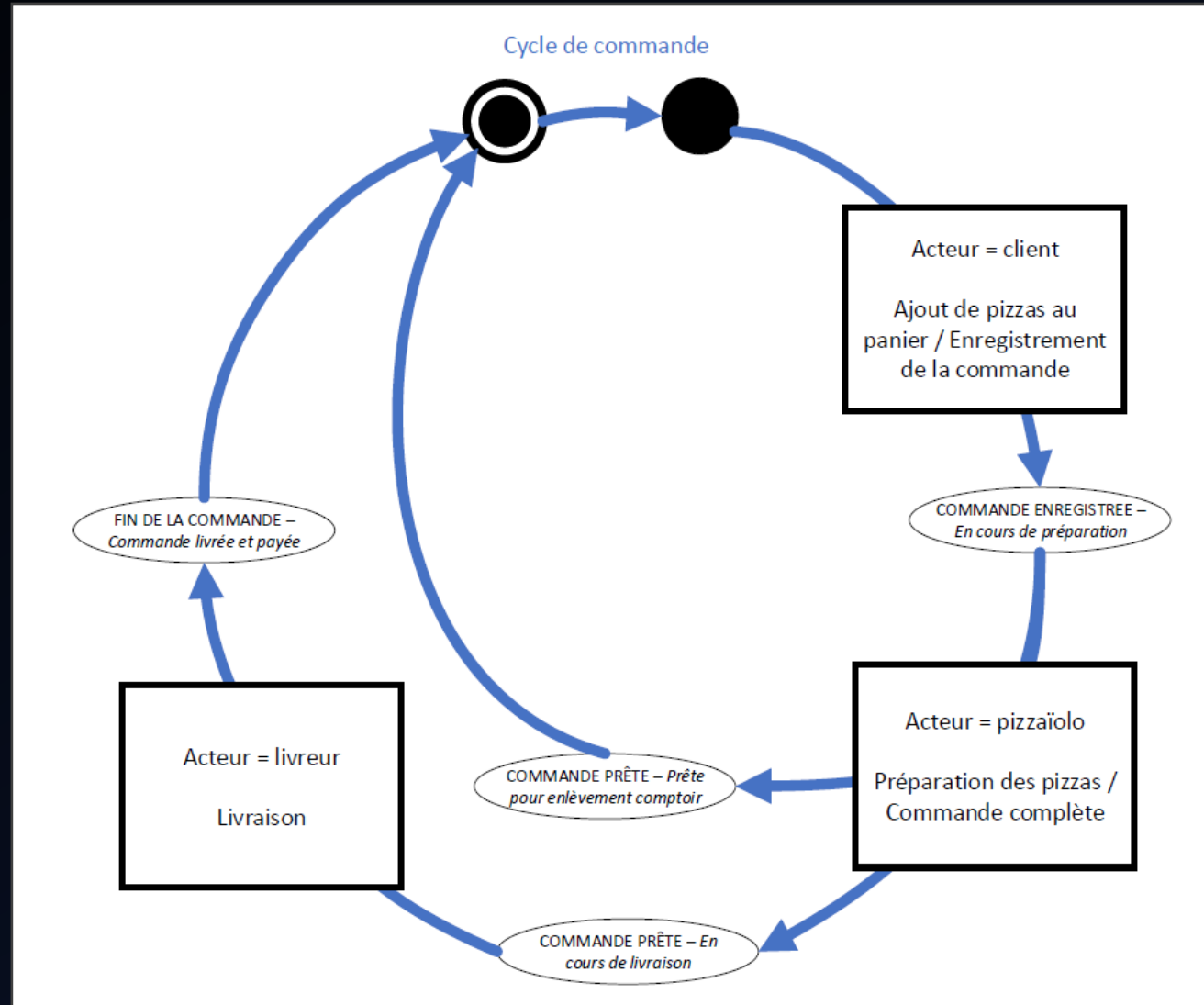
## 5 – DIAGRAMMES D'ACTIVITÉ COMMANDE DE PIZZAS



## 5 – DIAGRAMMES D'ACTIVITÉ COMMANDE POUR LE STOCK

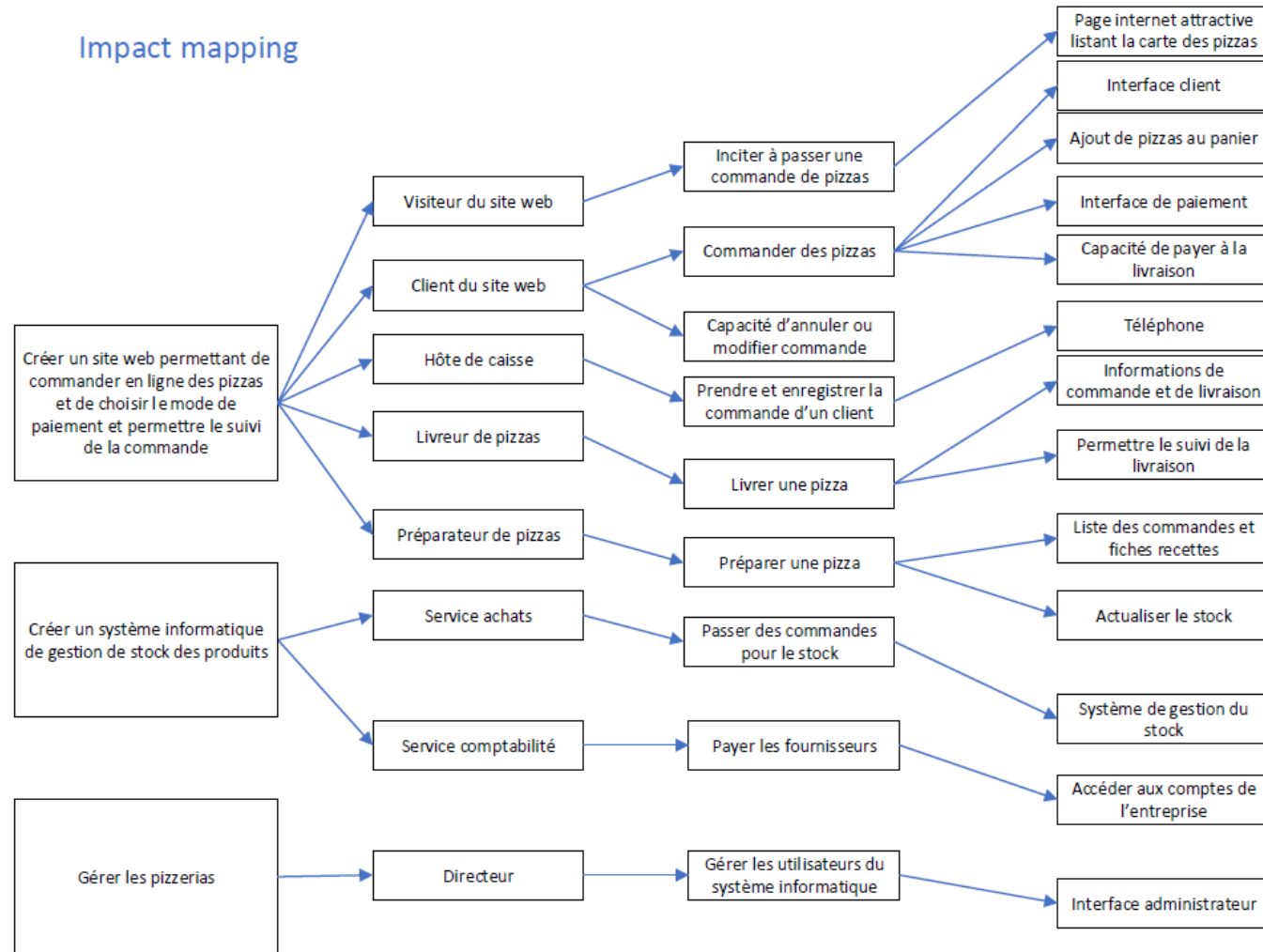


## 6 – CYCLE DE VIE DES COMMANDES



# 7 – IMPACT MAPPING

## Impact mapping



# 8 – SOLUTION TECHNIQUE

