Mickael MOHAMMED

2022

M1 Cybersécurité FI

Numéro étudiant : 51804780

Projet de programmation distribuée Documentation technique

Tables des matières :

- 0) Introduction
 - 0.1) Spécification des besoins fonctionnels du web service REST
 - 0.2) Technologies utilisées
- 1) Création d'une application web avec Spring Boot
- 2) Architecture de l'application
 - 2.a) La classe Pays
 - 2.b) L'interface Pays Repository
 - 2.c) La classe Pays Controller
 - 2.d) La classe Pays Application
- 3) Exécution de l'application initiale à l'aide d'une image docker dans un conteneur Docker
 - 3.a) Création d'un Docker file
 - 3.b) Création d'une image docker associée à notre application (docker build)
 - 3.c) Exécution de l'image docker dans un conteneur docker (docker run)
 - 3.d) Envoi de l'image docker vers le Docker Hub (docker push)
 - 3.e) Téléchargement de cette image docker depuis le docker hub (docker pull)
 - 3.f) Exécution de l'image docker importée du docker hub
- 4) Déploiement de notre web service à l'aide de Kubernetes Engine
 - 4.a) Création d'un cluster Kubernetes
 - 4.b) Création d'un déploiement de notre web-service
 - 4.c) Exposer le déploiement

Note importante : projet réalisé sans binôme

0) Introduction

0.1) Spécification des besoins fonctionnels de notre web service

Le but de ce projet est de programmer une application web Service REST qu'on va coder avec Spring boot.

Cette application se focalise sur les informations générales d'un ensemble de pays.

Nous pourrons donc consulter les informations sur un ou plusieurs pays, ajouter des pays à notre base de données, modifier des informations sur un pays et supprimer un ou plusieurs pays. Nous pourrons ensuite directement exécuter notre application depuis Spring tools suite en exécutant le programme principale de notre projet, c'est-à-dire en cliquant sur « exécuter l'application avec Spring Boot ».

Une fois l'application exécutée, il nous sera possible d'effectuer nos requêtes sur cette application depuis un navigateur internet.

Nous allons ensuite créer une image docker associé à notre application initiale.

On pourra ensuite exécuter notre image docker dans un conteneur docker depuis un terminal. Nous pourrons donc exécuter nos requêtes à nouveau directement sur un navigateur internet grâce à l'exécution de l'image docker en local dans un conteneur docker.

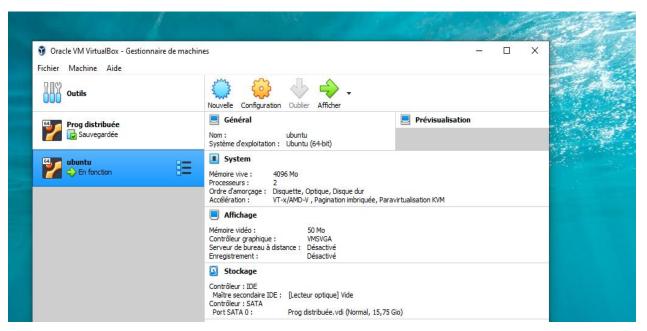
Nous allons ensuite déposer cette image dans le docker hub (docker push), pour que cette image docker de notre application soit accessible depuis le docker hub et non plus uniquement en locale. Nous allons ensuite supprimer l'image docker de notre web service en locale puis nous allons la télécharger depuis le docker hub (docker pull) et nous allons enfin re-exécuter notre application. Cela nous permettra de vérifier qu'il nous est bien possible d'exécuter notre application web service depuis une image docker qui a été importé du docker hub.

Enfin, nous allons enfin utiliser l'outil Kubernetes dans Google Cloud Platform pour pouvoir déployer notre application web service, c'est-à-dire la rendre accessible à tout le monde depuis n'importe quelle terminal. Nous allons nous servir des ressources de calcul du Google cloud avec Kubernetes pour que l'application directement de depuis Google Cloud avec Kubernetes Engine.

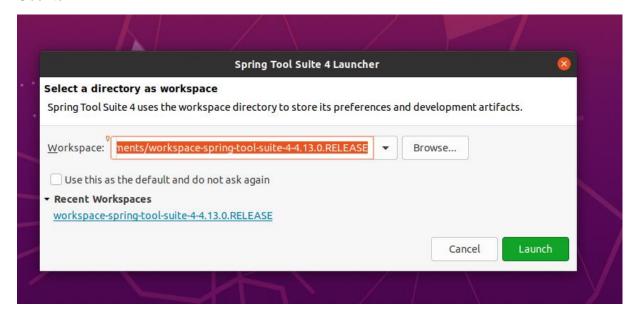
0.2) Technologies utilisées :

Les technologies utilisées seront VirtualBox, Spring boot (avec l'IDE spring tools suite 4), Docker et Kubernetes Engine

Pour utiliser Docker et créer un conteneur sur lequel pourra exécuter notre application, nous utiliserons une machine virtuelle Linux dont on aura téléchargée l'image et que l'on aura configurée et exécuté depuis VirtualBox.



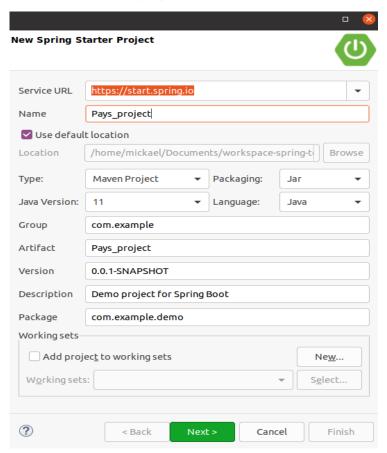
Puis nous lancerons l'IDE Spring tools suite 4 directement depuis la machine virtuelle Ubuntu.



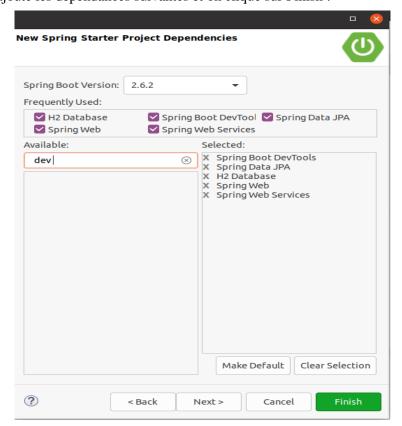
1) Création d'une application web Spring-Boot

Pour créer un projet spring boot on va ouvrir l'outil de programmation Spring tools suite 4, puis on clique sur file->new->spring startler project.

Puis on choisit de créer un projet Maven et on entre le nom du projet.



On ajoute les dépendances suivantes et on clique sur Finish :



2) Architecture du projet

Notre application sera divisée en plusieurs classes.

Chacune des classes sera située dans un répertoire spécifique. La classe principale servira à l'exécution du programme.

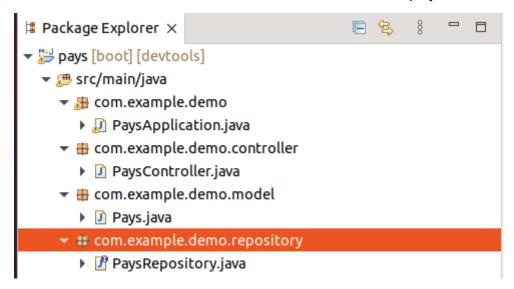
La classe intitulée « Pays » servira à définir l'objet de type pays. Cette classe joue le rôle d'entité, c'est-à-dire qu'elle représente une table d'une base de données.

La classe intitulée Pays Controller permettra de récupérer les requêtes http du client et de fournir les réponses associées. Cette classe contiendra l'annotation @RestController.

L'interface « PaysRepository » est une interface permettant de communiquer avec la source de données.

La classe principale « PaysApplication » permettra d'insérer des données dans la base de données d'une part et servira à l'exécution de l'application.

Voici ci-dessous un schéma de l'architecture des classes du projet.



2.a) La classe Pays

La classe Pays se caractérise par l'annotation @Entity pour indiquer que la classe correspond à une table de la base de données.

Un Pays sera décrit par son id, son nom, sa capitale, sa démographie, sa superficie, sa catégorie (Pays développé, Pays émergent, Pays peu développé, Pays très pauvre) et enfin son continent.

Chaque attribut est caractérisé par l'annotation @Column indiquant qu'on a à faire à une colonne d'une table de la base de données.

Nous aurons plusieurs constructeurs de cet objet Pays :

Remarque: nous n'utiliserons pas forcément tous ces constructeurs, certains ont été établis pour simplifier au plus possible la création d'un objet Pays.

On a donc un constructeur qui permet de créer un objet Pays uniquement à partir de son nom et en laissant les autres attributs comme vide.

Le 2^{ème} constructeur permettra de créer un objet Pays à partir de son nom et du continent auquel il appartient.

Un 3^{ème} constructeur servira à créer un objet Pays à partir de son nom, sa catégorie et son continent.

Un 4ème constructeur servira à créer un objet pays à partir de tous les attributs de la classe.

Enfin le dernier servira à créer un objet pays sans aucun attribut.

Nous avons généré les getters et les setters de chacun des attributs. Et nous avons redéfini la méthode toString().

• 2.b) L'interface PaysRepository

Cette interface permet de communiquer avec la base de données.

• 2.c) La classe PaysController

La classe Pays Controller se distingue par ses annotations @RestController indiquant que cette classe reçoit les requêtes clientes http et s'assure d'y répondre.

```
@Service
@RestController
@RequestMapping("pays/")
public class PaysController {

    @Autowired
    PaysRepository repository;
```

On ajoute l'annotation @RestController pour indiquer qu'il s'agit d'une classe Controller donc qui va recevoir les requêtes du web liées au port 8080 ou à d'autres ports, les traiter et renvoyer le résultat au format JSON.

L'annotation @RequestMapping permet d'indiquer le format de la requête cliente.

Toute requête cliente vers notre application (avec l'application exécutée depuis Spring Tools Suite) commencera par :

http://localhost:8080/pays/

Nous avons enfin créé une instance de Pays Repository pour pouvoir y appliquer toutes les méthodes propres à la gestion des données dans ce repository.

Fonctionnalités du projet :

La classe Pays Controller est composée d'un ensemble de méthodes qui permettent de traiter les requêtes utilisateurs. Ces requêtes seront du type GET, POST, PUT et DELETE.

Fonction 1: récupérer la liste de tous les Pays au format JSON sur un navigateur :

```
@GetMapping("")
public List<Pays> getAll(){
    return this.repository.findAll();
}
```

Ici @GetMapping nous sert à indiquer que nous voulons récupérer des données.

Ce qui contenu dans cette annotation sert à indiquer le chemin de ce que l'on veut récupérer. Le début du chemin de la requête est indiqué par @RequestMapping et la suite du chemin sera indiqué par @GetMapping.

L'URL de la requête pour avoir les informations sur tous les pays est donc :

```
http://localhost:8080/pays/
```

Nous allons dans la prochaine section vérifier le résultat d'exécution de chacune de ces requêtes.

Fonction 2 : obtenir les informations sur un pays spécifique

```
@GetMapping("nom/{nom}")
public Pays getPays(@PathVariable(value="nom") String nom) {
```

La méthode ci-dessous nous permet de récupérer les informations sur un seul pays dont le nom sera spécifié dans l'URL. @PathVariable nous sert à indiquer que nous avons une variable dans l'URL et que le résultat d'exécution de cette méthode et de la requête utilisateur dépend de cette variable qui sera utilisée dans la méthode.

La requête correspondante pour obtenir les informations par exemple sur le pays nommé CHINE est de la forme :

http://localhost:8080/pays/nom/CHINE

Fonction 3 : récupérer tous les pays d'un continent

La méthode ci-dessous nous permet de récupérer une liste de pays se situant dans un continent spécifié dans l'URL.

```
@GetMapping("continent/{continent}")
public List<Pays> getPaysDuContinent(@PathVariable(value="continent") String continent) {
```

@GetMapping indique le format de l'URL à spécifier pour exécuter ce type de requête.

@PathVariable permet d'indiquer à la méthode, le continent avec lequel on veut afficher toutes les informations de tous les pays de ce continent.

La requête correspondante pour avoir les informations de tous les pays d'un continent (par exemple ici l'Asie) passé en paramètre de la requête est :

http://localhost:8080/pays/continent/ASIE

Fonction 4: récupérer tous les pays d'une catégorie donnée.

```
@GetMapping("categorie/{categorie}")
public List<Pays> getPaysDeCategorie(@PathVariable(value="categorie") String categorie){
```

Cette méthode fonctionne selon le même principe que la fonction 2. Elle nous permet de récupérer tous les pays correspondant à un niveau de richesse ou de pauvreté donné.

Les catégories sont : pays développé, pays en développement, pays émergent ,pays pauvre, pays très pauvre.

Par exemple la requête pour avoir tous les pays les plus pauvres de la planète est :

http://localhost:8080/pays/categorie/pays très pauvre

Fonction 5: ajouter un pays à partir de son nom

Pour ajouter un pays à la base de données nous allons nous servir de l'annotation @PostMapping servant à indiquer nous allons ajouter un nouvel objet Pays. Nous allons créer un nouvel objet Pays à partir de son nom.

```
@PostMapping("ajouter/nom/")
public Pays ajouterPays(@RequestBody String nom) {
```

Attention cette fois-ci la variable liée au nom du pays ne sera pas indiquée dans l'URL. Nous allons pour indiquer le pays dans une requête http, utiliser l'outil Postman dont nous décrirons l'utilisation plus tard.

@RequestBody constitue le corps de la requête, elle servira donc à indiquer la variable directement dans l'outil Postman. Cette variable du nom de pays permettra de créer un objet de type Pays uniquement à partir de son nom et sans toutes les informations qui devraient lui être associées.

Nous verrons plus tard la structure de la requête dans Postman.

Fonction 6 : Ajouter un pays à partir de toutes ses informations

```
@PostMapping("ajouter/")
public Pays ajouerPays(@RequestBody Pays pays) {
```

Nous pourrons ajouter un pays en entrant manuellement sur Postman toutes les informations qui lui sont associées. La méthode va créer à partir de ces informations un objet de type Pays et l'ajouter à la base de données.

Fonction 7: supprimer tous les pays

```
@DeleteMapping("tout supprimer/")
public List<Pays> supprimer() {
```

Pour supprimer des données dans la base de données, nous utiliserons l'annotation @DeleteMapping qui servira à indiquer que nous voulons supprimer des données.

Nous utiliserons également Postman pour exécuter ce type de requête.

Attention il est à noter que lorsqu'on fait supprimer toutes les données, la requête ne consiste qu'à afficher qu'une instance de la base de données initiale à laquelle on aura supprimé toutes ces données. En effet, lorsqu'on relance le service web Spring et que nous réeffectuons la même requête on pourra constater que toutes les données sont présentes.

Fonction 8 : supprimer un pays à partir de son nom

```
@DeleteMapping("supprimer/")
public List<Pays> supprimerPays(@RequestBody String nom) {
```

Pour supprimer un pays à partir de son nom nous allons utiliser l'annotation @DeleteMapping et l'annotation @RequestBody qui servira à saisir un nom de pays depuis Postman pour que ce pays soit passé en paramètre de fonction et supprimé.

Fonction 9: supprimer tous les pays d'un continent

```
@DeleteMapping("supprimer/continent/")
public List<Pays> supprimerContinent(@RequestBody String continent){
```

@RequestBody permet d'indiquer dans Postman le continent avec lequel on voudra supprimer tous les pays de la base de données.

Fonction 10 : supprimer tous les pays d'une catégorie spécifiée

```
@DeleteMapping("supprimer/categorie/")
public List<Pays> supprimerPaysDeCategorie(@RequestBody String categorie){
```

Même raisonnement que pour la fonction 9.

Fonction 11: modifier la démographie d'un pays

```
@PutMapping("/modifier demographie/{nom}")
public Pays modifierNomPays(@PathVariable String nom,@RequestBody String demographie){
```

Cette méthode permet de modifier la démographie d'un pays dont le nom est passé en argument. @PutMapping permet d'indiquer qu'on veut modifier des données.

@PathVariable permet d'indiquer le nom du pays dont on veut modifier la démographie. @RequestBody permet d'indiquer la nouvelle démographie du pays correspondant.

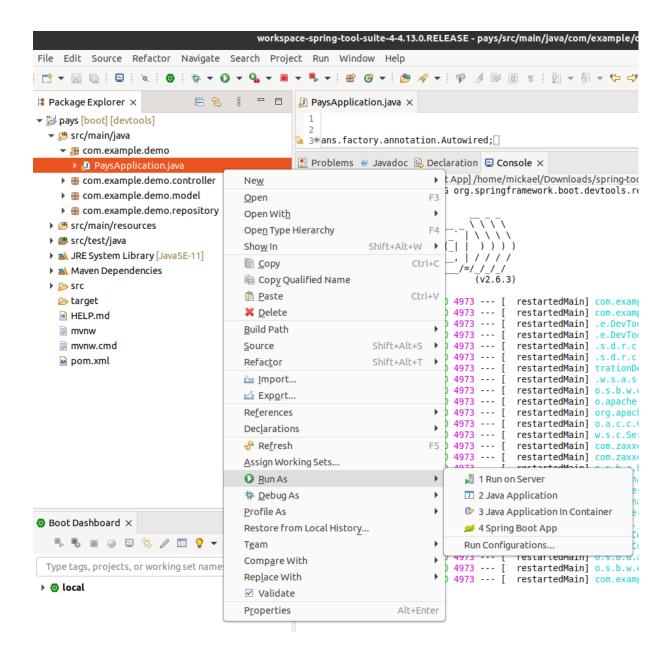
Fonction 12 : modifier la catégorie d'un pays

```
@PutMapping("/modifier categorie/{nom}")
public Pays modifierCategoriePays(@PathVariable String nom,@RequestBody String categorie){
```

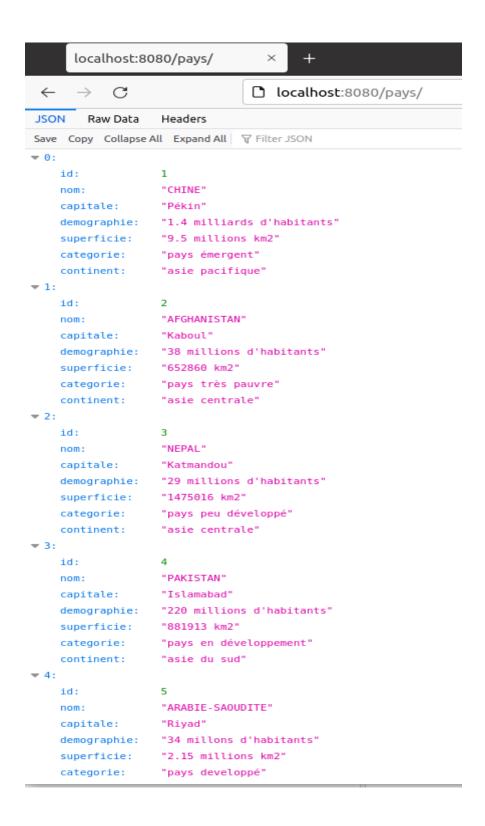
Même principe que pour la méthode 11, mais on modifie la catégorie d'un pays.

• 2.c) La classe principale (Pays Application)

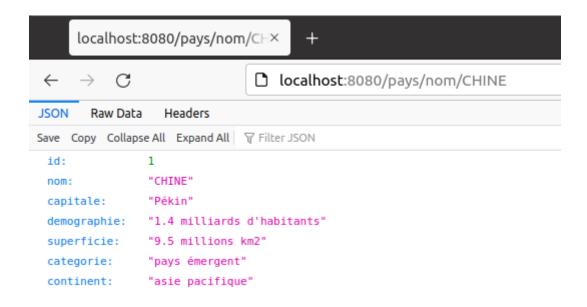
Pour exécuter notre application spring boot on réalise un clic droit sur la classe principale main du projet (ici PaysApplication), puis on clique sur Run as et enfin sur Spring Boot App.



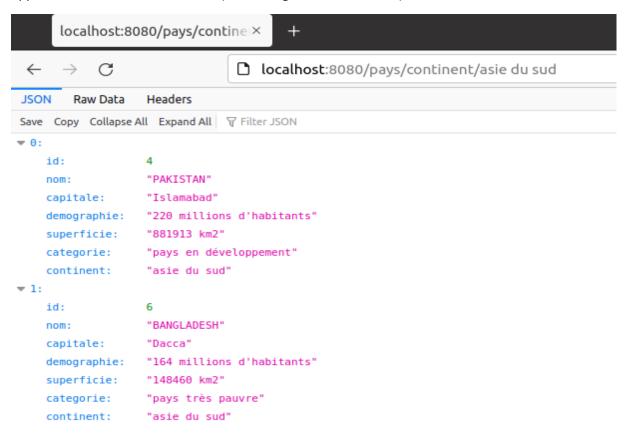
Notre application web service s'est exécuté et il nous est possible de la tester en ouvrant un navigateur. Voici ci-dessous le résultat de la requête http://localhost:8080/pays/ qui nous permet d'afficher la liste des pays. On remarque que les données sont affichées au format JSON.



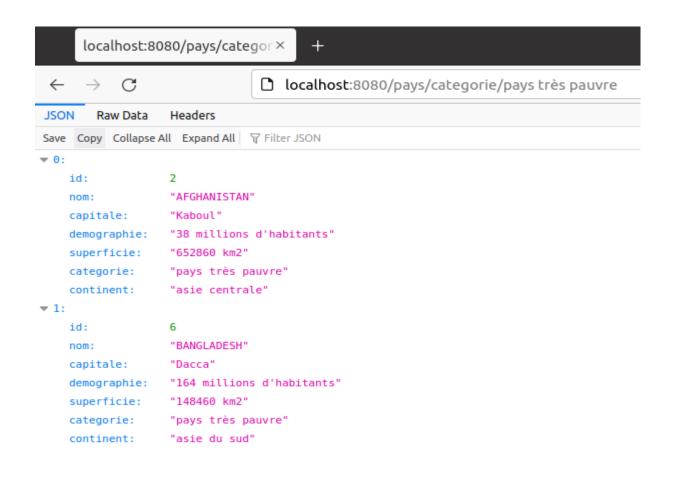
La requête http://localhost:8080/pays/CHINE nous permet d'afficher les informations relatives à un pays donné, ici par exemple les informations sur le pays CHINE.



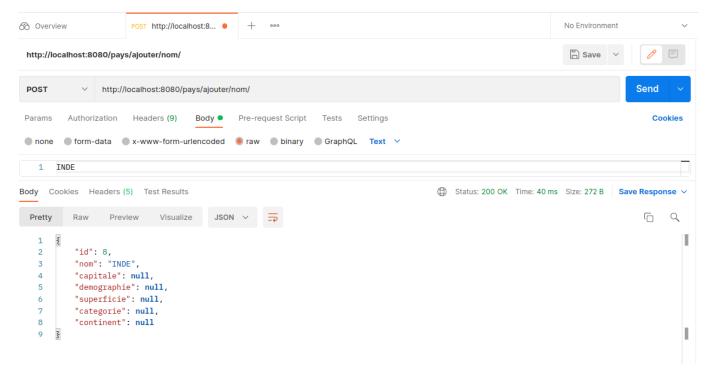
La requête http://localhost:8080/continent/nom du continent nous permet d'afficher tous les pays appartenant à un continent donné (ou une région d'un continent).



La requête http://localhost:8080/categorie/nom de la catégorie nous permet d'avoir les informations de tous les pays qui font pays partie d'une catégorie donnée.

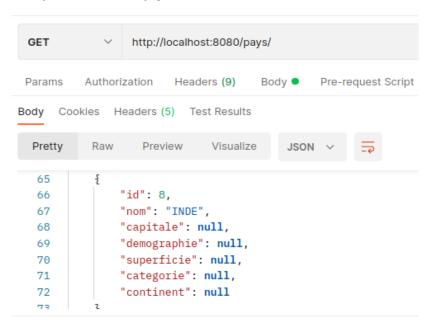


Pour les requêtes POST, PUT et DELETE nous allons utiliser l'outil Postman, car elle nous permettra de choisir manuellement le type de requête http à exécuter.



La requête http://localhost:8080/pays/ajouter/nom/ avec le nom INDE dans le corps de la requête (champ body) et le choix de la méthode POST nous à permis d'ajouter un nouveau pays dans notre liste. Pour le vérifier, nous pouvons à nouveau demander la liste de tous les pays avec GET et on voit le nouveau pays INDE ci-dessous ajouté en fin de liste.

http://localhost:8080/pays/

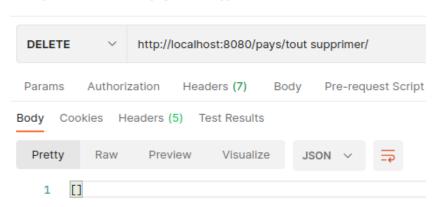


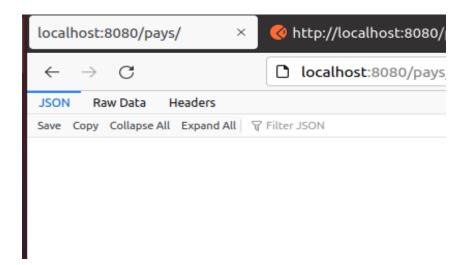
La requête http://localhost:8080/supprimer tout/ nous permet de supprimer tous les pays de la liste.

Il faudra relancer l'application pour obtenir à nouveau les pays de la liste et exécuter d'autres requêtes.

Nous pouvons voir que le résultat d'exécution de la requête est une liste vide.

http://localhost:8080/pays/tout supprimer/

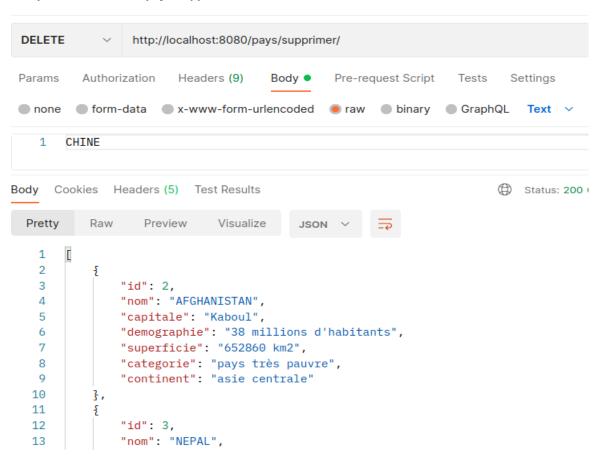




Pour supprimer un pays à partir de son nom, on tape la requête :

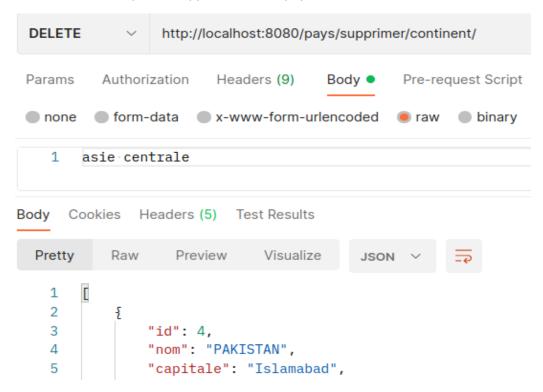
http://localhost:8080/pays/supprimer/ et on choisit l'option DELETE et on indique dans Body le nom du pays que l'on veut supprimer de notre liste. Le résultat d'exécution de cette requête nous montre que le pays CHINE qui était le 1^{er} élément de la liste, n'est plus dans la liste car il a été supprimé.

http://localhost:8080/pays/supprimer/



Si on veut ensuite supprimer tous les pays d'un continent on utilise la requête http://localhost:8080/pays/supprimer/continent/ et on choisit l'option DELETE et on indique dans body le nom du continent (ou une région d'un continent).

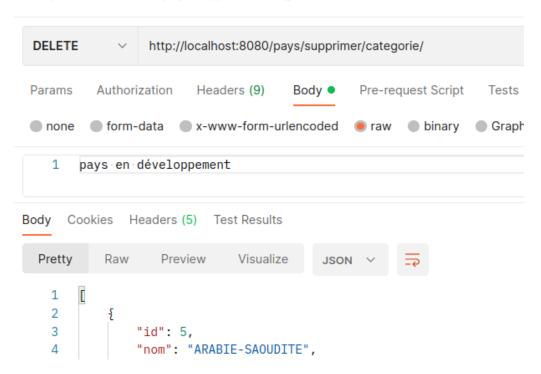
On voit ci-dessous qu'on a supprimé tous les pays de l'Asie-centrale.



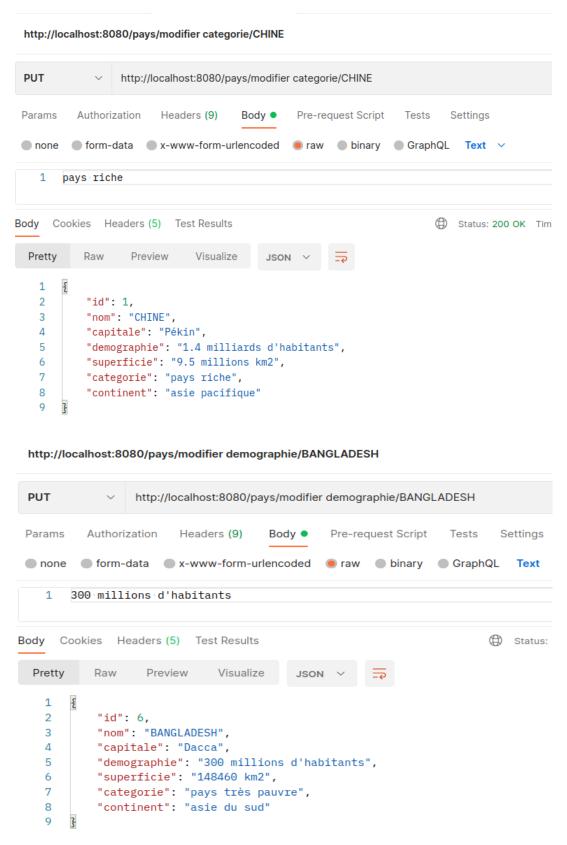
Pour supprimer tous les pays d'une catégorie donnée, on applique le même principe et on indique dans body le nom de la catégorie des pays à supprimer.

Par exemple, nous avons supprimé de notre liste tous les pays en développement et on voit qu'ils n'apparaissent plus dans le résultat d'exécution de cette requête.

http://localhost:8080/pays/supprimer/categorie/



Voici ci-dessous la procédure et les résultats d'exécution des requêtes PUT qui permettront de modifier la démographie d'un pays et de modifier la catégorie d'un pays.



3) <u>Exécuter notre application dans un conteneur</u> <u>docker depuis une image Docker</u>

• 3.a) Création d'un Docker File

Pour exécuter une image docker liée à notre projet dans un conteneur Docker, nous devons d'abord créer un docker file associé à notre projet.

Un Docker file est un document texte qu'on a placé à la racine du projet et qui contient toutes les commandes qu'on pourrait appeler en ligne de commande pour créer une image docker. Toutes les instructions dans le Docker file seront donc exécutées pour créer une image docker.

Dans le docker file l'instruction FROM est la première instruction qui définit l'image docker utilisé pour les autres instructions. Ici on utilise l'image docker d'openjdk version 11.

EXPOSE nous permet d'indiquer le numéro de port sur lequel sera exposé l'application, donc sur quel port réseau le conteneur docker écoute .

ADD nous permet d'indiquer le chemin dans lequel nous allons placer notre fichier d'extension .jar qui servira à créer notre image docker.

ENTRYPOINT nous permet de configurer un conteneur qui fonctionnera comme un exécutable.

Dans le fichier pom.xml qui contient toutes les dépendances du projet, il faudra ajouter la ligne indiquant le nom du fichier.jar généré à l'aide du Docker File.

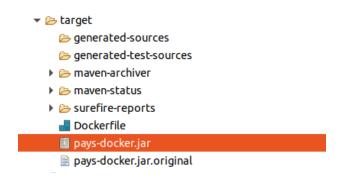
```
PaysApplication.java *Dockerfile × pays/pom.xml

1 FROM openjdk:11
2 EXPOSE 8080
3 ADD target/pays-docker.jar pays-docker.jar
4 ENTRYPOINT ["java", "-jar", "/pays-docker.jar"]
5
```

Pour créer un fichier docker-pays.jar qui nous servira à créer l'image docker, on réalise un clic droit sur le projet-> Run As-> Maven Install

Résultat :

On voit que le fichier d'extension .jar a bien été ajouté dans le dossier target.



• 3.b) création d'une image docker associé à notre application (Docker build)

Le fichier pays-docker.jar a été ajouté à notre dossier target. On pourra donc ensuite construire une image docker grâce à ce .jar. On doit d'abord installer docker sur notre machine virtuelle Linux.

Pour cela on ouvre un terminal sur la machine virtuelle, puis on tape la commande : sudo apt install docker.io

```
mickael@mickael-VirtualBox: ~/Documents/workspace-sprin... Q = - - &

mickael@mickael-VirtualBox: ~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE

ASE/pays$ sudo apt install docker.io
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
    bridge-utils containerd git git-man liberror-perl pigz runc ubuntu-fan
Suggested packages:
    ifupdown aufs-tools btrfs-progs cgroupfs-mount | cgroup-lite debootstrap
    docker-doc rinse zfs-fuse | zfsutils git-daemon-run | git-daemon-sysvinit
    git-doc git-el git-email git-gui gitk gitweb git-cvs git-mediawiki git-svn
The following NEW packages will be installed:
    bridge-utils containerd docker.io git git-man liberror-perl pigz runc
    ubuntu-fan
0 upgraded, 9 newly installed, 0 to remove and 189 not upgraded.
Need to get 79,6 MB of archives.
After this operation, 398 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 pigz amd64 2.4-1
[57,4 kB]
Get:2 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal/main amd64 bridge-utils amd64 1.
6-2ubuntul [30,5 kB]
Get:3 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal-updates/main amd64 runc amd64 1.
0.1-0ubuntu2~20.04.1 [4 155 kB]
```

Pour ensuite construire une image docker associé à notre projet cela on ouvre un terminal sur la machine virtuelle, puis on se place à la racine du projet et on tape la commande:

sudo docker build -t pays-docker.jar

```
mickael@mickael-VirtualBox: ~/Documents/workspace-spri...
                                                              Q ≡
EASE/pays$ sudo docker build -t pays-docker.jar .
Sending build context to Docker daemon 39.83MB
Step 1/4 : FROM openjdk:11
11: Pulling from library/openjdk
Oc6b8ff8c37e: Pull complete
412caad352a3: Pull complete
e6d3e61f7a50: Pull complete
461bb1d8c517: Pull complete
e442ee9d8dd9: Pull complete
542c9fe4a7ba: Pull complete
4512bdd2598c: Pull complete
Digest: sha256:87cf7cc33e87ebbaa7f5961c4d1d3f84df66af41fbe03e983251e54ea743e6c8
Status: Downloaded newer image for openjdk:11
  ---> ae2fd7709d3b
Step 2/4 : EXPOSE 8080
 ---> Running in 8e3d8ccdb128
Removing intermediate container 8e3d8ccdb128
 ---> 6a1dde41e822
Step 3/4 : ADD target/pays-docker.jar pays-docker.jar
   ·-> 160cb137c9d8
Step 4/4 : ENTRYPOINT ["java","-jar","/pays-docker.jar"]
 ---> Running in f56e8c1834ba
Removing intermediate container f56e8c1834ba
  --> 2ecacf90a229
Successfully built 2ecacf90a229
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13mickam
```

- -Sudo nous permet de passer en mode super-utilisateur (utilisateur root avec tous les privilèges).
- -L'option build nous permet de construire une image docker.
- -l'option -t indique que le target (fichier cible) ou se trouve le fichier .jar.

On voit en tapant la commande <u>docker image ls</u> que l'image docker associé à notre projet a bien été créé dans le repository local des images docker.

```
ASE/Pays$ sudo docker image ls
REPOSITORY
                    TAG
                                   IMAGE ID
                                                   CREATED
                                                                    SIZE
                                   1096c4656909
pays-docker.jar
                    latest
                                                   2 minutes ago
                                                                    699MB
hello-docker.jar
                                   17022485f6f8
                                                   3 weeks ago
                                                                    677MB
                    latest
                                   f7b8c3ba756c
<none>
                    <none>
                                                   3 weeks ago
                                                                    122MB
openidk
                                   5505a9a39df1
                                                   4 weeks ago
                                                                    659MB
                    11
                    latest
                                   ba6acccedd29
                                                                    72.8MB
ubuntu
                                                   3 months ago
                                                                    13.3kB
hello-world
                    latest
                                   feb5d9fea6a5
                                                   3 months ago
                   8-jdk-alpine
openjdk
                                   a3562aa0b991
                                                   2 years ago
                                                                    105MB
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE
ASE/Pays$
```

• 3.c) Exécution de l'image docker locale dans un conteneur docker (docker run)

Une fois l'image docker associé à notre projet crée, nous pouvons exécuter cette image depuis un conteneur docker, en tapant la commande : sudo docker run -p 9090:8080 pays-docker.jar

Avec le port 9090 qui indique le port sur lequel on peut accéder à l'application et l'option -p indiquant le numéro de port.

```
sudo docker run -p 9090:8080 pays-docker.jar
```

Résultat de l'exécution :

```
/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELEASE/Pays$ sudo docker run -p 9090:8080 pays-docker.jar
                                                                                                                                                                     : Starting PaysApplication v0.0.1-SNAPSHOT using Java 11.0.13 on 9691165228f6 with
2022-01-19 11:05:29.818 INFO 1 --- [
                                                                                   main] com.example.demo.PaysApplication
PID 1 (/pays-docker.jar started by root in /)
2022-01-19 11:05:29.831 INFO 1 --- [
2022-01-19 11:05:31.364 INFO 1 --- [
                                                                                                                                                                    : No active profile set, falling back to default profiles: default
                                                                                   main] com.example.demo.PaysApplication
                                                                                   main] .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate : Bootstrapping Spring Data JPA repositories in DEFAULT mode.
main] .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate : Finished Spring Data repository scanning in 8 ms. Found 0 JPA repository interfa
2022-01-19 11:05:31.406 INFO 1 ---
2022-01-19 11:05:32.546 INFO 1 --- [ main] trationDelegate$BeanPostProcessorChecker : Bean 'org.springframework.ws.config.annotation.DelegatingMsConfiguration' of typ
e [org.springframework.ws.config.annotation.DelegatingMsConfiguration$$EnhancerBySpringCGLIB$$d9bb759a] is not eligible for getting processed by all BeanPostProcessors (for exam
2022-01-19 11:05:32.546 INFO 1 --- [
  le: not eligible for auto-proxying)
2022-01-19 11:05:32.741 INFO 1 --- 2022-01-19 11:05:33.518 INFO 1 ---
                                                                                   main] .w.s.a.s.AnnotationActionEndpointMapping : Supporting [WS-Addressing August 2004, WS-Addressing 1.0] main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat initialized with port(s): 8080 (http)
                                                                                                                                                                        Starting service [Tomcat]
Starting Servlet engine: [Apache Tomcat/9.0.56]
Initializing Spring embedded WebApplicationContext
Root WebApplicationContext: initialization completed in 3674 ms
2022-01-19 11:05:33.558 INFO 1 --- 2022-01-19 11:05:33.560 INFO 1 ---
                                                                                  main] o.apache.catalina.core.StandardService
main] org.apache.catalina.core.StandardEngine
2022-01-19 11:05:33.697
2022-01-19 11:05:33.703
2022-01-19 11:05:34.274
2022-01-19 11:05:34.744
2022-01-19 11:05:34.943
                                                                                  main] o.a.c.c.(.[Tomcat].[Locathost].[/]
main] w.s.c.ServletWebServerApplicationContext
main] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource
main] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource
                                          INFO 1 ---
                                          INFO 1 ---
                                                                                                                                                                        HikariPool-1 - Starting...
HikariPool-1 - Start completed.
HHH000204: Processing PersistenceUnitInfo [name: default]
                                           INFO 1 ---
                                                                                   main] o.hibernate.jpa.internal.util.LogHelper
                                                                                                                                                                        HHH000412: Hibernate ORM core version 5.6.3.Final HCANN000001: Hibernate Commons Annotations {5.1.2.Final}
2022-01-19 11:05:35.092
2022-01-19 11:05:35.507
                                                                                   main] org.hibernate.Version
main] o.hibernate.annotations.common.Version
                                          INFO 1 ---
2022-01-19 11:05:35.821
2022-01-19 11:05:36.399
                                                                                   main] org.hibernate.dialect.Dialect
main] o.h.e.t.j.p.i.JtaPlatformInitiator
                                                                                                                                                                       HHH000400: Using dialect: org.hibernate.dialect.H2Dialect
HHH000490: Using JtaPlatform implementation: [org.hibernate.engine.transaction.j
                                           INFO 1 ---
                                          INFO 1 ---
  a.platform.internal.NoJtaPlatform]
2022-01-19 11:05:36.414 INFO 1 -- 2022-01-19 11:05:36.564 WARN 1 --
                                                                                   main] j.LocalContainerEntityManagerFactoryBean : Initialized JPA EntityManagerFactory for persistence unit 'default'
main] JpaBaseConfiguration$JpaWebConfiguration : spring.jpa.open-in-view is enabled by default. Therefore, database queries may b
e performed during view rendering. Explicitly configure spring.jpa.open-in-view to disable this warning
2022-01-19 11:05:37.509 INFO 1 --- [ main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat
2022-01-19 11:05:37.566 INFO 1 --- [ main] com.example.demo.PaysApplication : Starte
                                                                                                                                                                         Tomcat started on port(s): 8080 (http) with context path '
                                                                                                                                                                     : Started PaysApplication in 8.929 seconds (JVM running for 10.236)
```

Nous allons donc pouvoir vérifier que notre l'image docker liée à notre application, s'exécute bien sur un conteneur Docker et qu'il nous sera possible d'exécuter les requêtes http précédentes sans utiliser l'IDE Spring tools suite 4.

Pour cela, on va chercher l'adresse IP de notre VM grâce à la commande **ifconfig**. Il faudra d'abord installer le package responsable de cette commande avec la commande : **sudo apt-install net-tools**

On pourra voir que notre adresse ip est: 172.17.0.1

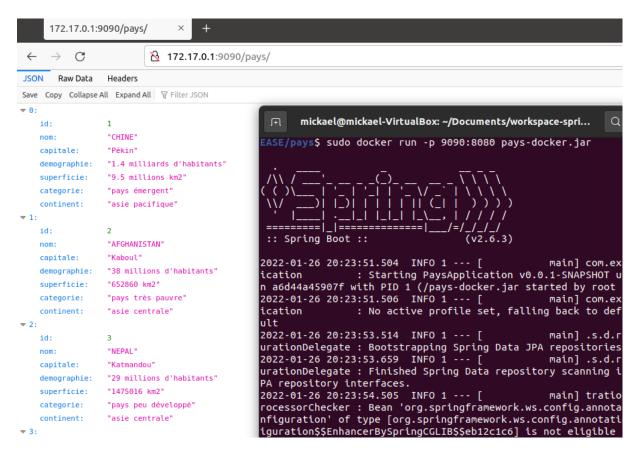
```
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-sprin... Q = - □ X

mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE

ASE/pays$ ifconfig
docker0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 172.17.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.17.255.255
    inet6 fe80::42:feff:fe70:8f80 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 02:42:fe:70:8f:80 txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 30 bytes 5379 (5.3 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

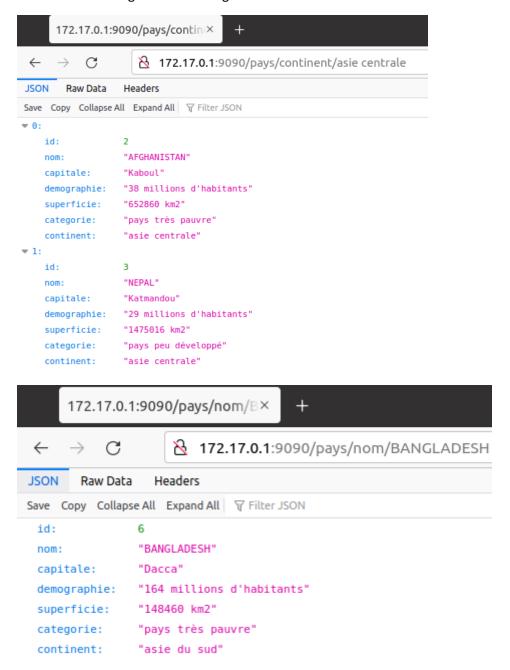
On va se servir de cette adresse IP et exécuter sur un navigateur la requête suivante: http://172.17.0.1:9090/pays/

Cette URL contient l'adresse IP de notre machine suivi du numéro de port par lequel on peut accéder à l'application et enfin la requête utilisateur lié à l'application.



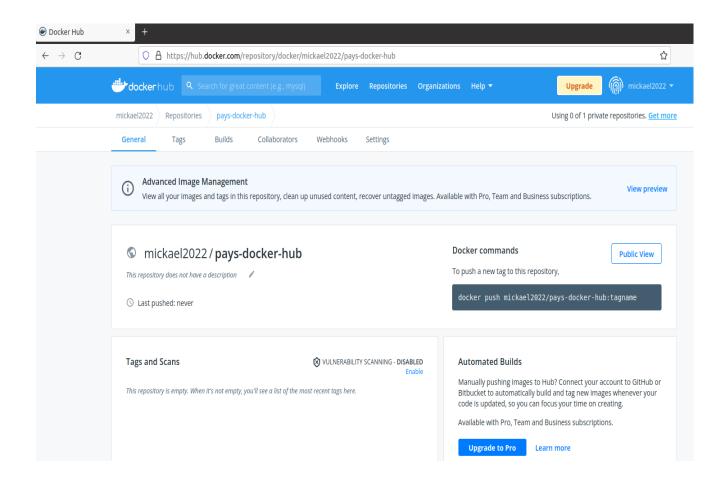
On voit que notre application s'est bien lancée depuis un conteneur Docker!!

On observe qu'on arrive à exécuter les mêmes requêtes et à avoir les mêmes résultats que si on avait exécuté l'application depuis notre IDE à la différence que l'application s'exécute désormais dans un conteneur Docker grâce à une image docker.



• 2.d) Envoi de l'image docker vers le Docker hub (docker push)

Nous allons déposer notre image docker de l'application dans le Docker-hub. Pour cela, on doit d'abord créer un compte Docker, puis on doit créer un repository associé à notre compte. Ici notre repository va s'appeler pays-docker-hub. Le login de mon compte docker est mickael2022 et le chemin pour accéder au repository dans docker hub est mickael2022/pays-docker-hub.



Puis nous allons sur nous connecter à notre compte docker depuis un terminal Linux.

Pour cela, on tape la commande docker login. Puis on entre notre login et mot de passe qui sont ceux utilisés lors de la création du compte Docker hub.

```
mickael@mickael-VirtualBox:~$ sudo docker login
[sudo] password for mickael:
Login with your Docker ID to push and pull images from Docker Hub. If you don't have a Docker ID, head over to https://hub.docker.com to create one.
Username: mickael2022
Password:
WARNING! Your password will be stored unencrypted in /root/.docker/config.json.
Configure a credential helper to remove this warning. See
https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/login/#credentials-store

Login Succeeded
mickael@mickael-VirtualBox:~$
```

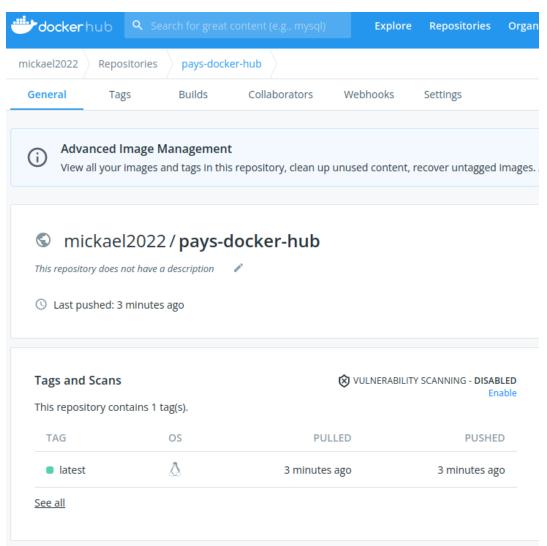
Pour pouvoir effectuer un push de notre image docker, il faudra lui associer un tag via la commande :

```
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE
ASE/pays$ sudo docker tag pays-docker.jar mickael2022/pays-docker-hub
[sudo] password for mickael:
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE
ASE/pays$ sudo docker push mickael2022/pays-docker-hub
```

Nous allons enfin effectuer un push de notre image docker vers le docker hub.

```
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE
ASE/pays$ sudo docker push mickael2022/pays-docker-hub
Using default tag: latest
The push refers to repository [docker.io/mickael2022/pays-docker-hub]
9b243a7a10be: Pushing 29.39MB/39.62MB
9b243a7a10be: Pushed
7c072cee6a29: Mounted from library/openjdk
1e5fdc3d671c: Mounted from library/openjdk
613ab28cf833: Mounted from library/openjdk
613ab28cf833: Mounted from library/openjdk
6398d5cccd2c: Mounted from library/openjdk
0b0f2f2f5279: Mounted from library/openjdk
latest: digest: sha256:ef1f413eaf4182bbe8e4c477b98473169da541568fb0f7daf7008dc50
6fca0cc size: 2007
mickael@mickael-VirtualBox:~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.13.0.RELE
```

Nous pourrons vérifier ensuite dans notre repository du docker hub que l'image docker est bien présente dans le docker hub.



Nous pouvons également voir que l'image docker qu'on a déposé dans le docker hub est présente dans notre repository en local.



Notre image docker de notre projet a donc bien été déposé sur le docker hub.



• 3.e) Téléchargement de l'image docker de notre application depuis le docker hub (docker pull)

Nous devons donc vérifier qu'il est possible de récupérer cette image docker pour tout utilisateur.

Nous devons depuis la machine virtuelle et le même compte docker, supprimer directement l'image docker associée à notre compte docker-hub donc celle déposée dans le repository locale (dans le disque dur de la machine virtuelle).

On peut aussi supprimer l'image docker initial (pays-docker.jar).

Pour cela on utilise la commande docker rmi [image ID] qui nous permet d'enlever les tags associés aux images docker et de supprimer ces images docker de notre machine.

```
ickael@mickael-VirtualBox:~$ sudo docker rmi 2ecacf90a229
Untagged: mickael2022/pays-docker-hub:latest
Untagged: mickael2022/pays-docker-hub@sha256:ef1f413eaf4182bbe8e4c477b98473169da
541568fb0f7daf7008dc506fca0cc
Deleted: sha256:2ecacf90a229256e1a0a43254d4b4c8c21d913033335461350871f392d75173b
Deleted: sha256:160cb137c9d88daadeeee6d050b92c28752919e7f27732d9b8597831bc68fad4
Deleted: sha256:8786f0893f6d7c5766971e73675a98c2355de38ebcbd43991144c4ceeb349d4a
Deleted: sha256:6a1dde41e8229ac1eb74dc896d8be6d1226c368b91086461b7f56cc27862b4cd
mickael@mickael-VirtualBox:~$ sudo docker images
                      IMAGE ID
REPOSITORY
            TAG
                                      CREATED
                                                     SIZE
                      ae2fd7709d3b
                                      22 hours ago
                                                     659MB
openjdk
             11
mickael@mickael-VirtualBox:~$
```

On voit bien que l'image docker mickael2022/pays-docker liée au docker hub et l'image docker initiale ne sont plus présentes localement. Cette image docker est néanmoins toujours présente dans le repository du docker hub.

Quand on essaye d'exécuter l'image docker lié repository du docker hub

```
mickael@mickael-VirtualBox:~$ sudo docker run -p 8080:8080 mickael2022/pays-dock
er-hub
Unable to find image 'mickael2022/pays-docker-hub:latest' locally
latest: Pulling from mickael2022/pays-docker-hub
```

Il nous est indiqué que l'image docker n'est pas trouvé localement.

```
Unable to find image 'mickael2022/pays-docker-hub:latest' locally
```

La machine va donc effectuer un docker pull.

```
latest: Pulling from mickael2022/pays-docker-hub
```

C'est-à-dire qu'elle va importer l'image docker sur notre machine virtuelle en local depuis le docker-hub. Il s'agit de la même image docker qu'on avait déposé précédemment dans notre repository.

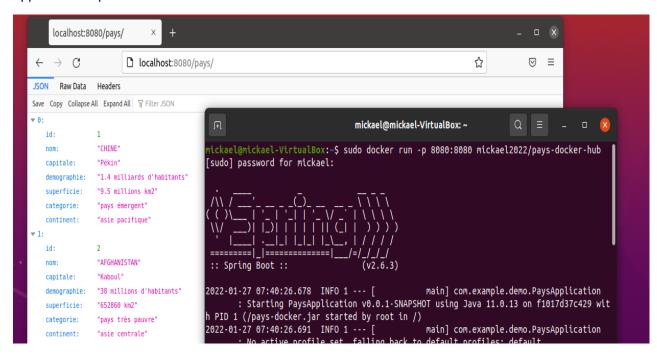
Grâce à l'action « docker pull », notre VM peut exécuter une application liée à une image docker présente dans le docker hub en ayant importé cette image docker dans notre repository.

3.f) Exécution de notre application liée à une image docker importé du docker hub

```
Umable to Timol Hage "Inclaed 2022/pays-docker - hub Litest" locally

latest: Pulling from inclaed 2022/pays-docker - hub Condition of the Con
```

Nous avons donc exécuté notre service web initial en ayant importé l'image docker de notre application depuis le docker hub.



4) Kubernetes

4.1 Création d'un cluster Kubernetes dans Google Cloud Platform

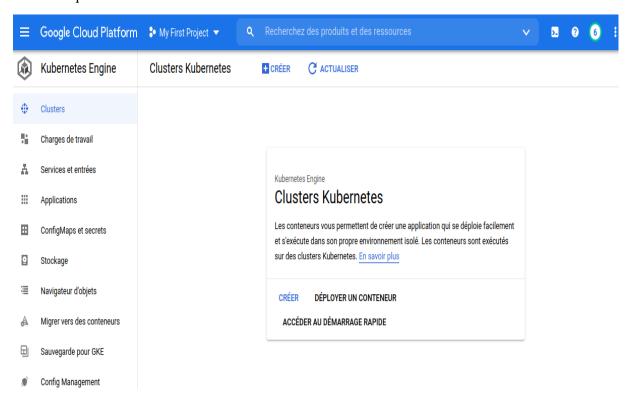
Nous voulons déployer une version de notre service web sur un cluster Kubernetes lié à Google Cloud Plateform pour que ce service puisse directement être accessible à tout le monde depuis un simple navigateur internet et sur n'importe quelle terminal.

Pour cela, nous devons d'abord créer un cluster Kubernetes, puis déployer notre application dans ce cluster à l'aide d'un fichier d'extension .yaml qui indique la configuration de notre déploiement dans ce cluster.

Ce fichier d'extension .yaml a été codé au préalable depuis Spring Tools Suite 4 à la racine du projet. Nous allons ensuite importer ce fichier dans notre espace de travail associé la console Google Cloud Shell et au cluster Kubernetes et nous allons créer un déploiement de notre application à l'aide de ce fichier d'extension .yaml.

On se rend sur Google cloud platform après avoir créé un compte GCP. On clique sur l'onglet liste (tout en haut à gauche) et on clique sur Kubernetes Engine.

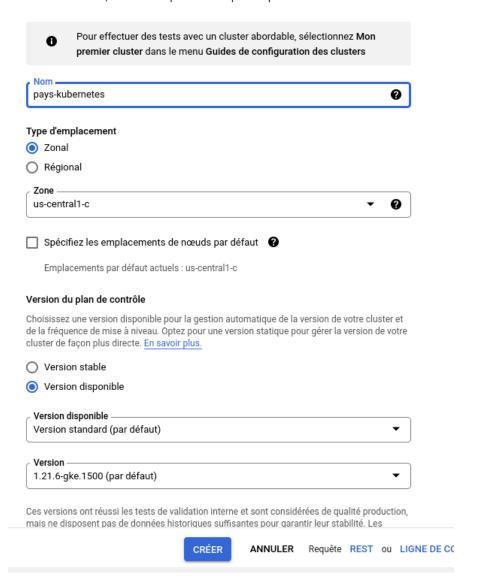
On clique ensuite sur le bouton Clusters et enfin sur le bouton créer un cluster.



On sera ensuite invité à saisir le nom de notre cluster, ici nous l'appellerons « pays-kubernetes ». Nous laisserons les autres paramètres par défaut et nous cliquerons enfin sur créer un cluster.

Paramètres de base du cluster

Le cluster sera créé avec le nom, la version et l'emplacement que vous indiquez ici. Une fois le cluster créé, le nom et l'emplacement ne peuvent pas être modifiés.



On pourra voir que notre cluster a bien été créé.



On va ensuite se connecter au cluster. On clique sur le cluster et on voit l'ouverture du terminal Google cloud Shell et on exécute la commande qui nous a été donnée pour se connecter au cluster.

```
CLOUD SHELL
Terminal cloudshell × + ▼

Welcome to Cloud Shell! Type "help" to get started.
To set your Cloud Platform project in this session use "gcloud config set project [PROJECT_ID]"
mickail75013@cloudshell:-$ gcloud container clusters get-credentials pays-kubernetes --zone us-central1-c --project macro-raceway-339107
Fetching cluster endpoint and auth data.
kubeconfig entry generated for pays-kubernetes.
```

On va ensuite créer un fichier .yaml dans Spring tools suite 4 à la racine du projet pour configurer le déploiement de notre application.

Nous allons ensuite importer ce fichier d'extension .yaml et nous allons vérifier que ce fichier est bien présent dans notre espace de travail lié au cluster à l'aide de la commande ls.

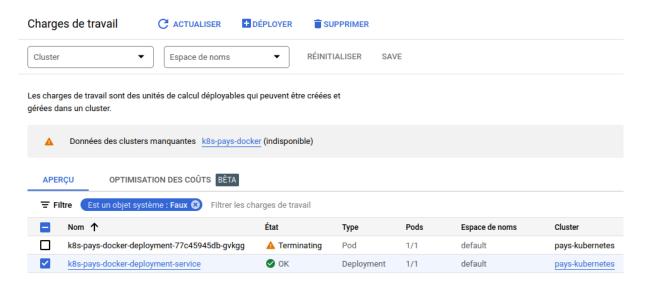
```
mickail75013@cloudshell:~$ ls
pays-kubernetes.yaml README-cloudshell.txt
```

Puis nous allons taper la commande : <u>kubectl apply -f pays-kubernetes.yaml</u> pour créer le déploiement de notre application dans le cluster.

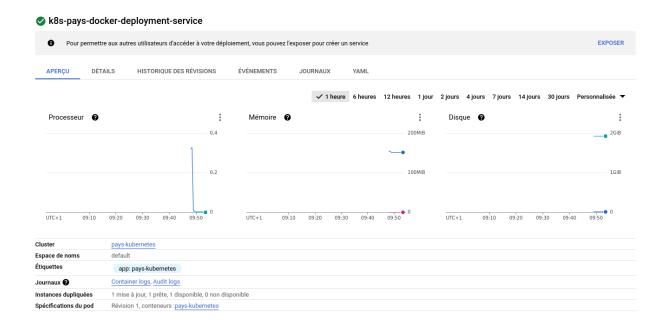
Le déploiement a été créé.

```
mickail75013@cloudshell:~$ kubectl apply -f pays-kubernetes.yaml deployment.apps/k8s-pays-docker-deployment-service created mickail75013@cloudshell:~$
```

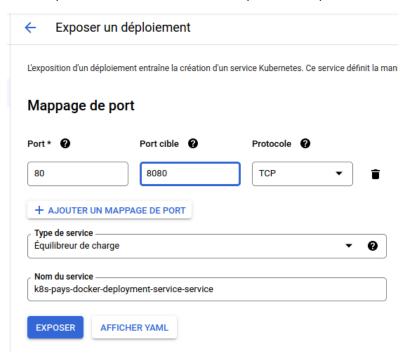
Nous irons ensuite dans l'onglet Charges de travail. Nous pourrons voir que nous avons une nouvelle charge de travail associée à notre déploiement.



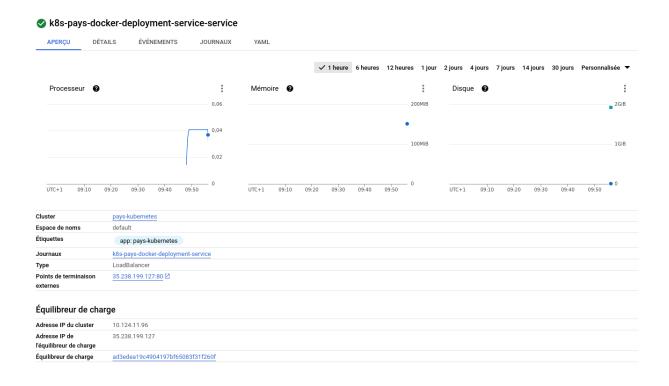
Puis nous allons cliquer sur la charge de travail correspondante à notre projet. Une nouvelle fenêtre s'ouvre, nous allons cliquer sur l'onglet Exposer.



Nous allons ici exposer ce déploiement pour créer un service. On choisit pour cela le port 8080 comme port cible et on laisse les autres paramètres par défaut. On clique enfin sur exposer.



Nous avons donc bien exposé notre service et il est désormais accessible à tout d'utilisateur client depuis n'importe quel terminal.



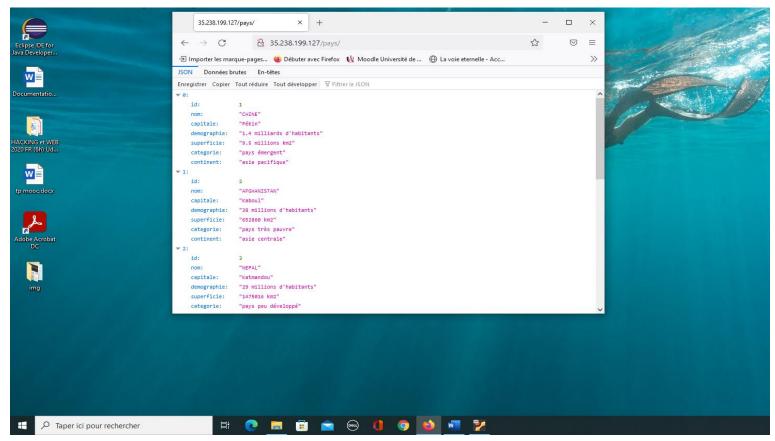
Les points de terminaisons externes indique que notre service est accessible via ce point de terminaison qui est ici une adresse IP suivi d'un numéro de port.

Points de terminaison 35.238.199.127:80 ☑ externes

On entre dans n'importe quel terminal en tant qu'utilisateur l'adresse suivante.

35.238.199.127/pays/

Pour vérifier que notre application est accessible à tout utilisateur depuis ce point de terminaison nous allons quitter notre machine virtuelle Linux et on se retrouve sur machine hôte Windows 10 et on tape sur un navigateur l'URL: 35.238.199.127/pays/



Nous avons donc vu que grâce au déploiement de l'application dans un cluster Kubernetes que tout utilisateur pouvait utiliser notre web service depuis n'importe quel terminal et à tout moment.

Notre service est rendu disponible à tout utilisateur!

Voici les statistiques liées à l'utilisation de notre web service.

