

# Cas d'utilisation détaillé "Inscription"

Nom : [S'inscrire](#)

Acteur : Visiteurs

Données d'entrées :

- Le visiteur clique sur "S'inscrire"

## Scénario principal :

1. L'application affiche la page d'inscription,
2. L'application demande au visiteur:
  - a. son nom d'utilisateur,
  - b. son adresse e-mail,
  - c. son mot de passe
3. Le visiteur indique à l'application :
  - a. son nom d'utilisateur,
  - b. son adresse e-mail,
  - c. son mot de passe
4. Le visiteur clique sur "Je m'inscris",
5. L'application vérifie les données d'entrée.
6. L'application affiche que le compte à bien été créé
7. L'application envoie un e-mail pour valider/activer la création du compte

## Scénario alternatif : (Valeur(s) incorrecte(s))

3. Le visiteur indique à l'application :
  - a. ~~son nom d'utilisateur,~~
  - b. son adresse e-mail,
  - c. son mot de passe
4. Le visiteur clique sur "Je m'inscris",
5. L'application vérifie les données d'entrée.
6. L'application indique au visiteur que le nom d'utilisateur est incorrect,
7. Le visiteur indique son nom d'utilisateur,
8. Le visiteur clique sur "Je m'inscris",
9. L'application vérifie les données d'entrée.
10. L'application affiche que le compte à bien été créé
11. L'application envoie un e-mail pour valider/activer la création du compte