



# GESTION DE PROJET



## Table des matières

<b>1/Introduction :</b> .....	<b>2</b>
<b>2/Objectifs du projet :</b> .....	<b>2</b>
<b>3/Méthodologie :</b> .....	<b>2</b>
<b>4/Outils et technologies :</b> .....	<b>2</b>
<b>5/Planification du Projet :</b> .....	<b>3</b>

## 1/Introduction :

Ce document décrit la gestion du projet Arcadia, détaillant les processus, les méthodologies et les outils utilisés pour assurer le succès du projet.

## 2/Objectifs du projet :

Les objectifs du projet sont les suivants :

- Concevoir et développer une application pour un zoo selon les spécifications fournies.
- Fournir une expérience utilisateur intuitive et conviviale pour les visiteurs du zoo ainsi que pour le personnel.
- Mettre en place un système de gestion des habitats, des animaux, des services et des avis des visiteurs.
- Assurer la sécurité des données.

## 3/Méthodologie :

La gestion de ce projet suit une approche agile, combinant les principes de Scrum et de Kanban.

En raison de délais serrés la méthodologie agile permet une livraison progressive du produit. Les fonctionnalités les plus importantes sont développées en premier, ce qui permet d'avoir un accès anticipé à des parties du système fonctionnelles.

Les caractéristiques clés de cette méthodologie comprennent :

- **Itérations courtes :**  
Le projet est découpé en itérations de deux semaines, appelées sprints, au cours desquelles des fonctionnalités spécifiques sont développées, testées et livrées.
- **Collaboration :**  
Reference au sujet de l'ECF.
- **Adaptabilité :**  
Les plans et les priorités peuvent être ajustés.

## 4/Outils et technologies :

Les outils et les technologies suivants sont utilisés pour la gestion du projet :

- **Outil de Gestion de Projet :** Trello pour la planification des tâches, le suivi du temps.
- **Outil de Suivi des Bugs :** [Nom de l'Outil] pour suivre et résoudre les problèmes techniques.
- **Environnement de Développement :** Mamp, Laravel, CSS, Bootstrap, Javascript  
Mongo Db Community pour la création de l'application.

## 5/Planification du Projet :

La planification du projet comprend les étapes suivantes :

1. **Analyse des Besoins :**  
Compréhension des exigences du client et des objectifs du projet.
2. **Conception :**  
Élaboration de la conception de l'application, y compris l'architecture logicielle et l'interface utilisateur.
3. **Développement :**  
Implémentation des fonctionnalités conformément aux spécifications.
4. **Tests et Assurance Qualité :**  
Vérification de la qualité du logiciel via des tests de performance et de sécurité.
5. **Déploiement :**  
Livraison de l'application.

## 6/Suivi et contrôle :

Le suivi et le contrôle du projet sont effectués régulièrement.

## 7/Conclusion :

La gestion de projet décrite dans ce document vise à garantir la livraison réussie de l'application pour le zoo Arcadia, en respectant les délais et les exigences de qualité.