

L'équipe F.S.B vous présente  
***L'Olympiade d'Azur***

Catégorie.

Type : - Stratégie – Hasard - Jeu de type 'vif'.

Plateforme: peut être joué partout.

Public cible : + de 12ans

Joueurs : minimum 2, maximum 4

Composition.

- 52 cartes dont 4 cartes Personnages, et 48 cartes Chimères.
- 1 jeu de 24 cristaux à détacher.

Particularité des cartes Personnages :

- Carte Pics'Man Joke : - 2 points de dégâts à tous les personnages
- Carte Acknologia : -1 points de dégâts à un personnage
- Carte Lord Kiméra : -1 points de dégâts à un personnage
- Carte Sis'Momouth : -1 points de dégâts à un personnage

Particularité des cartes Personnages :

- Chaque carte Chimère a une valeur entre 1 et 12.
- Règle du jeu imprimé en recto verso sur une carte incluse dans le deck.
- Plateau de jeu pour les éditions Collector ( à saisir prochainement ).

Contexte du jeu.

Il était une fois dans un monde au dessus des cieux où résidaient nos créatures chimères, une guerre éclatât pour choisir la plus puissante des Chimères. Elles décidèrent de régler leurs querelles dans l'arène Cumulonimbus à l'issue de combats à mort.

Entrez dans l'arène pour que le duel commence !

~ Règles du Jeu ~

- I. Chaque joueur commence avec 6 points de vie qui sont matérialisés par des cristaux. A chaque fois qu'il subit des points de dégâts, il perd des points de vie et défausse donc un cristal pour chaque point de dégâts subit.
- II. Lorsqu'un personnage n'a plus de point de vie, il est éliminé.
- III. Faire une partie de Shifumi à 1 point gagnant pour définir le maître de jeu.
- IV. Le maître du jeu mélange les 4 cartes Personnages.
- V. Chaque joueur pioche 1 unique carte Personnage et la lit à haute voix. Cette carte sera son Personnage à usage unique.
- VI. Le maître du jeu mélange les 48 cartes Chimères (face cachée) et les distribue équitablement jusqu'à épuisement du stock de cartes.

- VII. Le joueur choisit une carte de sa main et la pose face cachée.
- VIII. Le Duel peut commencer quand chaque joueur a posé une carte face cachée.
- IX. Révéler sa carte en même temps que les autres joueurs.
- X. Le joueur ayant posé la carte Chimère avec la plus petite valeur subit un point de dégât et perd le tour.
- XI. Lorsque les joueurs n'ont plus de cartes, le maître du jeu mélange les cartes Chimères et les redistribue aux joueurs restants.
- XII. Le dernier duelliste ayant survécu gagne l'Olympiade d'Azur.

## **A vous de jouer !**

## **Étude de marché**

Coût de fabrication :

4 € 92 par deck.

Nous partons sur une commande de 500 deck. Le prix total estimé est de 2460 €.

L'édition collector comprend un plateau de jeu et des dos de cartes personnalisés.

Le fournisseur des decks est MPC, qui est une plateforme de création de carte en ligne. Les decks sont livrés gratuitement.

L'impression des plateaux du jeu pour les éditions Collector sont réalisés par une imprimerie locale.

Prix de vente :

- 16€90 édition Classique 200 deck.

- 19€90 édition Collector limitée au 300 premiers acheteurs.

Nos produits seront vendus sur « Amazon » au début, puis seront exportés sur d'autres plateformes en ligne.

L'abonnement « Amazon » pour les ventes en ligne est de 39 € par mois soit 468 € par an. Il comprends divers avantages et exclusivités.

Nous comptons sur plus de 40 ventes par mois.

Notre coût de fabrication sera amorcé au bout du 5ème mois si nous vendons 40 éditions « Collector » par mois, au bout du 6ème mois pour les éditions « Classiques ».

Nous estimons que le prix total des ventes s'élèvera à 9 350 € sur un laps de temps de 12 mois.