Visualizing Combinatorics Problem Resolution



Begeleider: Pietro Totis Joran De Braekeleer, Yong Wook Kim

Introductie

Doel

- Een visualisatie tool voor onderwijsdoeleinden
- Stap-voor-stap
- Helpen combinatorische (telproblemen) te begrijpen

Nieuw gebied

- Didactische tools voor algemene wiskunde problemen bestaan al (zie SymboLab, Wolfram Alpha)
- Specialisatie in combinatoriek
- Maakt gebruik van **lifted reasoning** combinatorics solver **CoSo**

Methoden

Implementatie

- Godot Engine
- UI elementen die overeenkomen met CoSo invoertaal (CoLa)
- Oplossingsstappen tonen in animatie
- Oppervlakte-proportionele **Venn diagrams** (matplotlib-venn)

Sleutelbegrippen

Duidelijk: aandacht gebruiker richten op probleem, niet de UI **Gemakkelijk**: eenvoudig gebruik, zelfs wanneer onervaren met combinatoriek

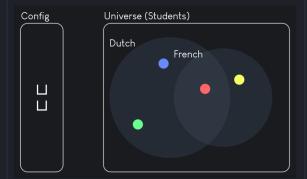
Visueel: interactie met het programma is voornamelijk via UI-elementen

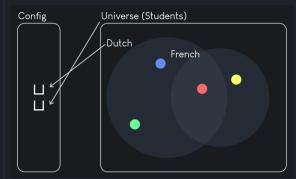
Aanpasbaar: parameters kunnen gemakkelijk aangepast worden, om reflectie in oplossing te zien

Voorbeeld: permutatie

Op hoeveel manieren kan een rij van 2 studenten gevormd worden waar de eerste student 'Dutch' is?

- 1 dutch = {s1, s2, s3};
 2 french = {s3, s4};
- 3 row in [| dutch + french];
- 4 # row = 2;
- 5 row[1] = dutch

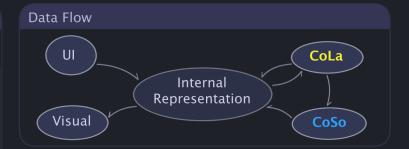




Oplossing

Algemeen geval:

- Falling factorial: 4 x 3 = 12 mogelijkheden Voorwaarde (eerste student is 'Dutch'):
- Filtering solution: 12 3 = **9 mogelijkheden**



Positiealgoritme

Wat

- Posities bepalen van ingevoerde elementen t.o.v. domeinverzamelingen
- Element uit intersectie(A, B) is zowel in A en in B

Hoe

- Venn diagrammen genereren
- Element positie benaderen met rechthoek rond overeenkomstige verzamelingscirkels
- Voorwaarde 1: alle elementen moeten binnen de radius van hun eigen verzameling en buiten de andere
- Voorwaarde 2: elementen mogen niet overlappen
- Blijf willekeurige posities toekennen tot de voorwaarden voldaan zijn

Onderzoek

User study

- Publieke bètaversie
- Feedback vragen aan toekomstige gebruikers
- Aanpassingen maken op basis van problemen / ideëen