# RB-tree = BST +

Root, liście: B, reszta B lub R R: wszystkie dzieci są B

Każda ścieżka x-> liście ma tyle samo czarnych węzłów - bh(x)  $h(T) \le 2\lg(N+1) = O(\lg(N))$ 

Insert(x): BST-insert(x), x.color=R, fix(x)

- 1) 2 R pod rząd, wujek R: recolor()
- = x.parent, uncle R->B, x.grandparent = R, (recolor grandparent)
- 2) 2 R pod rząd, zig-zag, wujek B: rotate(x.parent) -> 3)
- 3) 2 R pod rząd, prosta, wujek B: rotate(x.newparent), recolor

Delete(x): y=succ(x), z=y.son1, w=y.son2, BST-delete(x),fix():

- 1) w: R, w.child1,2: B => w.color <=> y.color, rotate(y)
- 2) w: B, w.child1,2: B => y<-x.color, w->RED
- w: B, w.right: B, w.left: R => swap\_col(w,w.left), rotate(w)
- w: B, w.right: R => recolor, rotate(y)

# Radix Sort

n liczb po b bitów -  $\frac{b}{r}$  cyfr o długości r (więc tyle rund).

Zasieg: cyfry r –bitowe  $\rightarrow [0,2^r-1]$ 

1 runda –  $O(n + 2^r)$  (count. sort)

$$T_{RS}(n) = O\left(\frac{b}{r}(n+2^r)\right) = O(n) - \text{kiedy}?$$

$$f(r) = \frac{b}{r}(n+2^r) = \frac{b}{r}n + \frac{b}{r}2^r$$
; zatem chcemy:

$$2^r \le n \to r = \log_2(n)$$
. Optymalna baza (b)?

$$T_{RS} = O\left(\frac{b}{\log(n)}(n+n)\right) = O\left(\frac{bn}{\log(n)}\right),$$
przedział {0, 1, ..., n<sup>d</sup> - 1}

$$b = \log_n(d) \to T_{RS}(n) = O\left(\frac{\log(n^d) \, n}{\log(n)}\right) = O\left(dn\right)$$

$$d = O(1) \rightarrow T_{RS}(n) = O(n)$$

# Deterministic select - worst O(n)

divide A into n/k groups of k elems (k odd, k >= 5) mediany grup: insertSort(grupa) (O(n)) M = mediana median (recursive) (T(n/5)) partition A względem M na A[1..c], A[c+1...n]

i=c: return M

i<c: select (A[1..c], i)

i>c: select (A[c+1..n], i-c) T(?)

~half of groups: at least 3 elems > M,

~half of groups: at least 3 elems < M

-> at least 3n/10 elems > M, so (?) <= 7n/10

$$T(n) \le T\left(\frac{n}{5}\right) + t\left(\frac{7n}{10}\right) + O(n)$$

 $zat. T(n) \le cn, big c, n > 0, O(n) \le an$ 

$$T(n) \leq c\left(\frac{n}{5}\right) + c\left(\frac{7n}{10}\right) + an$$

# Master Theorem

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d) = \begin{cases} \theta(n^d) : d > \log_b a \\ \theta(n^d \log(n) : d = \log_b a \\ \theta(n^{\log_b a}) : d < \log_b a \end{cases}$$

# Random Select(A,p,r,i) -Expected O(n)

partition A around random pivot element p into A[p...q-1], A[q,r]

k = q-p+1:

i==k: return A[q]

i<k: return

RandomSelect(A, p, q-1,i)

i>k: return

RandomSelect(A, q, r, i-k)

$$log_b(mn) = log_b(m) + log_b(n)$$

$$\log_b\left(\frac{m}{n}\right) = \log_b(m) - \log_b(n)$$

$$log_b(m^n) = nlog_b(m)$$

$$\log_b a = \frac{\log_x a}{\log_x b}, \forall x$$

# Inwersje

- 1. Merge sort: przecięcia indeksów w merge: O(nlogn)
- 2. Stat-tree (rb) suma os-select(x) idx(x): O(nlogn)

# Longest Common Subsequence - O(mn)

X[1..n],Y[1..m]

 $c[i,j] = |LCS(X[1,,i],Y[1,..,j])| \rightarrow tablica$ 

[n+1][m+1] (0,\_)=(\_,0)=0

odczyt od c[n,m], idziemy po równych wartościach ([-1,0],[0,-1]), jak nie ma -> ta komórka jest w LCS, skaczemy [-1,-1]

# DUŻO ANALOGICZNYCH

# Edit distance O(mn)

X[1,...,n], Y[1,...,m]

 $e[i,j] = min\{1 + E(i-1,j), 1 +$ 

E(i, j-1), diff(i, j) + E(i-1, j-1)

->tablica[m][n]

 $diff(x,y) = 1 \Leftrightarrow x(i) != y(i), else 0$ 

odczyt jak LCS

Sumowanie pętli

for 
$$j = i...n$$

# Wycieczka

Po drodze mamy n hoteli, i -ty hotel w odległości  $a_i$ startu. Wiemy, że  $a_1 < a_2 < \ldots < a_n$  . Po drodze możemy

zatrzymywać się tylko w tych podanych hotelach, ale możemy wybrać w których.  $\,n\,$  -ty hotel jest w miejscu docelowym, tam musimy

przenocować. Chcemy przebyć do 600km dziennie (ale możemy mniej, nie więcej). Pokonanie  $\chi$  km danego dnia kosztuje nas

$$\frac{(600-x)^{13}}{x}$$
 za ten dzień. Chcemy zaplanować podróż tak, aby

zminimalizować sumę opłat za wszystkie dni. Podaj algorytm (o złożoności co najwyżej wielomianowej), który wyznaczy optymalny ciąg hoteli w których należy się zatrzymać. Udowodnij poprawność i złożoność obliczeniowa.

$$C(n) = min \left\{ C(v) + \frac{(600 - d(v, n))^{13}}{d(v, n)} \right\}$$

$$v: d(v, n) \le 600$$

v < n

# Stacje benzynowe

Jedziemy przez paliwową pustynię pojazdem palącym 1 litr paliwa na 1km. Pojemność baku wynosi  $\,W\,$ Znamy rozkład stacji benzynowych wzdłuż drogi, którą jedziemy i wszystkie one są położone na pełnych kilometrach. Na stacji numer  $\,i\,$  , cena paliwa wynosi

 $W_i$ . Pokaż algorytm obliczający jak najtaniej można dojechać do końca drogi (czyli stacji n).

L(k,t) – minimalny koszt dojazdu do k -tej stacji z *t* litrami

$$L(i,t) = min \{L(j,x) + w_j(k_i - k_j - x + t | wysokość co najwyżej 2 lg(n+1) . \}$$

$$j < k$$

$$|k_i - k_j| \le w$$

$$Zdefiniujmy C[i,i] jako długość Ny$$

# Warunki drzewa czerwono-czarnego

Drzewo BST jest drzewem czerwono-czarnym, jeśli ma następujące własności:

- 1) Każdy węzeł jest albo czerwony, albo czarny.
- Każdy liść bezwartościowy nil jest czarny.
- 3) Jeśli węzeł jest czerwony, to oba jego synowie są czarni.
- Każda prosta ścieżka z ustalonego węzła do liścia ma tyle samo czarnych węzłów (czarna wysokość).

### Lemat

Drzewo RB o węzłach wewnętrznych ma

Zdefiniujmy  ${}_{\mathcal{C}}[\,i\,,j\,]$  jako długość NWP ciągów  $\,X_{i}\,$  i  $\,Y_{i}\,$  . Jeśli  $i\!=\!0$  lub  $j\!=\!0$  , to jeden z ciągów ma długość 0 , ich NWP ma długość 0 .

Z optymalnej struktury wynika następująca zależność rekurencyjna:

$$c[i,j] = \begin{cases} 0 \text{ jeślii} = 0 \text{lub } j = 0 \\ c[i-1,j-1] \text{ jeślii }, j > 0 \text{ i } x_i = y_i \\ \max[c[i,j-1],c[i-1],j] \text{ jeślii }, j > 0 \text{ i } x_i \neq y_i \end{cases}$$

ALGORYTM	BEST	AVERAGE	WORST	WORST
				SPACE
Insertion Sort	<b>O</b> (n)	$O(n^2)$	$O(n^2)$	
Merge Sort	O nlogn	O(nlogn)	O(nlogn)	O(n)
Quick Sort	O(nlogn)	O(nlogn)	O(nlogn)	<b>O</b> (n)
Heap Sort	O(nlogn)	O(nlogn)	O(nlogn)	Неар
Counting Sort	O(n+k)	O(n+k)	O(n+k)	*k - przedział
Radix Sort	O(d n+k)	d – ilość cyfr	n – ilość liczb	k – i różnych cyfr
Heapify	O(lgn)	$T(n) \leq T(2)$	$(2n/3)+\Theta(1)=$	
Build Heap	O(n)			
Heap Insert	O(lgn)			
Extract Max	O(lgn)			
Quick Select	O(n)	O(n)	$O(n^2)$	
Mediana median	O(n)	O(n)	O(n)	
BST Sort	O nlogn	O(nlogn)	$O(n^2)$	$\Theta(n)$
Search, Minimum, Maximum, Successor, Predecessor Insert oraz Delete $O(h)$				h - wysokość
OS-Select	O(h) = O(h)			
OS-Rank	O(h) = O(h)			