

Dokumentacja techniczna

Wypożyczalnia Aut

Wykonaliśmy stronę dotyczącą możliwości dodawania wypożyczania aut

- Projekt posiada bazę danych z którą się łączy oraz pobiera dane
- Projekt posiada możliwość rejestracji konta użytkownika, logowania oraz wylogowania, Dodawać, modyfikować auta może jedynie użytkownik zalogowany.
- Projekt posiada podstrony publiczne widoczne dla wszystkich oraz tylko dla zalogowanych użytkowników takie jak dodawanie, modyfikacja aut
- Projekt uwzględnia indywidualną interakcję użytkownika – Dodawanie oraz Modyfikacja Aut

Uruchomienie projektu

W celu uruchomienia projektu należy sklonować repozytorium oraz skompilować projekt.

Modele (Model)

1. Użytkownik

⑩ Klasa *IdentityUser*

➤ <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/microsoft.aspnetcore.identity.identityuser?view=aspnetcore-8.0>

2. Auto

⑩ Klasa *Auto*

⑩ Atrybuty

➤ *Id* – liczba (*int*)

- *Marka* – ciąg znaków (*String*)
- *Nazwa* – ciąg znaków (*String*)
- ⑩ Metody
 - *Auto()* - konstruktor

Kontrolery (Controller)

1. *AutoesController*

- ⑩ Klasa *AutoesController*
 - Dziedziczy z klasy *Controller*
- ⑩ Atrybuty
 - *_context* - *ApplicationDbContext*
- ⑩ Metody
 - *AutoesContoller(ApplicationDbContext context)* – konstruktor
 - *Index()* - lista aut
 - *Search()* - widok wyszukiwarki
 - *SearchResult(String SearchPhrase)* – wyszukanie aut po atrybucie *Nazwa*
 - *Details(int? id)* – szczegóły danego auta
 - *Create()* - widok tworzenia auta
 - *Create([Bind("Id", "Marka", "Nazwa")] Auto auto)* – tworzenie auta
 - ... domyślne funkcje klasy *Controller*

Architektura : ASP.NET, Entity Framework Core

Mikołaj Jagodziński

Jakub Gągorowski