

TAREA 4– MICHAEL RIVAS – 1040822 – INTRODUCCION A LA PROGRAMACION (PRACTICA)

Abstracción y evaluación:

Se necesitarán 5 computadoras.

PERIODISTAS	HORAS							
		8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00
	1		□	□				
	2			X	X	X	X	
	3	○	○					
	4					△	△	△
	5		★	★				
	6				□	□		
	7			○	○	○	○	○
	8		X					
	9	△	△	△				
	10						□	□

○ = Computadora 01

△ = Computadora 02

□ = Computadora 03

★ = Computadora 04

X = Computadora 05

Contar cuadros:

Hay 16 cuadros.

