

# SURVIVAL

組員:張品楷  
蔡敏麒  
洪詩喻



## 遊戲規則(Point Game)

1. 玩家初始為Hunter
2. 獵捕其他獵物交換身分並奪取積分
3. 成為獵物時需透過移動來接取積分
4. 當 遊戲時間到時積分最多則為贏家



## 遊戲規則(Survival Game)

1. 玩家為獵物
2. 需躲避其他獵人生存,並透過道具提升素質
3. 獵人會隨著時間進化
4. 生存時間越長,離生存大師的稱號也就越近  
\*\*\*\*試著挑戰自己的極限吧!!!\*\*\*\*



## 創作動機:

由小時候常遊玩的鬼抓人、閃電布丁做為發想,並加入一些道具元素,增加豐富層度,希望透過SURVIVAL這款遊戲,讓大家回到童年,體驗到緊張刺激的感覺。

MOVE:



CLICK 物件暫存

道具施放鍵(限瞬間移動道具)

變身為存放物件(有冷卻時間)