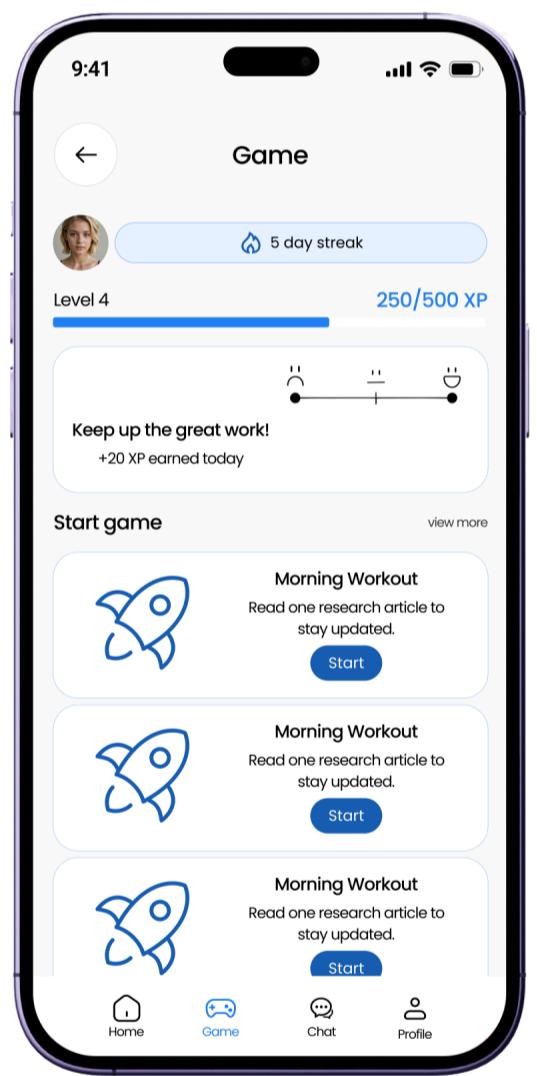
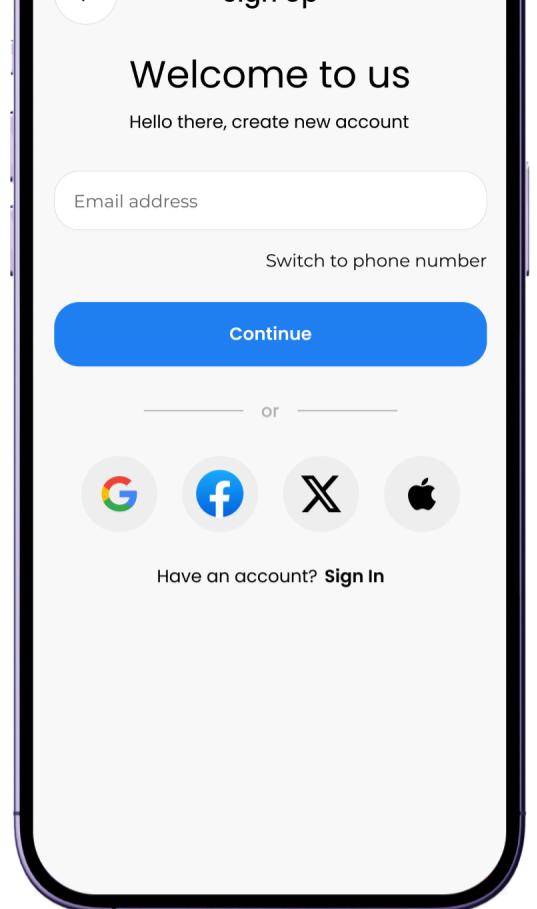
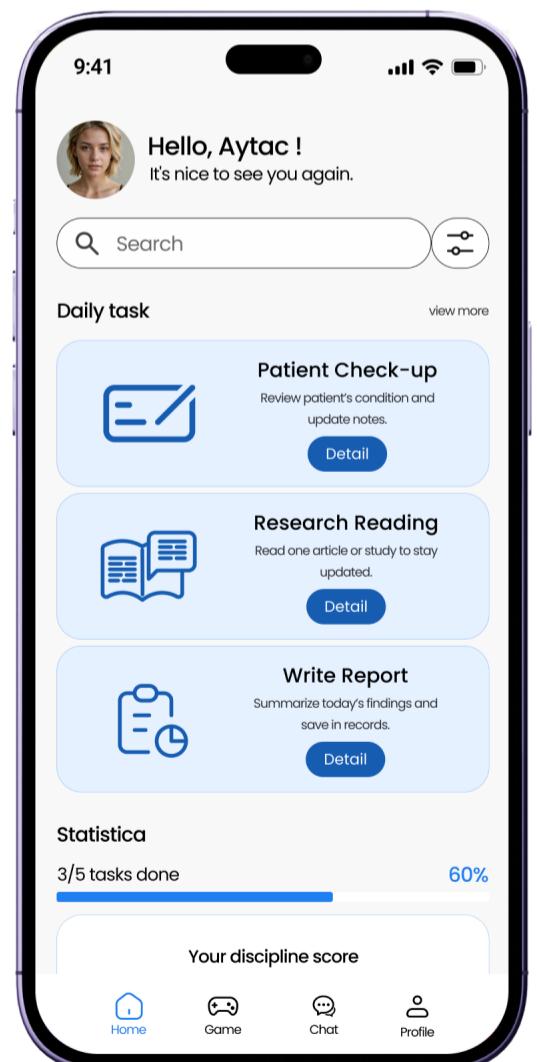
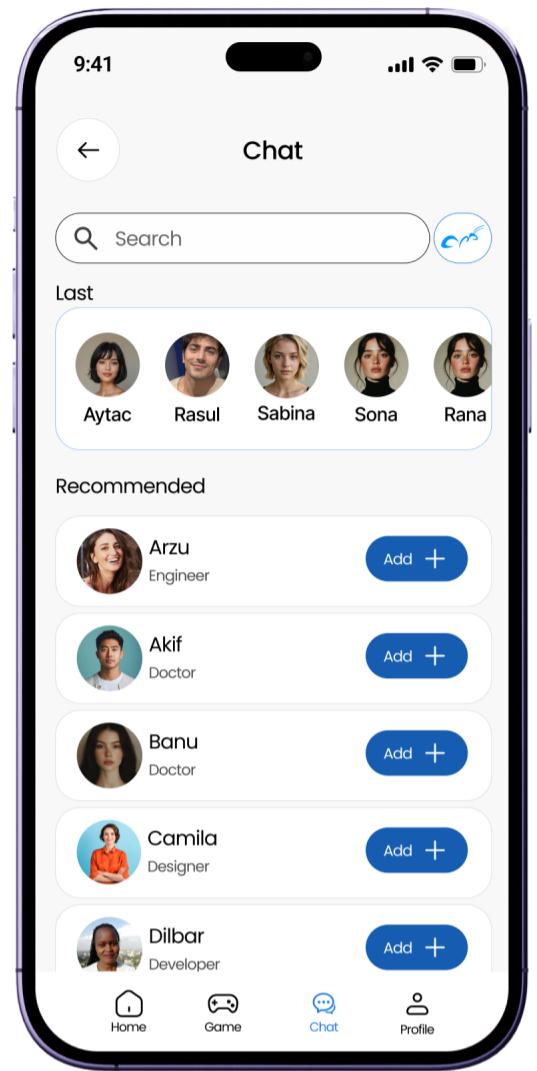
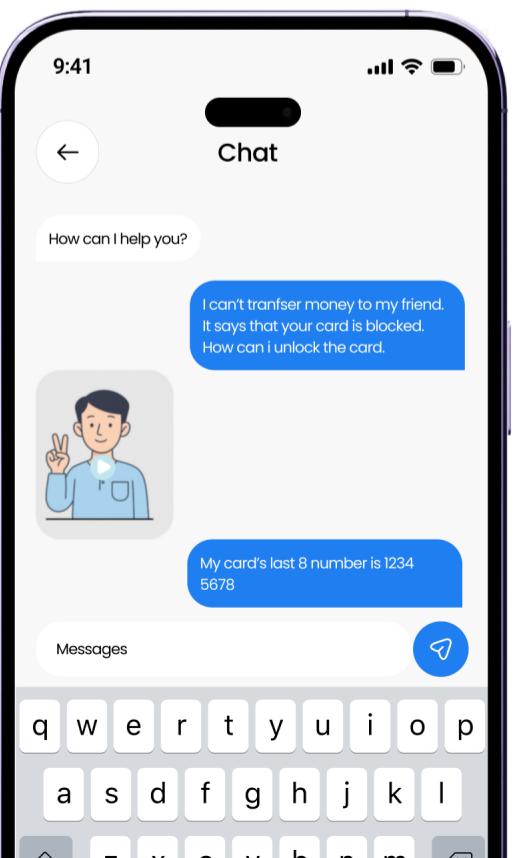
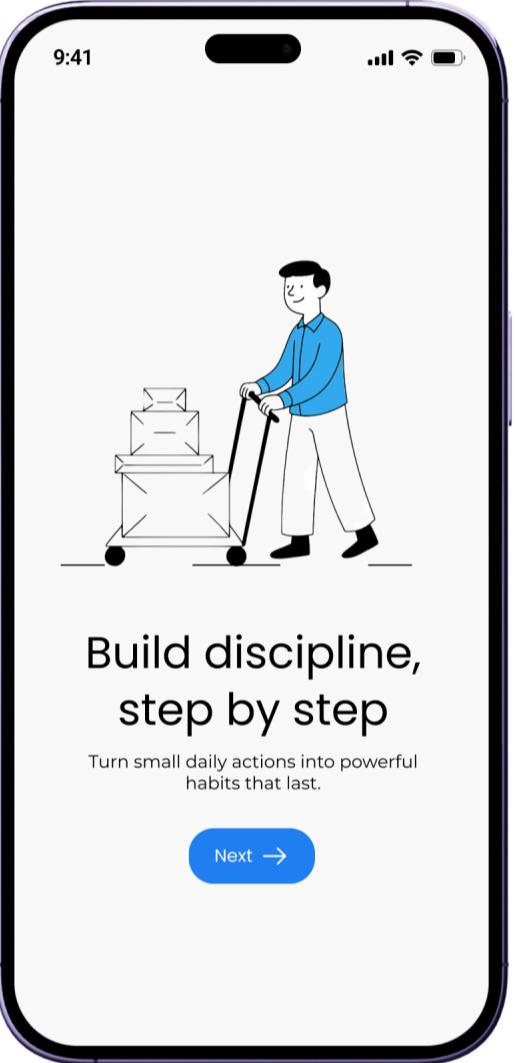




**Ant Power** gündəlik tapşırıqları  
oyunlaşdıraraq intizamı asan, sosial  
və əyləncəli edən mobil tətbiqdır.



# Team members



---

**Aytac Məhərrəmova**  
UX/UI Dizayner



---

**Səid Quliyev**  
AI Developer



---

**Mənsurə Bədəlova**  
Marketing research



---

**İlkin İsmayılov**  
Java Developer

# Problemlər



Motivasiya itkisi- 35%



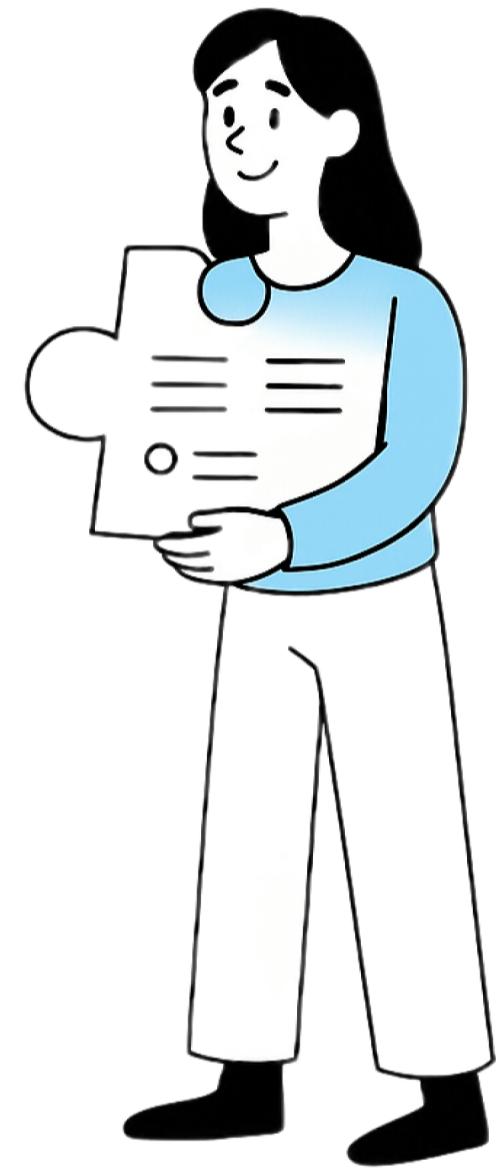
Sosial dəstəyin olmaması



Vaxt idarəsi çətinliyi



İntizamın davamlı olmama



# Həll yolları



Sosial və komanda əsaslı sistem



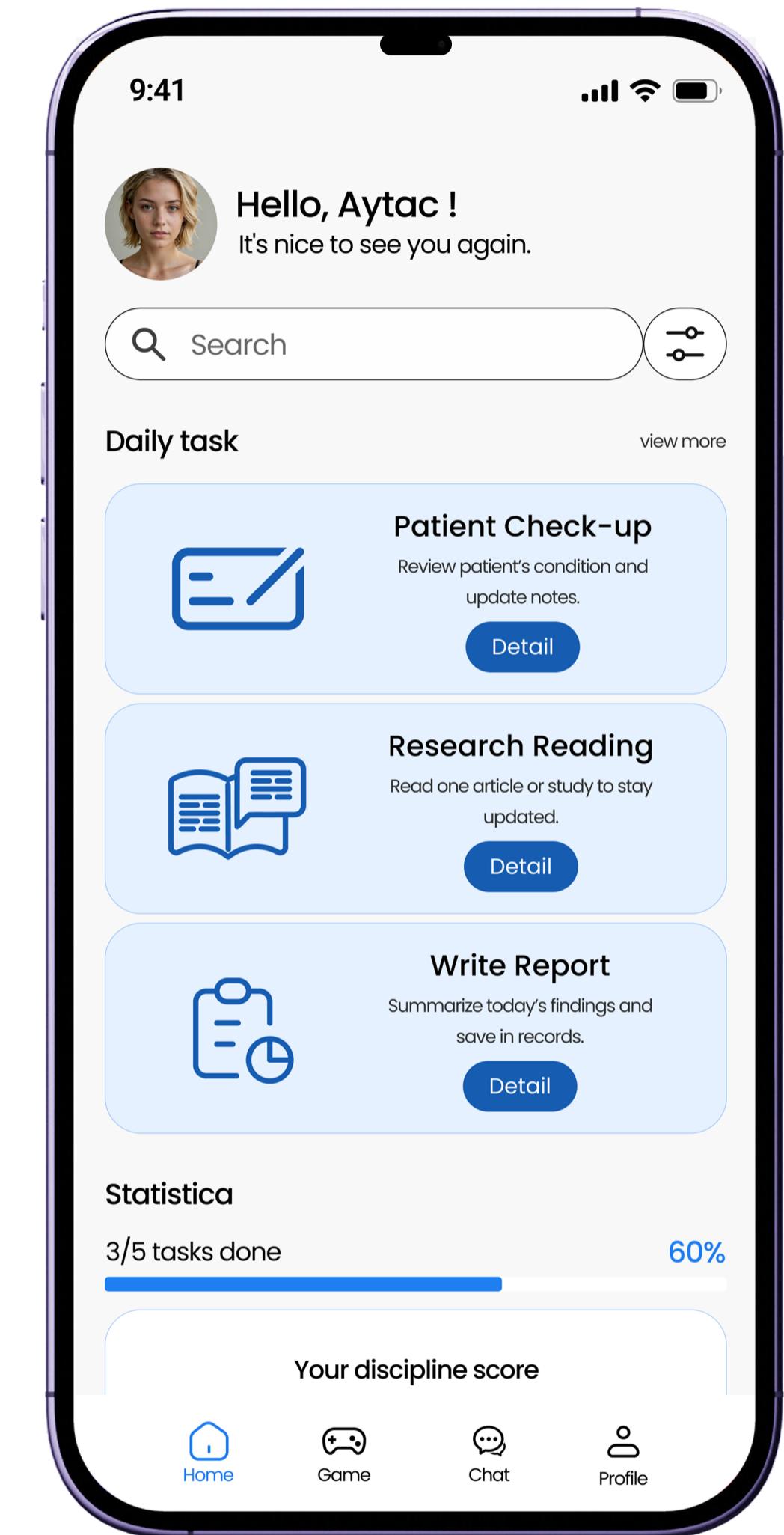
Oyunlaşdırma və mikro-mükafat sistemi



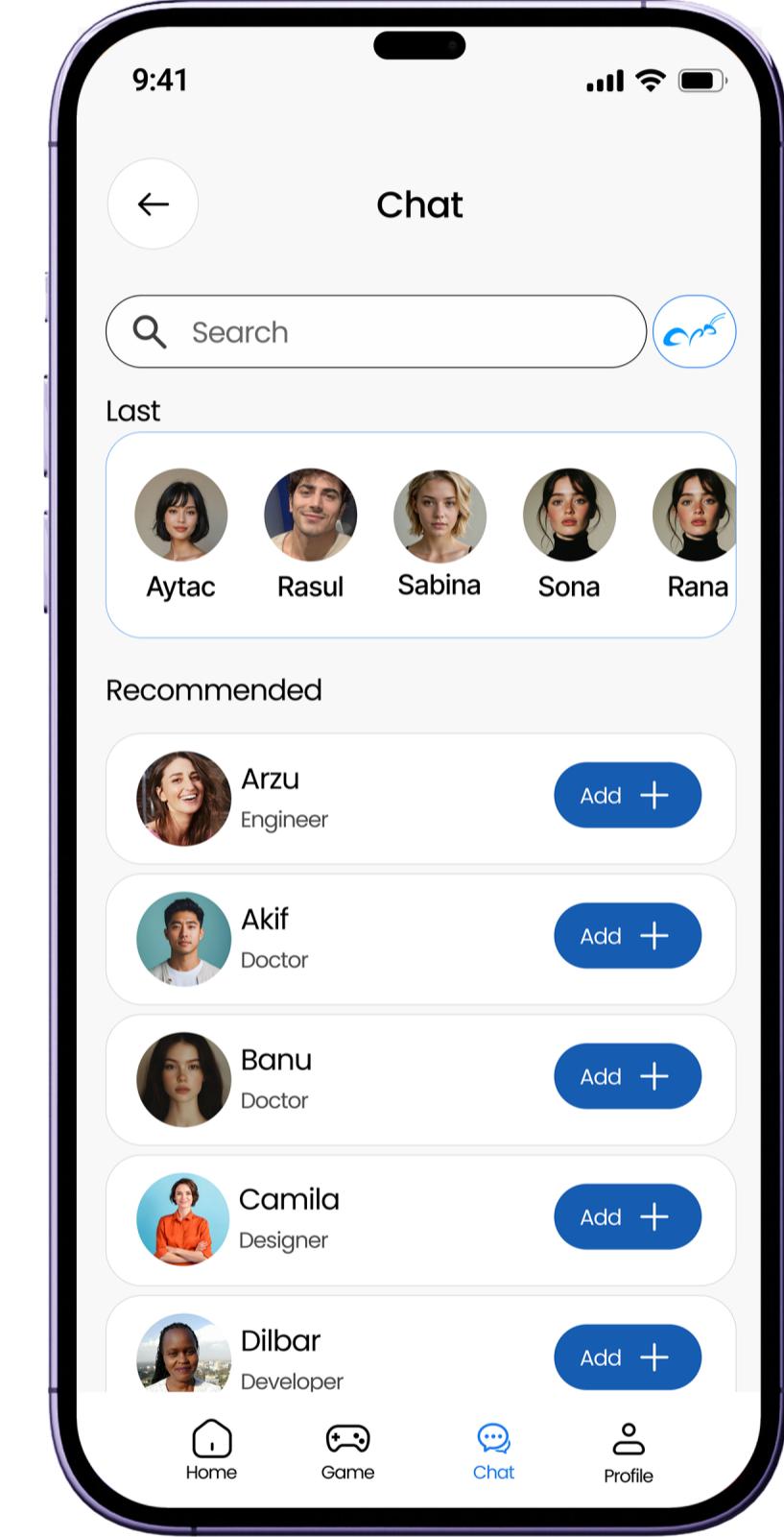
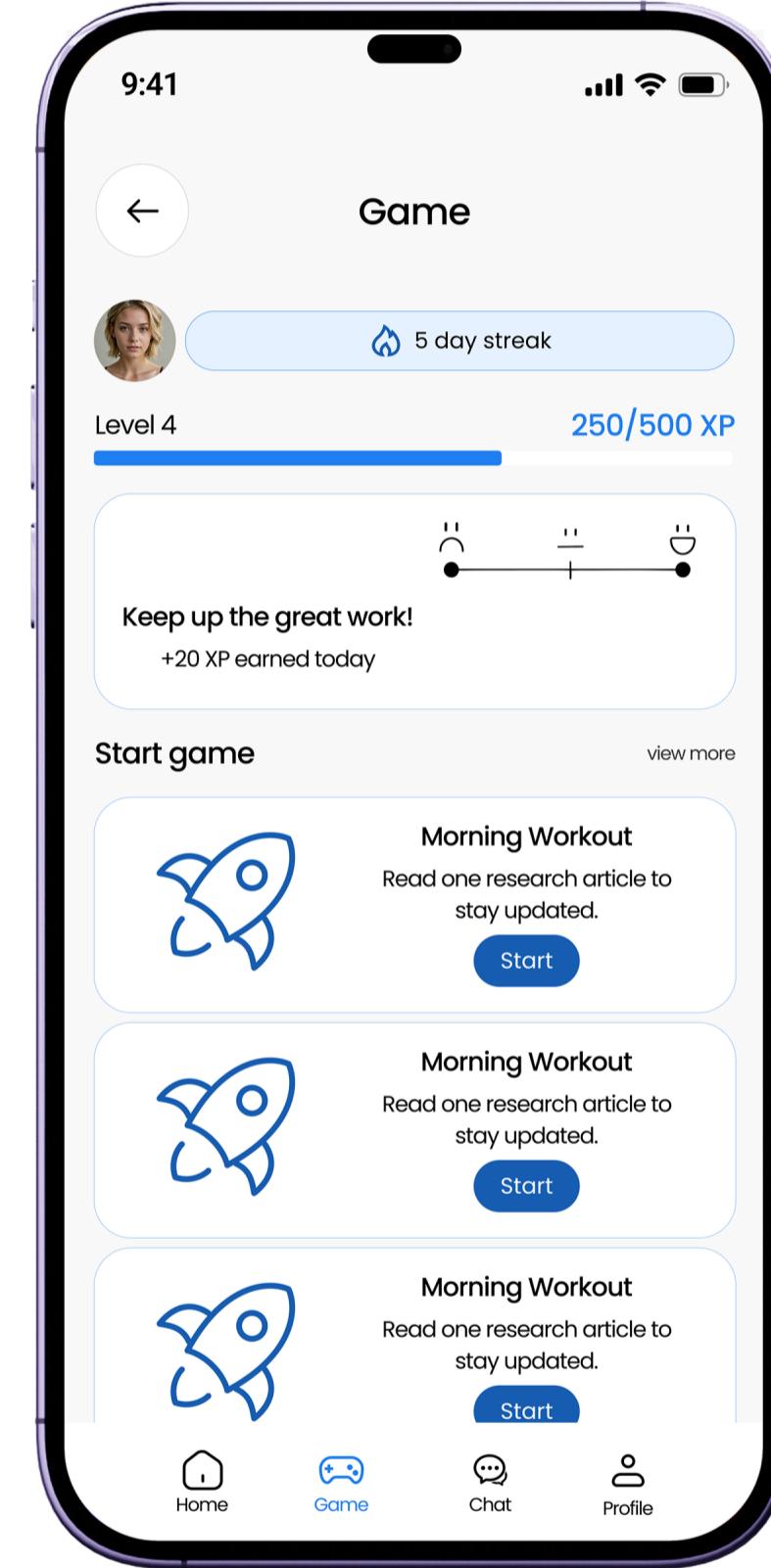
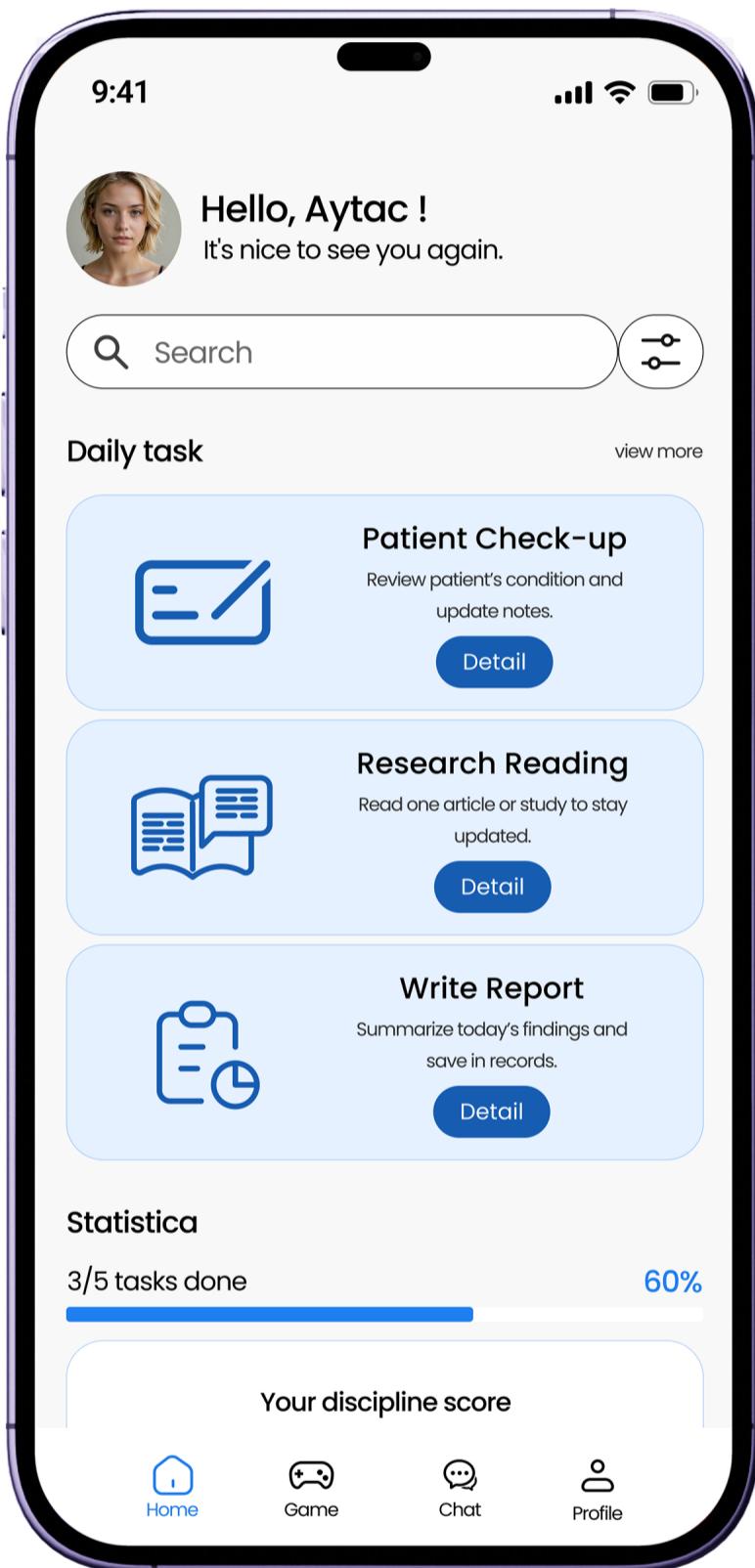
AI əsaslı planlama və xatırlatma



Fərdiləşdirilmiş motivasiya modeli



# Products



# Hədəf auditoriya



Bündəlik öyrənmə və intizamlı oxumaq istəyənlər – 200 min nəfər



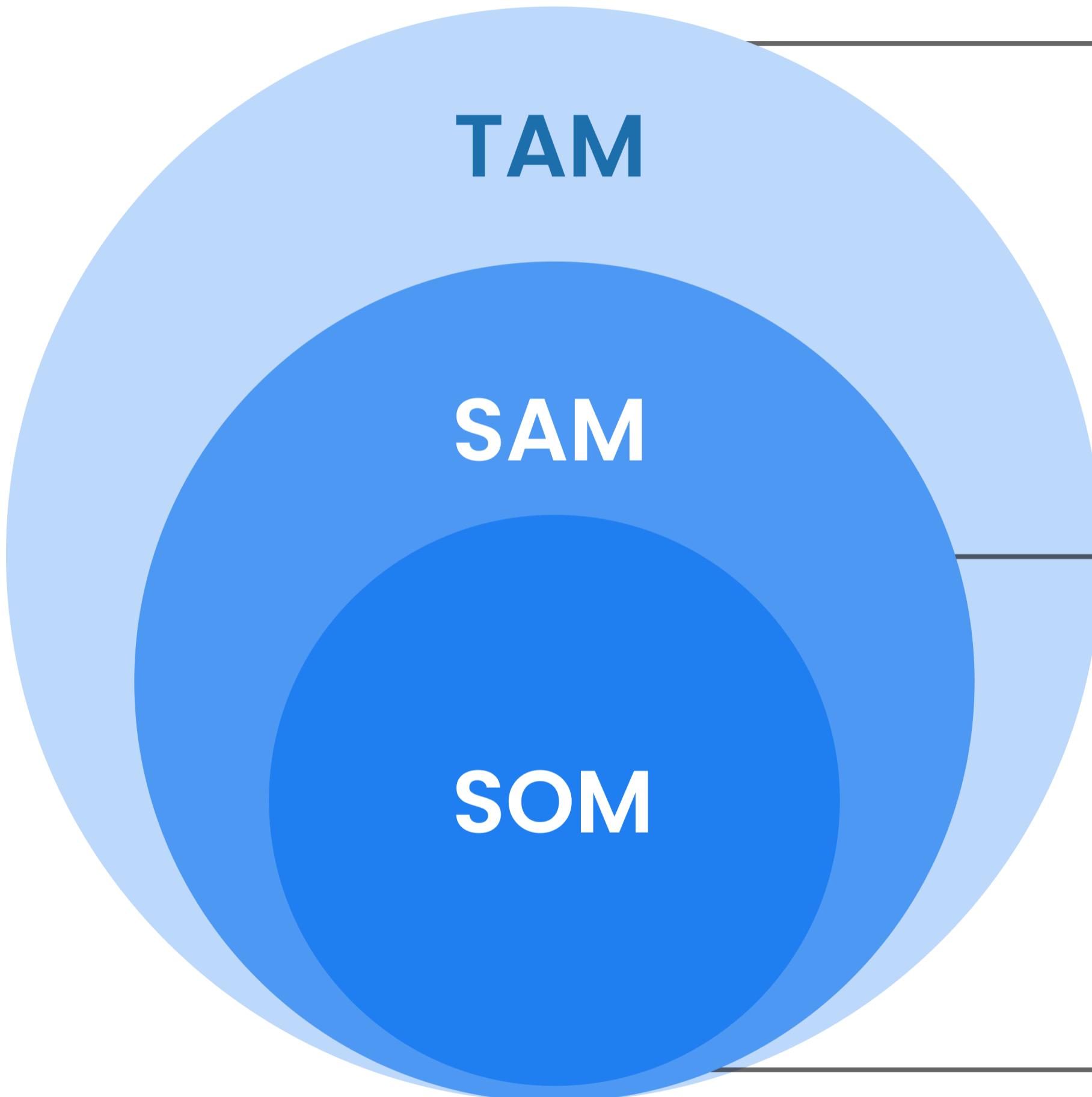
İş həyatında məhsuldarlıq və fokusunu artırmaq istəyənlər – 150 min nəfər



Yeni vərdişlər qazanmaq, intizam və motivasiyanı qorumaq istəyənlər – 120 min nəfər



# Hədəf bazar



**\$1.2 milyard USD**

Dünya üzrə intizam, məhsuldarlıq və vərdiş formalasdırma tətbiqlərindən istifadə edə biləcək bütün smartfon sahibləri.

**\$300 million USD**

Türkiyə, Azərbaycan və yaxın regionlarda gənclər, tələbələr, peşəkarlar – intizam, fokus və şəxsi inkişaf app-larına marağı olanlar.

**\$5.4 million USD**

Əvvəlki 3–5 ildə erkən istifadəçilər: Universitet tələbələri, gənc peşəkarlar, startup/tech oriente icmalar

# Biznes model

## Abunəlik

**6 USD/ayə**

Gündəlik tapşırıqlara çıxış

AI ilə məhdud yazışma

Dostlarla limitli oyun imkanı

Xatırlatma bildirişləri

## Premium

**20 USD (Bir dəfəlik)**

AI ilə limitsiz istifadə

Dostlarla limitsiz oyun imkanı

Dost əlavə etmək və qrup yaratmaq

Ekspert dəstəyi və məsləhətlər

# Rəqiblər?

	AntFlow	Habitica	Coach.me	Habitify	LifeRGP
Gündəlik tapşırıqlar	✓	✓	✓	✓	✓
Gamification	✓	✗	✗	✓	✗
AI psixoloji adaptasiya	✓	✗	✗	✗	✗
Sosial komanda	✓	✓	✗	✗	✗

# Roadmap

## PHASE 1

Fikir və Planlama  
(0–2 ay)



## PHASE 2

MVP İnkışafı  
(2–4 ay)

## PHASE 3

Süni İntellekt  
İntegrasiyası  
(6–9 ay)

## PHASE 5

Bazar Genişlənməsi və  
Premium Xüsusiyyətlər  
(12+ ay)

## PHASE 4

Oyunlaşdırma və Sosial  
Funksiyalar (4–6 ay)

# Diqqətiniz üçün təşəkkürlər

Ümid edirik ki,  
beyəndiniz!

