

# Rapport d'analyse de la revue de code

Application : Denombrements v01

Relecteur :

Date :

## Erreurs et dysfonctionnements

	Problèmes recensés	Corrections proposées
<b>Erreurs syntaxiques</b>	n/a	n/a
<b>Erreurs d'exécution</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Le menu comporte une erreur au niveau de vérification de la saisie : si l'utilisateur donne autre chose qu'un entier ou un entier qui ne rentre pas dans les choix proposés, cela entraîne une erreur fatale d'exécution dans le premier cas et dans le deuxième cas, le programme exécutera toujours le 3<sup>e</sup> choix</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mettre en place un try pour vérifier qu'il s'agit bien d'un nombre entier et pas d'autre chose. Puis remplacer les if vérifiant la saisie, par un switch, en plus d'optimiser le code, il sera plus court et fonctionnera correctement.</li></ul>

## Règles de codage

	Problèmes recensés	Corrections proposées
<b>Commentaires :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- normalisés</li><li>- informatifs</li></ul>		
<b>Présentation du code :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- indentations</li><li>- position des accolades</li><li>- espacements horizontaux</li><li>- espacements verticaux</li><li>- instructions par ligne</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- ici « <code>if (c == 0) { Environment.Exit(0); }</code> » les accolades ne sont pas respecté</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- ceci respecte mieux les règles de code : <code>if (c == 0)</code> <code>{</code> <code>Environment.Exit(0);</code> <code>}</code> Mais cette ligne de code de devrait plus exister si les modifications mentionner plus haut sont faites.</li></ul>
<b>Nommage :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- variables (camelCase)</li><li>- modules (Pascal Case)</li><li>- constantes (majuscules)</li></ul>		

## Malfaçons

	Problèmes recensés	Corrections proposées
--	--------------------	-----------------------

<b>Code :</b> - bibliothèques non utilisées - code dupliqué - code mort - code obscure - code non optimisé	- Morceau de code mort « Console.ReadLine(); » à la toute fin	- retirer la ligne de code inutile
<b>Variables :</b> - valeurs "en dur" - variables non utilisées - variables globales		
<b>Modules :</b> - trop d'arguments - arguments en E/S - module non utilisé - module trop complexe		
<b>Noms :</b> - non parlant - ambigu		
<b>Commentaires :</b> - inapproprié - obsolète - redondant	- Divers commentaires qui sont fait à la suite de la ligne de code.	- Placer le commentaire au-dessus de la dite ligne de code