

EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

INFORMATIKAI KAR

SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

Hallgató adatai:

Név: Kiss János

Neptun kód: VVKMFL

Képzési adatok:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc)

Tagozat: Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

Témavezető neve: Gombos Gergő

munkahelyének neve: Eötvös Loránd Tudományegyetem

munkahelyének címe: Információs Rendszerek Tanszék 1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C.

beosztás és iskolai végzettsége: Adjunktus, PhD

A szakdolgozat címe: Portal 2D

A szakdolgozat témája:

(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)

Szakdolgozatom témája egy a Portal című játékhoz hasonló 2 dimenziós többszemélyes játék megvalósítása asztali vagy webes alkalmazásként. A játék fő eleme, hogy a pályák során különböző fejtörőket kell megoldani, amiben egy teleportációt megvalósító eszköz (portal gun) lesz a játékosok segítségére, amivel két sík felületre portálokat helyezhetnek el. A játék fizikai rendszere szerint amilyen lendülettel áthalad egy tárgy vagy a játékos az egyik portálon, az olyan lendülettel távozik a másikon, ez fontos szerepet fog játszani az egyes feladatok megoldásánál. A játék fizikai rendszerét magam valósítanám meg, ezzel egy egyedi fizikai szimulációt létrehozva. Az alkalmazást javascript vagy python nyelvekben szeretném megvalósítani, a többszemélyességet pedig tcp alapú web socketek segítségével. Többszemélyesség a játékban oly módon fog megnyilvánulni, hogy mindkét játékosnak lesz egy-egy portal-gun ja és egymást segítve kell a fejtörőket megoldaniuk

Budapest, 2019.11.25.