

udmaio::RegAccessorBase< C >

udmaio::RegAccessorArray
< S2mmDesc, 0, 1024, DESC
_ADDR_STEP >

udmaio::RegAccessorArray
< S2mmDescStatus, offsetof
(S2mmDesc, status), 1024,
DESC_ADDR_STEP >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >< UioGpioStatus
::GpioData, 0 >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >< UioTraffic
Gen::StControl, 0x30 >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >< UioTraffic
Gen::StConfig, 0x34 >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >< UioTraffic
Gen::TrLength, 0x38 >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >< UioTraffic
Gen::ExtTrLength, 0x50 >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, arr_size,
arr_stride >

udmaio::RegAccessorArray
< C, offset, 0, 0 >

udmaio::RegAccessorArray
Element< C >

