udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >< UioGpioStatus ::GpioData, 0 >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >< UioTraffic Gen::StControl, 0x30 >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >< UioTraffic Gen::StConfig, 0x34 >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >< UioTraffic Gen::TrLength, 0x38 >

udmaio::RegAccessorBase< C >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >< UioTraffic Gen::ExtTrLength, 0x50 >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, arr_size, arr_stride >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >

udmaio::RegAccessorArray Element< C >