udmaio::RegAccessorArray < S2mmDesc, 0, 1024, DESC ADDR STEP >

udmaio::RegAccessorArray < S2mmDescStatus, offsetof (S2mmDesc, status), 1024, DESC_ADDR_STEP >

udmaio::RegAccessorBase< C >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, arr_size, arr stride >

udmaio::RegAccessorArray < C, offset, 0, 0 >

udmaio::RegAccessorArray Element< C >