udmaio::RegAccessorArray < UioGpioStatus::GpioData, 0 > udmaio::RegAccessorArray < UioTrafficGen::StControl, 0x30 >udmaio::RegAccessorArray < UioTrafficGen::StConfig. 0x34 >udmaio::RegAccessorArray < UioTrafficGen::TrLength, 0x38 >udmaio::RegAccessorArray < UioTrafficGen::ExtTrLength, 0x50 >udmaio::RegAccessorArray < C, U, offset, arr size, arr stride >

udmaio::RegAccessorBase < C, U >

udmaio::RegAccessorArray < C, U, offset, 0, 0 >

udmaio::RegAccessorArray Element< C, U >