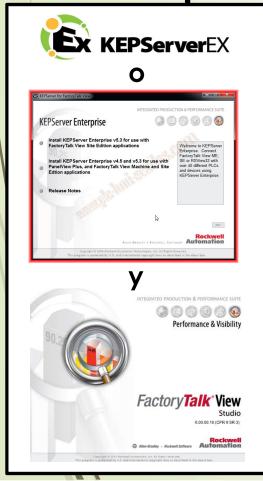
Servidor OPC UA con KepserverEX y Factorytalk view

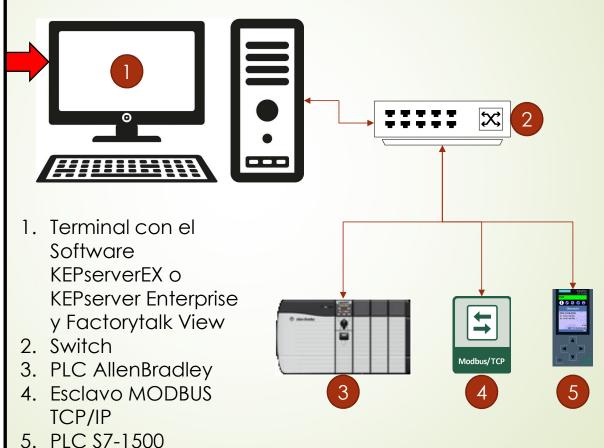




Paso 1.

<u>Arquite</u>ctura de red para la prueba







En los PLC Siemens S7 1500/1200/300, es necesario habilitar y deshabilitar ciertas opciones.

1. Se debe habilitar la seguridad en el PLC de la siguiente forma:

Properties>

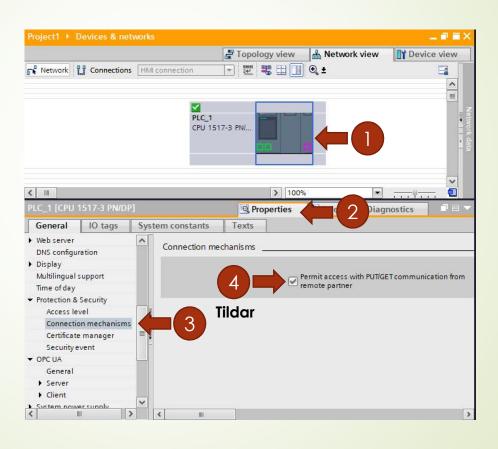
Protection & Security >

Connection Mechanism>



Permit access with PUT/GET communication from remote partner.

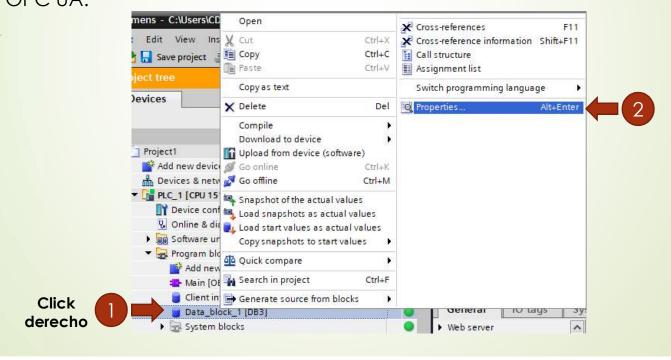


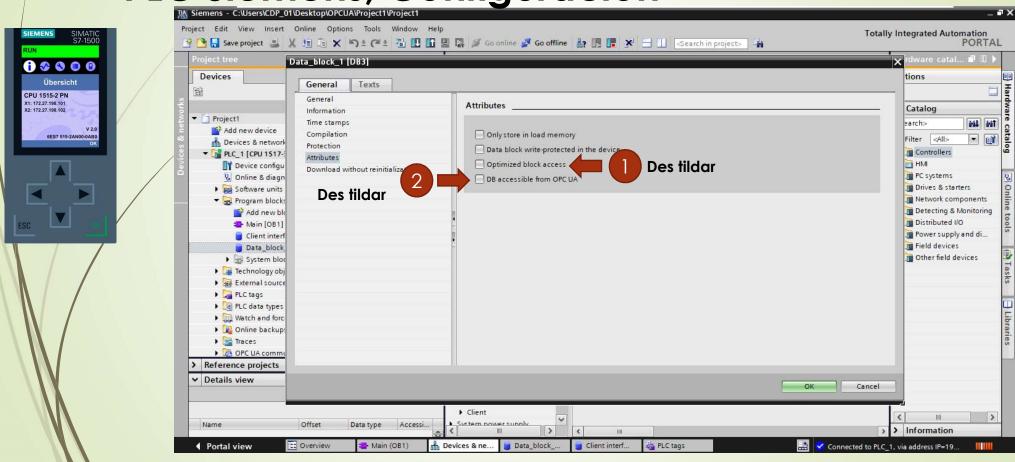


🚹 🗫 🕙 📵 📵

CPU 1515-2 PN X1: 172.27.198.101 X2: 172.27.198.102 1. Luego entrar en las propiedades del DB que contiene la variable y deshabilitar la opción de atributos.

Properties > deshabilitar Optimized block access y DB accessible from OPC UA.





PLC Siemens y KEPServerEX

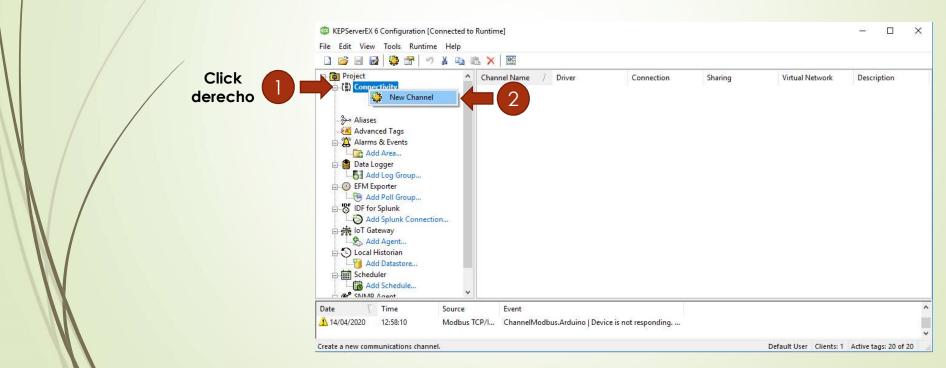




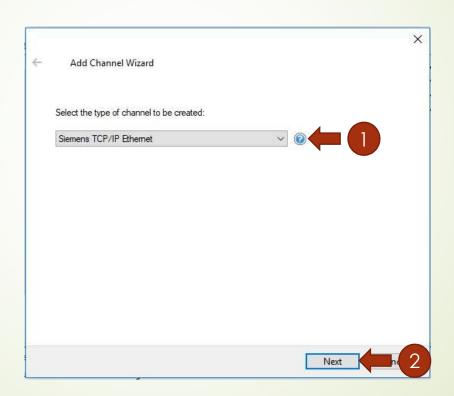




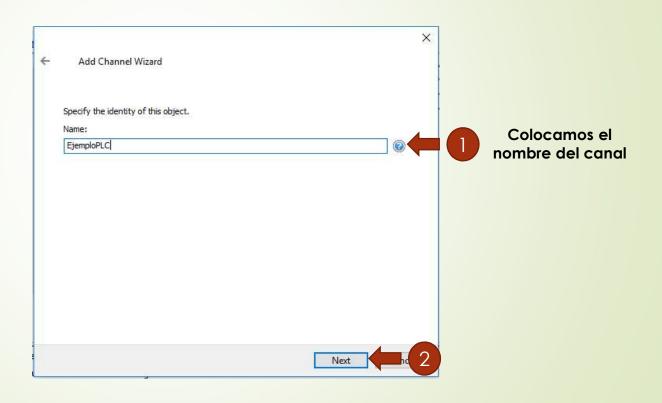
1. Primero añadimos un nuevo canal, y una vez creado el canal añadimos los dispositivos, siguiendo el asistente seria fácil de configurar.

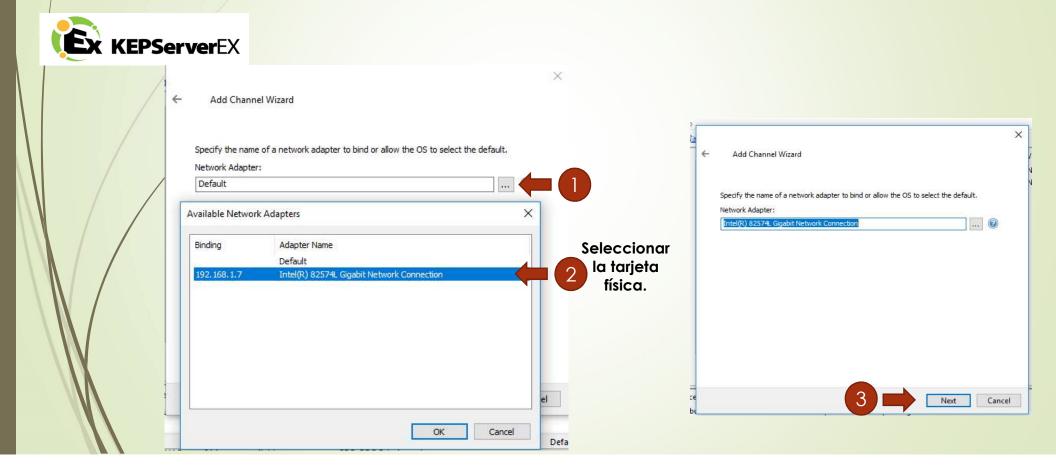




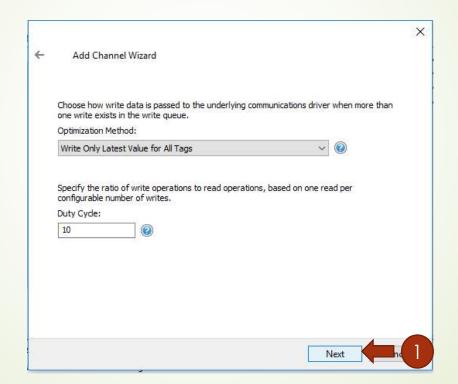




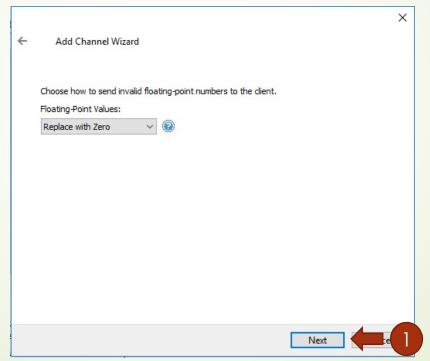




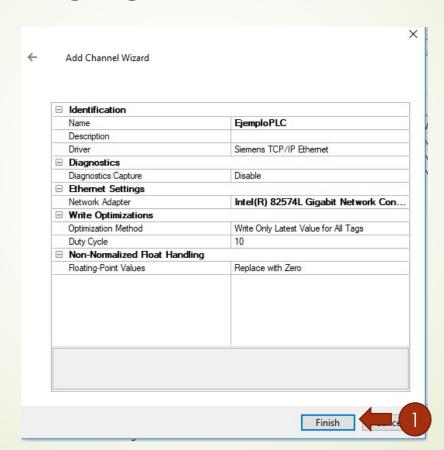






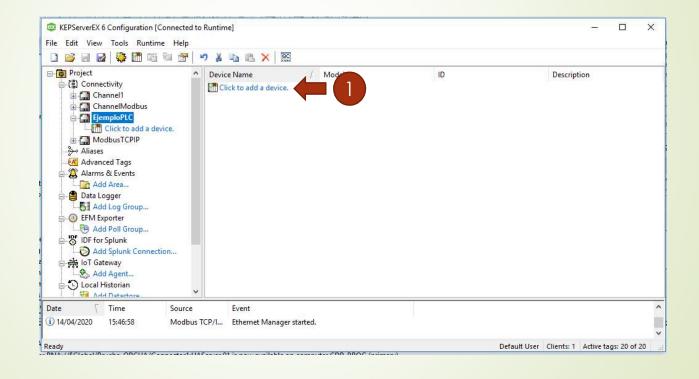




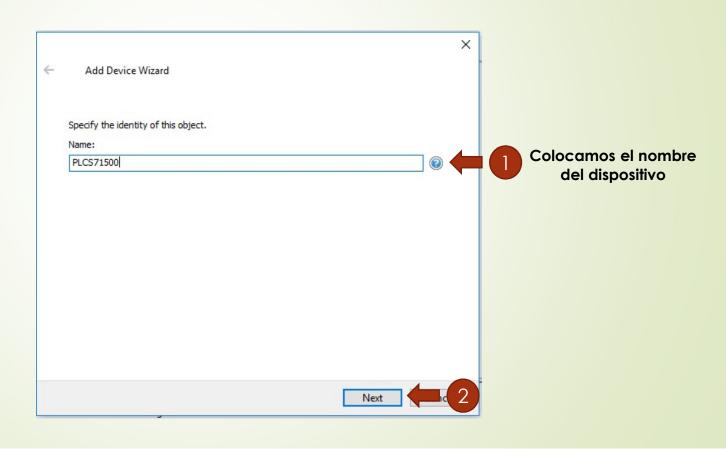


Verificamos que el PLC este conectado a la red debemos tener su dirección IP, y desde la maquina donde esta el Kepserver, que dirección esclavo tiene, y estar en la misma red y poder hacerle PING, en nuestro ejemplo es el 192.168.1.15

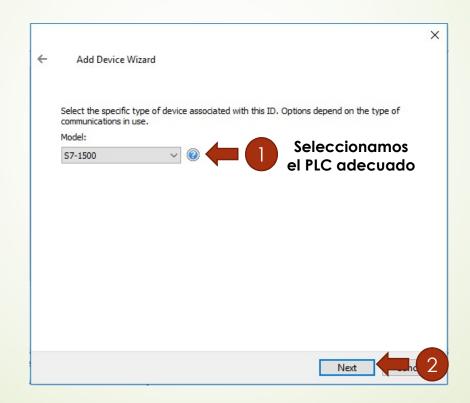




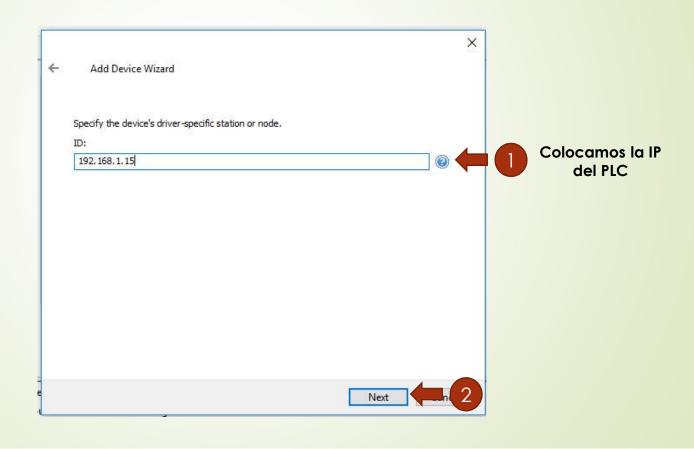




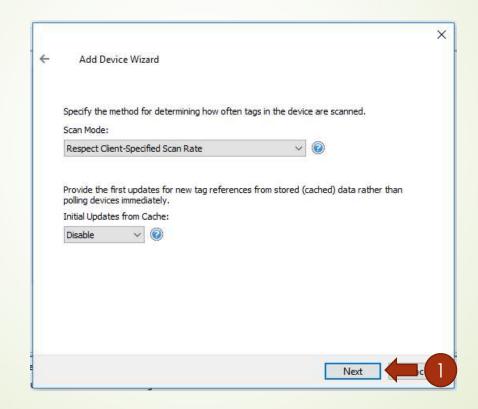




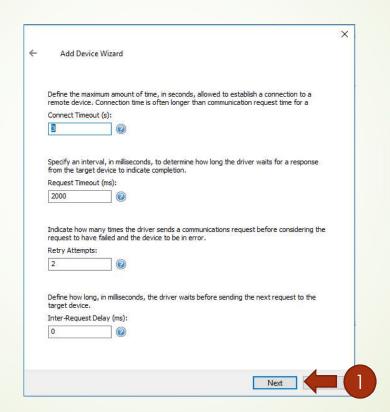




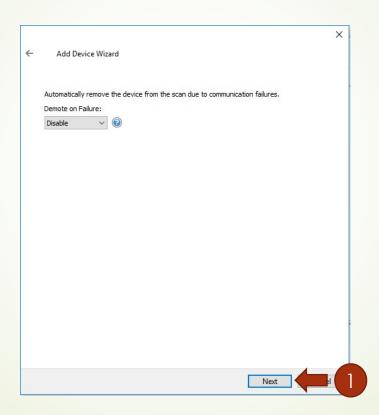




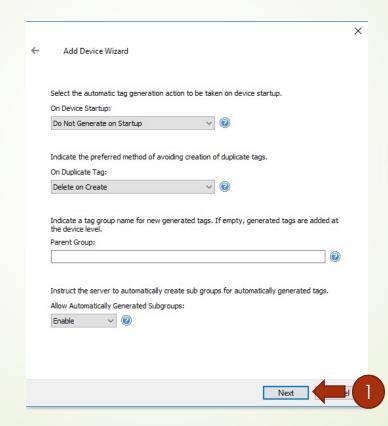




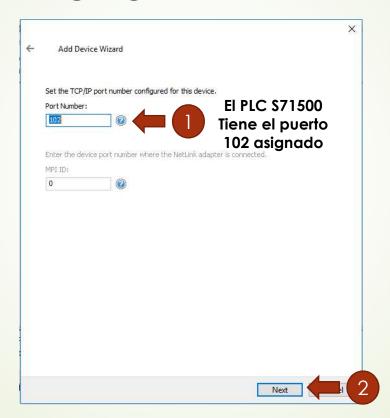






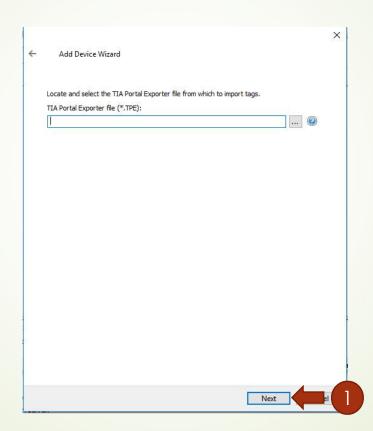




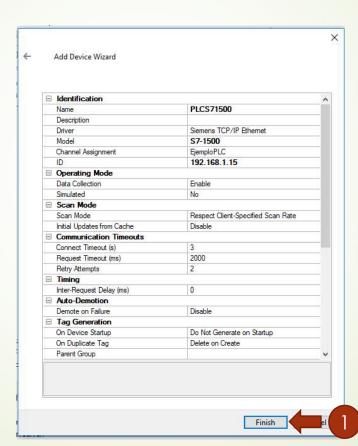




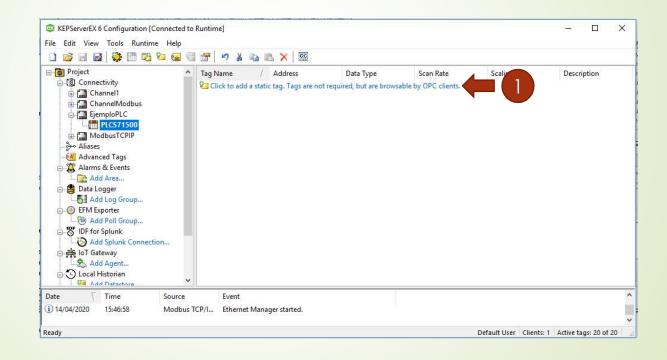




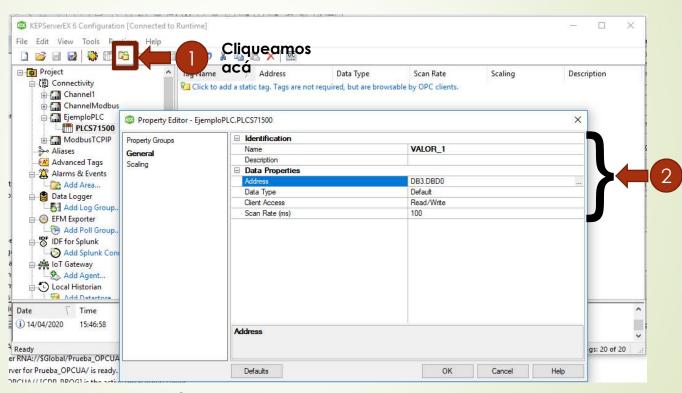












2. Address: es la dirección real del registro, en este caso es DB3.DBD0, pero de ser Input, Output u otra cosa, se coloca la dirección y el tipo de dato (Datatype) en default

DB2: Se refiere a los Data Blocks, los cuales tienen números asignados, en este ejemplo seria el 2

DB2.DBX0.0: luego de apuntar a la DB con su numero, seguimos con DB mas el tipo, en este caso X es booleano, y el 0 es el bit correspondiente.

DB2.DBW2: luego de apuntar a la DB con su numero, seguimos con DB mas el tipo, en este caso W seria un dato tipo Word de 2 bytes (INTEGER).

DB2.DBD8 luego de apuntar a la DB con su numero, seguimos con DB mas el tipo, en este caso D seria un dato tipo Double de 4 bytes (REAL).

IW: se refiere a una entrada periférica de 2 Bytes, en este caso W seria un dato tipo Word de 2 bytes (INTEGER), seria una entrada análoga.

10.0 se refiere a una entrada periférica de 1 Bit, seria una entrada digital dirección 0.

Q0.0 se refiere a una salida periférica de 1 Bit, seria una salida digital dirección 0.

M0.0 se refiere a un registro de memoria de 1 Bit, dirección 0.

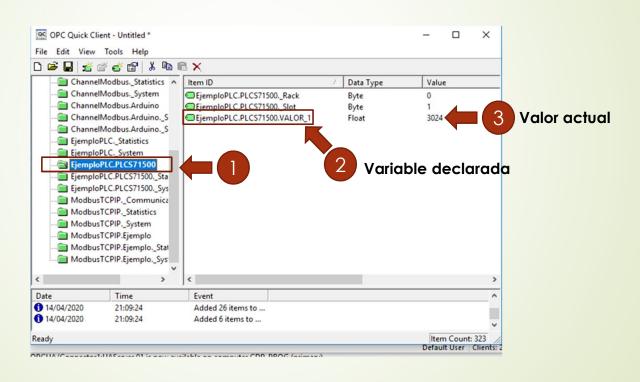
MW2 se refiere a un registro de memoria de 2 Bytes, dirección 2.

MD4 se refiere a un registro de memoria de 4 Bytes, dirección 4.

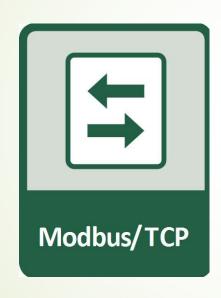








Esclavo MODBUS TCP/IP y KEPServerEX



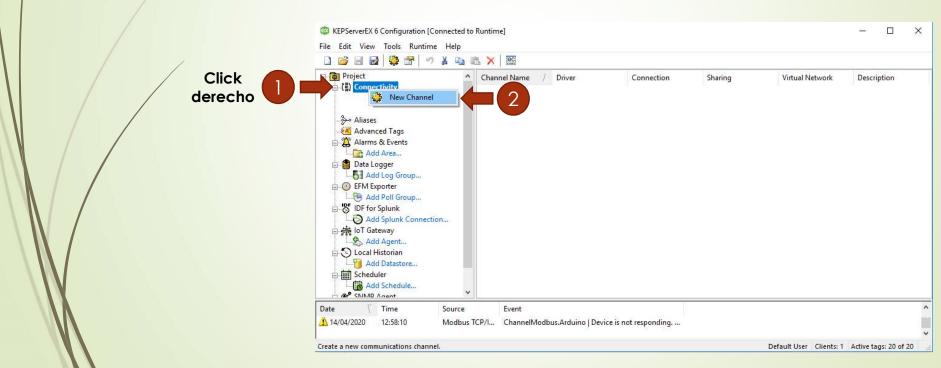




Paso 7 KEPserverEX, Creación de Canal MODBUS

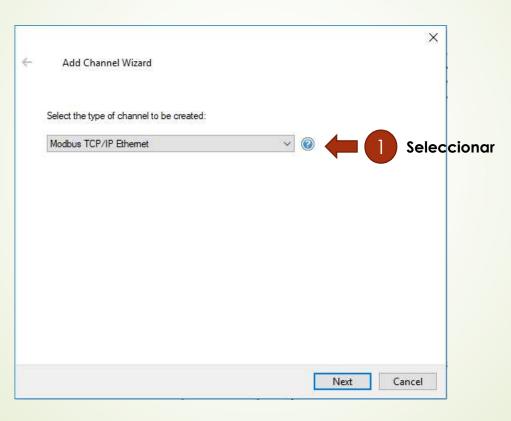


1. Primero añadimos un nuevo canal, y una vez creado el canal añadimos los dispositivos, siguiendo el asistente seria fácil de configurar.

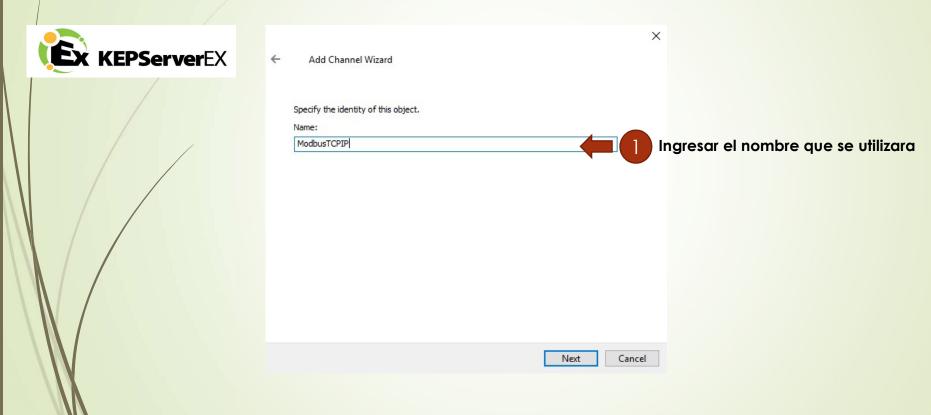


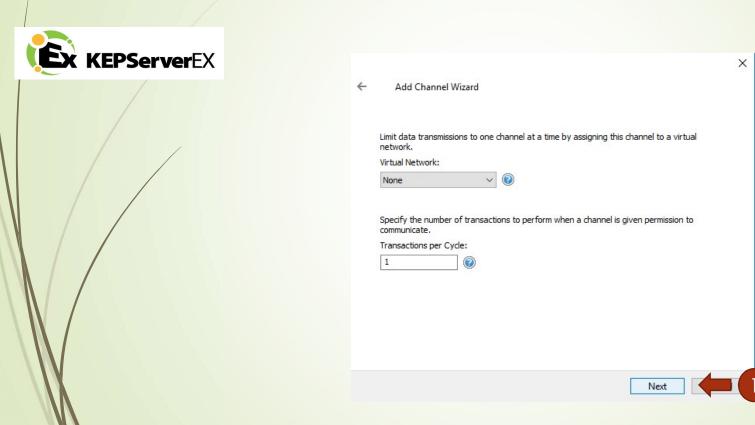
Paso 7 KEPserverEX, Creación de Canal MODBUS

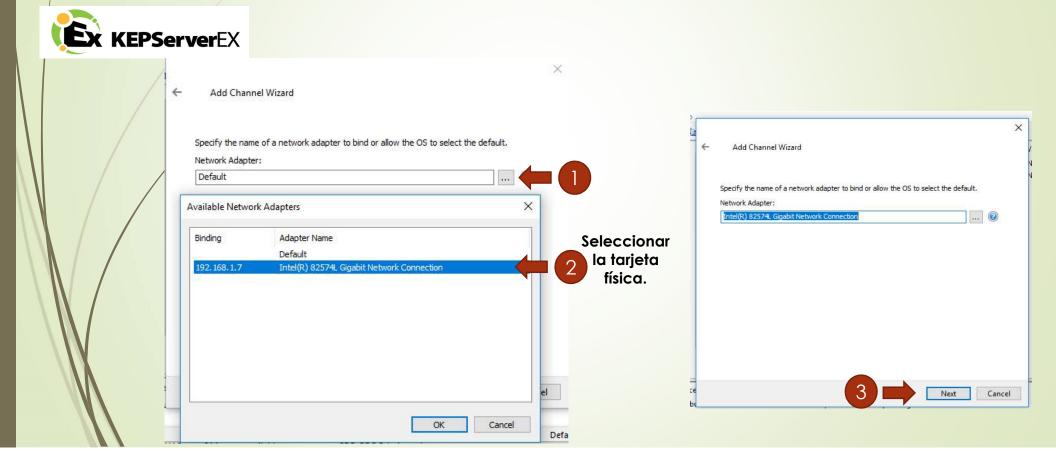


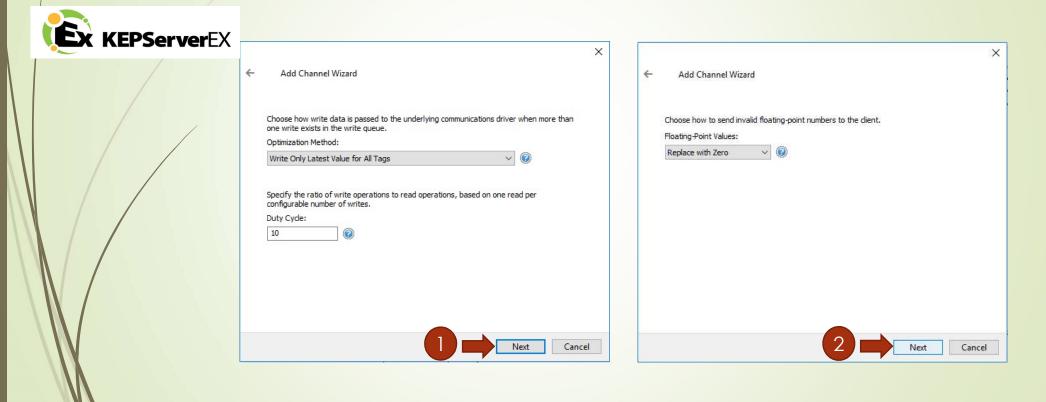


Paso 7 KEPserverEX, Creación de Canal MODBUS

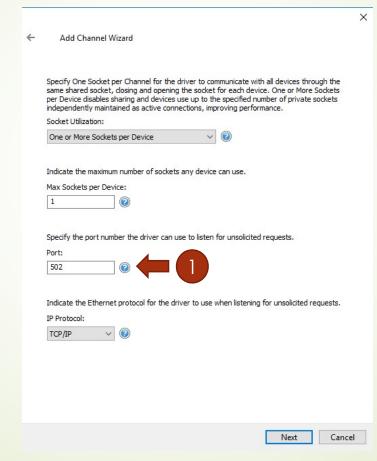






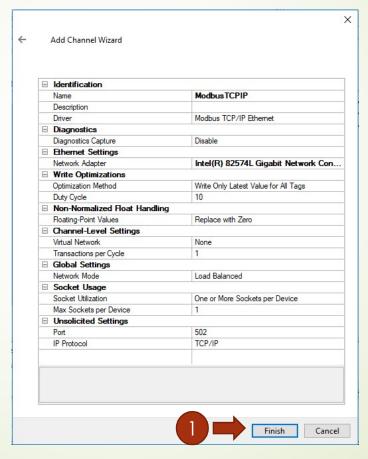






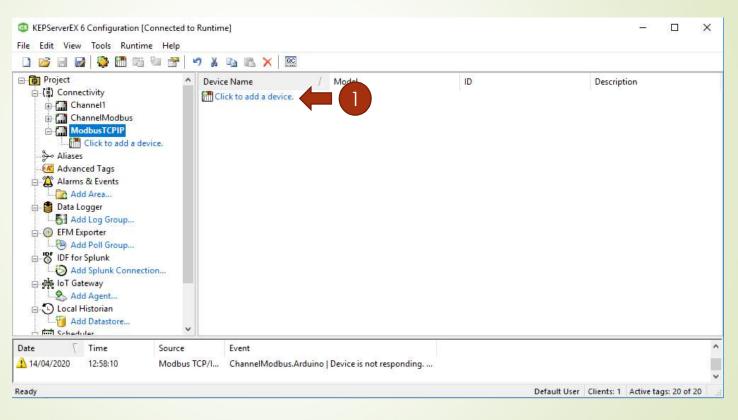
El puerto por lo general es el 502, de ser otro, el fabricante lo debe especificar en el manual y acá se cambia





Revisamos lo ingresado





Paso 8 Esclavo MODBUS TCP/IP



```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.885]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

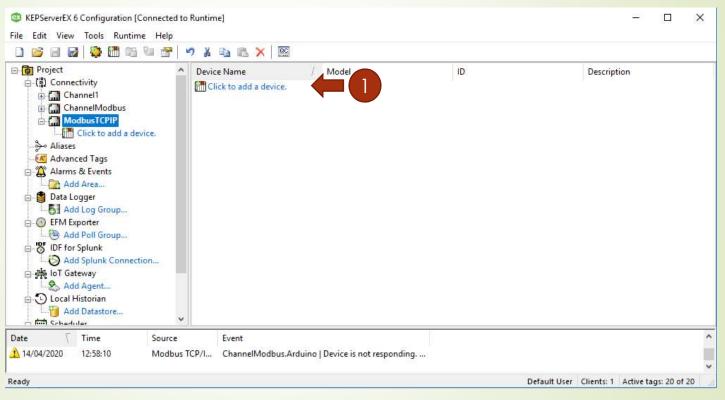
C:\Users\CDP_01>ping 192.168.1.11

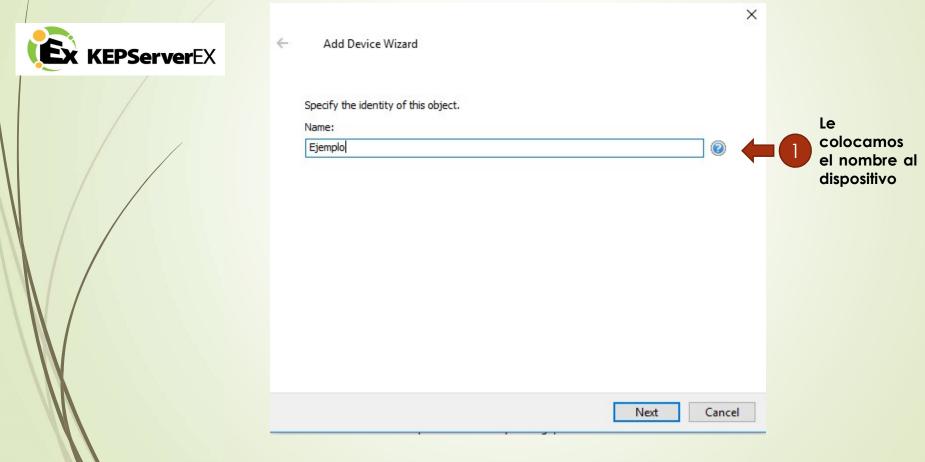
Pinging 192.168.1.11: bytes=32 time(1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time(1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time(1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.11: bytes=32 time=1ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.11:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\Users\CDP_01>
```

Verificamos que este conectado a la red el Esclavo Modbus/TCP Debemos, tener su dirección IP, que puerto utiliza, que dirección esclavo tiene, y estar en la misma red y poder hacerle PING, desde la maquina donde esta el Kepserver, , en nuestro ejemplo es el 192.168.1.11/502.



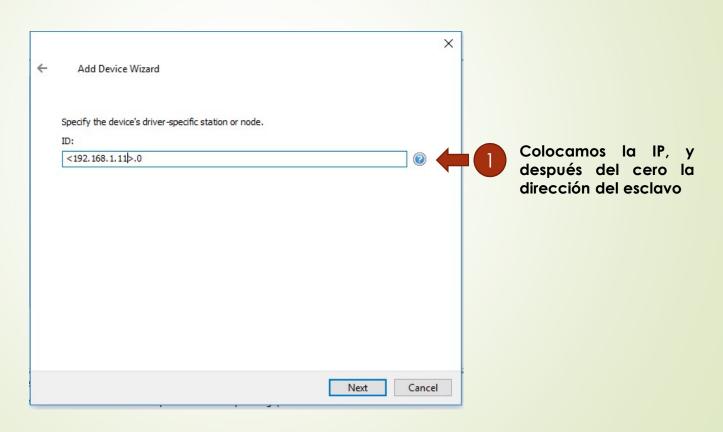




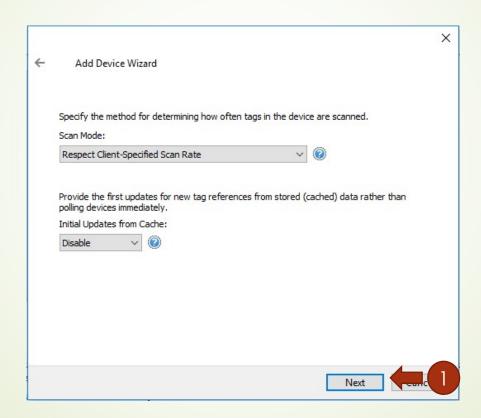




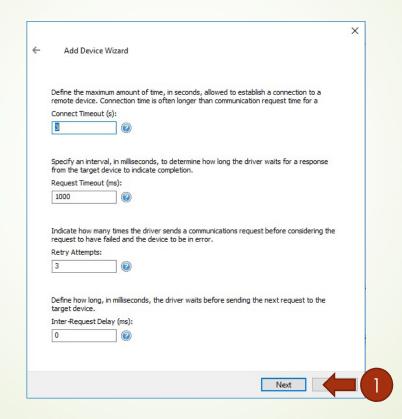


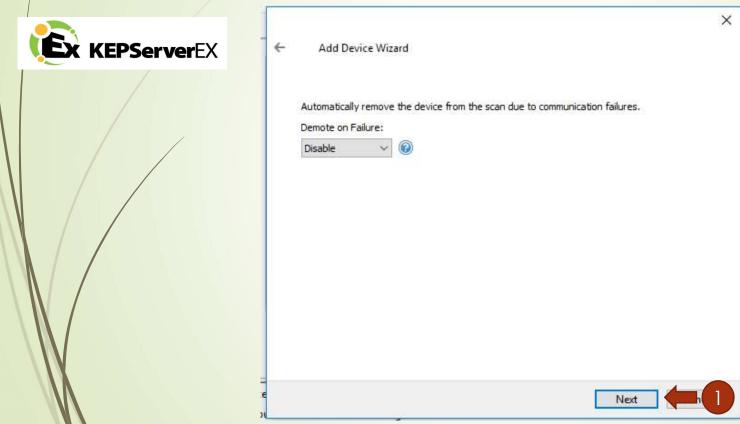




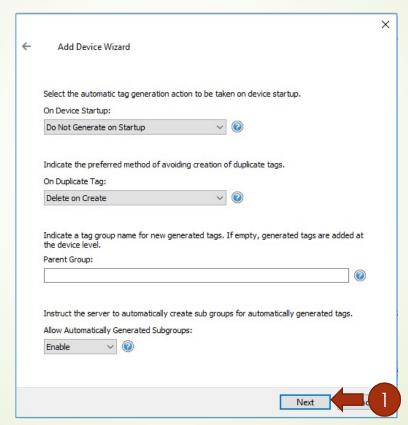




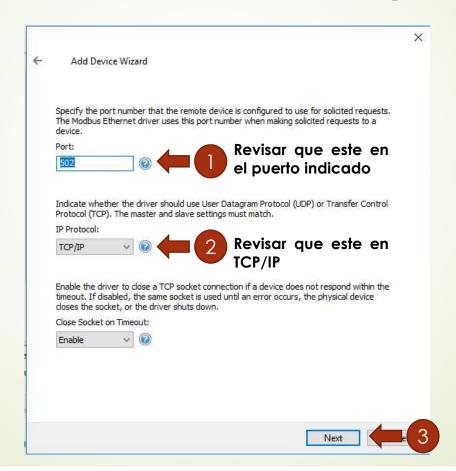




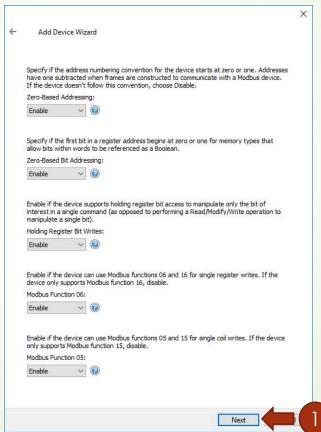




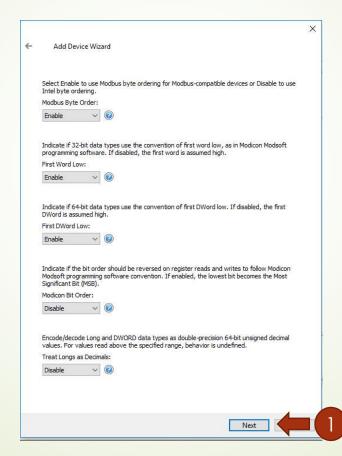






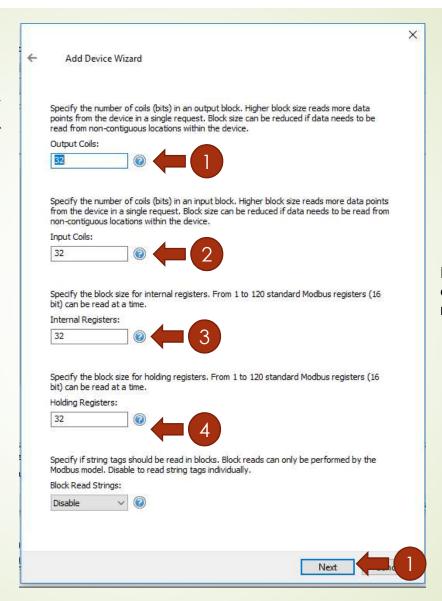






Paso 9 KEPserverEX

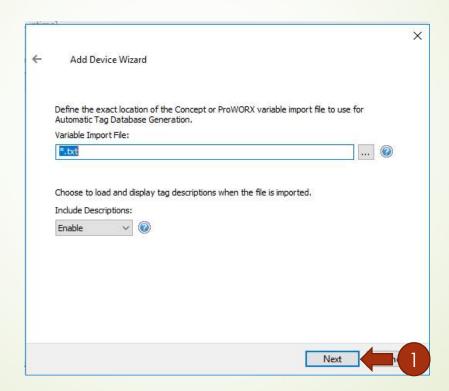


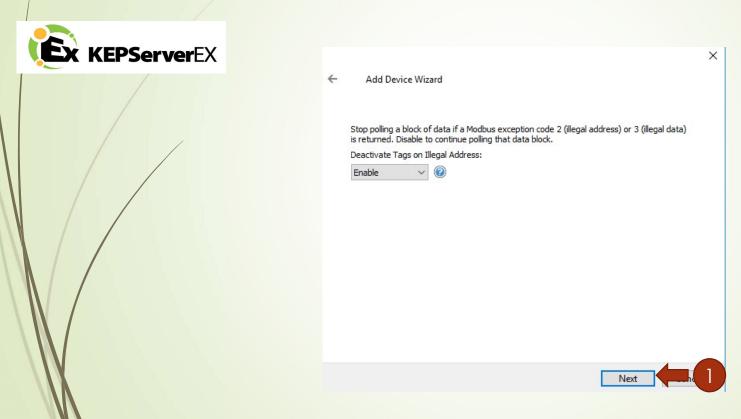


Creación de dispositivo MODBUS

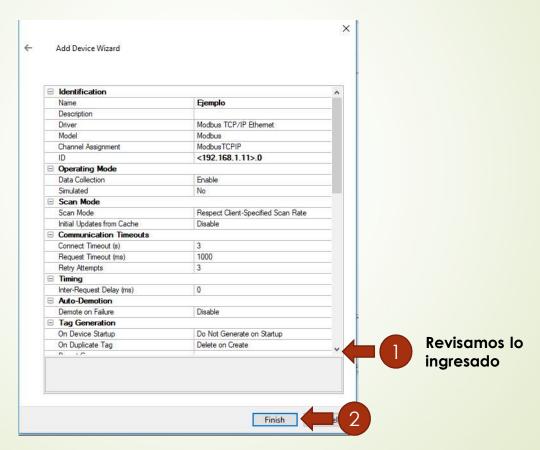
Revisar que tengamos la cantidad de registros necesarios.







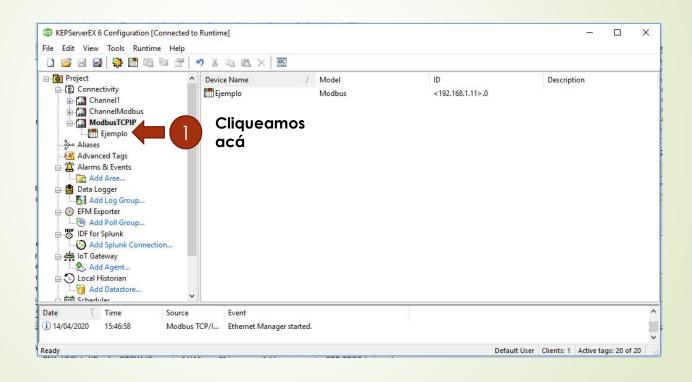






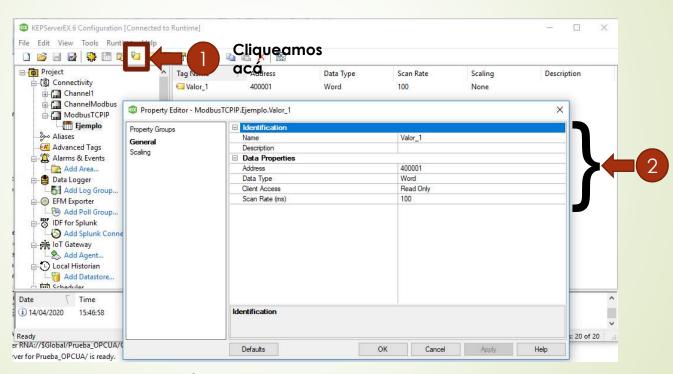






Paso 10 KEPserverEX, Verificar la conexión y la variable





2. Address: es la dirección real del registro, en este caso es Holding, pero de ser Input, Output u otra cosa, se coloca la dirección y el tipo de dato (Datatype) en default

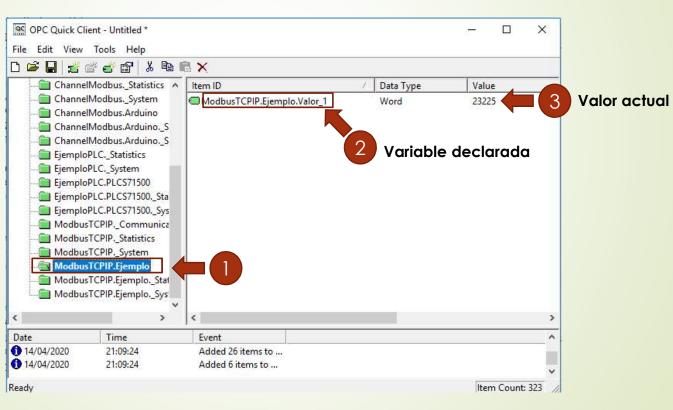
Paso 10 KEPserverEX, Verificar la conexión y la variable





Paso 10 KEPserverEX, Verificar la conexión y la variable

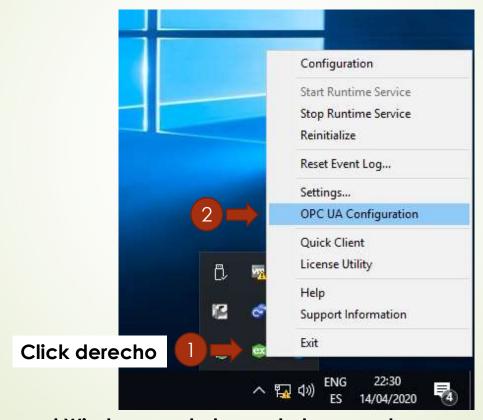




Servidor OPC UA KEPserverEX



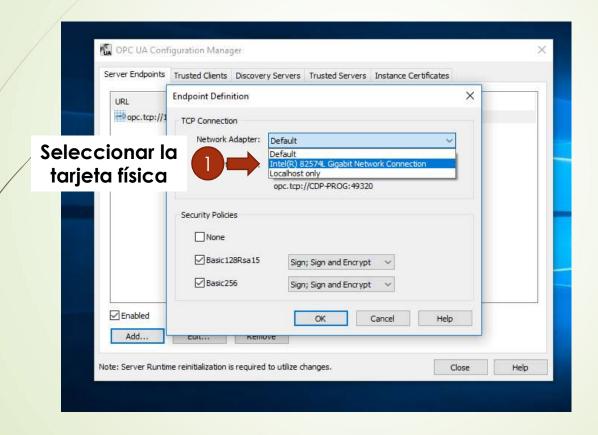


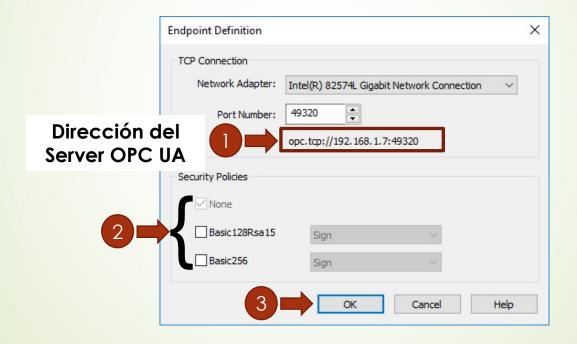


Nota: EL server arranca con el Windows, en la barra de tareas esta como proceso en segundo plano.



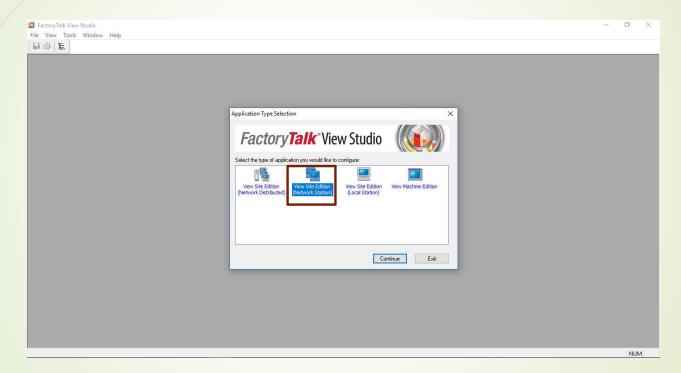
Nota: Por defecto salen dos servers, pero la idea es dejar solo uno, los borramos en "remove" (los dos) y agregamos uno mas en "add"



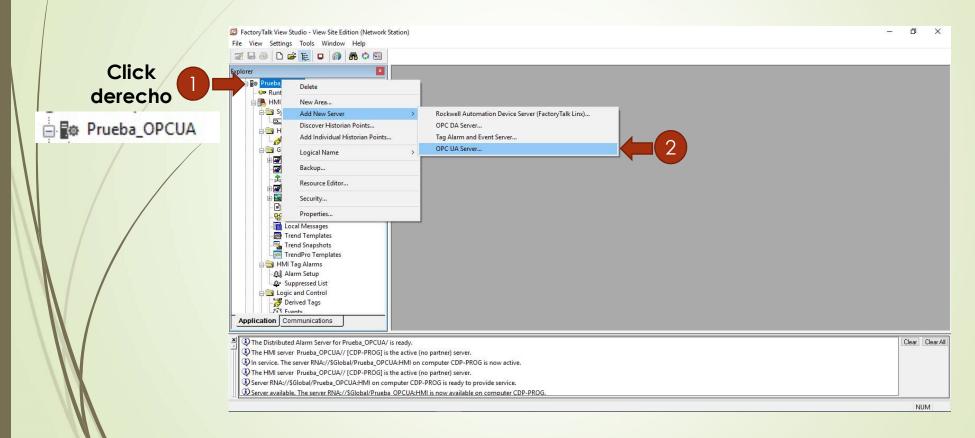


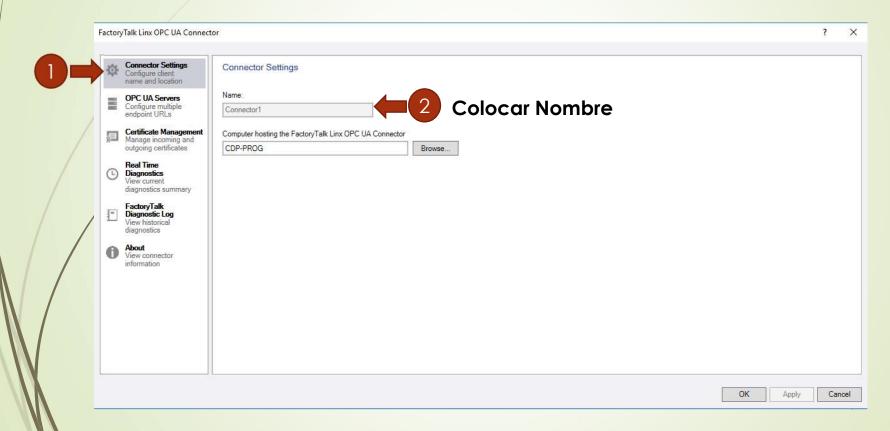
FactoryTalk View Studio

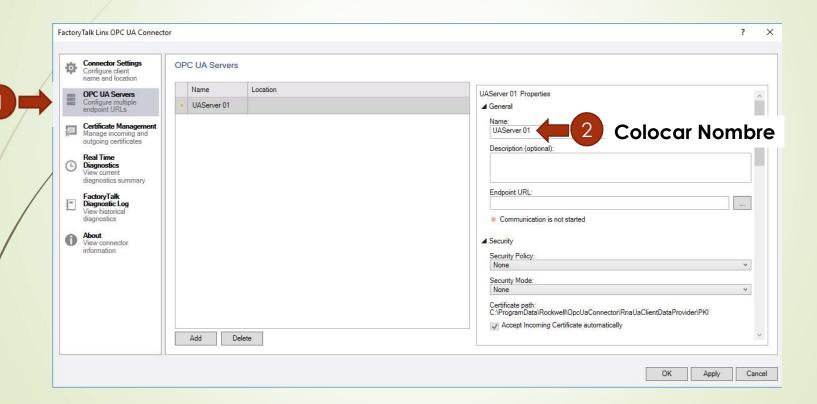


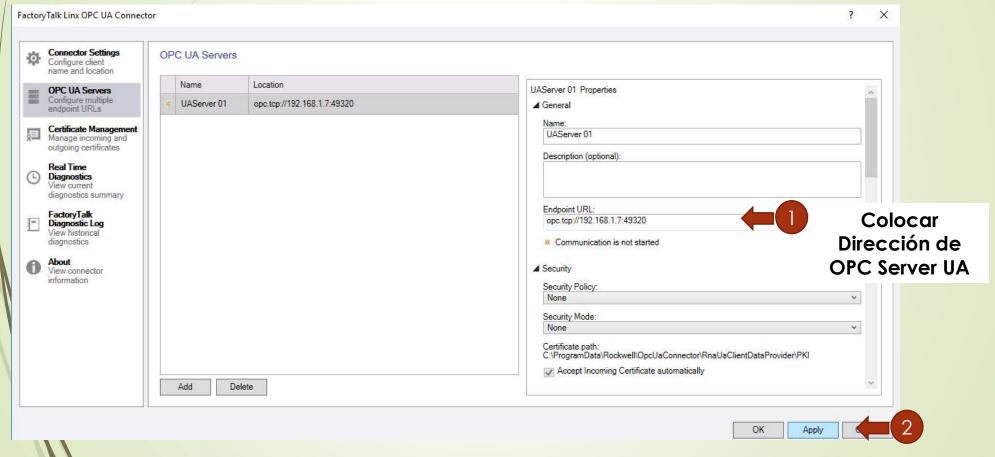


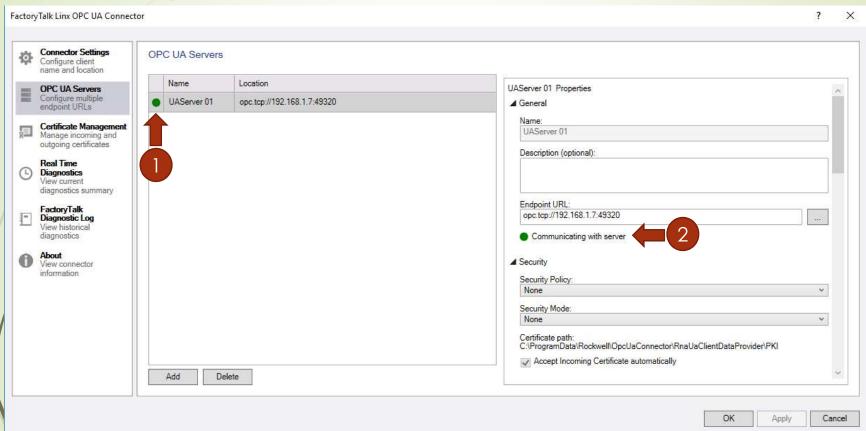
Nota: Hacemos un proyecto nuevo, View Site Edition (Network Station)



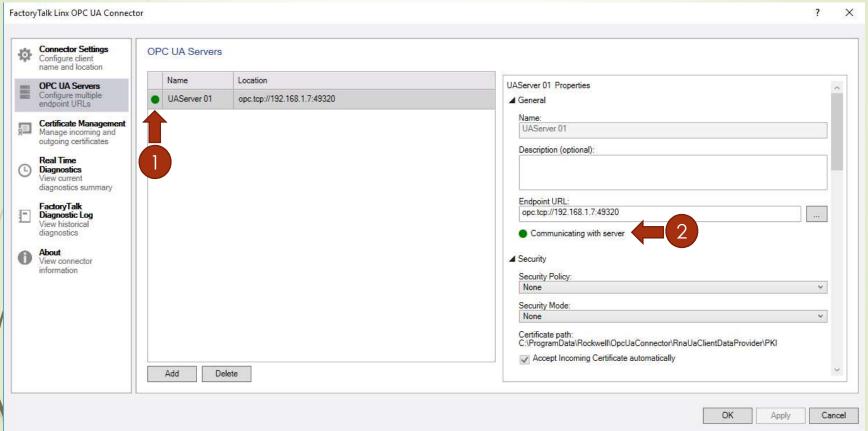








Paso 13 Agregar Variable en un campo



Paso 13 Agregar Variable en un campo

