

# MONOPOLY®

El joc de les finances més famós del món

## Breu descripció del joc

La idea del joc és vendre, comprar o bé canviar les propietats d'una forma profitosa, per tal que un dels jugadors esdevingui el més ric i arribi a posseir el MONOPOLY. S'inicia el joc en el quadre de «Sortida» fent avançar els peons a l'entorn del tauler seguint la sort dels daus.

Quan un jugador arriba a un espai que no és propietat de ningú el pot comprar a la **Banca**, si no ho fa així aquesta propietat s'ha de subhastar i passa al millor postor. Cal comprar propietats per tal de poder cobrar lloguers dels adversaris que hi vagin a parar. Els lloguers augmenten molt d'acord amb la construcció de cases i d'hoteles. És convenient, doncs, construir sobre els terrenys, ja que aquests aleshores augmenten de valor. Per tal d'obtenir més diners, les propietats poden ser hipotecades a la **Banca**.

Les targetes de **Sort** y de **Caixa de Comunitat** serveixen per agafar-ne una quan es cau en el quadre corresponent. S'han de seguir les instruccions que la targeta mana al peu de la lletra i en aquella jugada, encara que s'hagi d'anar a la **Presó**. És un joc de comerç, d'habilitat i d'esbarjo.

Un banquer competent li pot donar molta animació.

## REGLES DEL JOC

De 2 a 6 jugadors

### EL JOC

El **MONOPOLY** consta d'un tauler dividit en 40 departaments que representen els terrenys a construir-hi, les estacions de tren, les empreses de Serveis Pùblics, recompenses i penalitats, sobre els que les fitxes dels jugadors s'han d'anar movent en el transcurs del joc.

Hi ha dos daus que actuen simultàniament i una fitxa de diferent color per a cada jugador. El joc consta, a més, de 32 cases de color verd, 12 hotels de color vermell, 2 jocs de cartes per a les caixes de **Sort** i de **Comunitat**. Existeixen, també, cartes de «Títol de Propietat» que corresponen a cada quadre del que se n'és propietari i bitllets del Banc del **MONOPOLY** de diversos valors.

### PREPARACIÓ

És important col·locar el tauler sobre un espai bastant ample, col·locant les targetes de **Sort** y de **Caixa de Comunitat** en els llocs indicats.

Cada jugador rep una fitxa que el representarà durant tot el joc. Cadascú rep, també bitllets per valor de 150.000. La resta dels bitllets es queda a la **Banca** igual que els **Títols de Propietat**. Un dels jugadors ha de fer de **Banquer**.

### DINERS

Cada jugador rep 150.000 dividides de la forma següent:

2 Bitllets de 50.000  
2 Bitllets de 10.000  
2 Bitllets de 5.000  
6 Bitllets de 2.000

5 Bitllets de 1.000  
5 Bitllets de 500  
5 Bitllets de 100

## **COMENÇA EL JOC**

Tira primer el **Banquer** (si pot prendre part en el joc) i després cada jugador segueix el seu torn. El que aconsegueix major nombre de punts és el que inicia el joc.

Les fitxes són posades en el quadre de SORTIDA, i segons la puntuació obtinguda han de circular seguint la direcció de la fletxa, marcant tants quadres com números li indiquin els daus. Quan el primer ja ha jugat és el que està a la seva esquerra el que ha de tirar després. **Una o diverses fitxes poden estar simultàniament en el mateix quadre.**

Quan un jugador arriba a un terreny que és propietat d'altre, aquest està obligat a pagar lloguer i impostos.

En el transcurs del joc les fitxes donaran diverses voltes al tauler.

Si a un jugador li surt un **doble** avança, com sempre, tants quadres com punts hagi tret i **s'ha d'amotillar a les instruccions del nou quadre en el que està**, però ha de tornar a tirar, i avançar tants quadres com li diguin els daus. Ara bé, si després de tornar a tirar, per tercera vegada, doncs, torna a treure un altre **doble** se n'ha d'anar cap a la presó. Pot guardar tots els immobles que hagi pogut comprar durant la seva llarga trajectòria pel tauler. Cada vegada que un jugador passa per la **Sortida** (això es pot fer o bé tirant els daus o bé agafant una targeta) el banquer li ha de pagar 20.000.

## **ATUR SOBRE UNA PROPIETAT QUE ENCARA NO PERTANY A NINGÚ**

Quan un jugador arriba a un quadre (bé a través dels daus o a través d'una targeta) que no és propietat de ningú té l'avinentesa de comprar aquests terrenys al mateix preu que indica el quadre. Si la compra l'ha de pagar al **Banc** rep un títol de propietat que cal que el posi a sobre de la taula. Si el jugador renuncia a la compra el Banquer l'ha de *subhastar immediatament i vendre-la* al millor postor. Tots els jugadors, inclòs el que renuncia a la compra, poden prendre part a la subhasta. El preu pot ser qualsevol.

Es recomana als jugadors comprar aviat totes les propietats, ja que el joc perd interès si la **Banca** té propietats no venudes, és a dir, inutilitzades.

## **ATUR SOBRE UNA PROPIETAT QUE JA PERTANY A UN ALTRE JUGADOR**

Quan un jugador arriba a una propietat que ja és d'altre (bé sigui perquè li marquen els daus o bé perquè una targeta li ha indicat) el propietari rep un lloguer d'acord amb els preus indicats al Títol de Propietat que posseeix.

**Si un jugador és propietari de TOTS els terrenys d'un grup del mateix color, el lloguer d'aquests terrenys SENSE edificar és doble.**

**Notes.** — Si el terreny té una o diverses cases, el lloguer serà més elevat que el d'un terreny lliure de tota construcció segons assenyala el Títol de Propietat. Si aquest terreny concret on el jugador ve a parar seguint la sort dels daus està HIPOTECAT, no s'ha de pagar cap tipus de lloguer. Es coneix si una propietat és hipotecada perquè el propietari ha de tenir la targeta de Títol de Propietat amb el dors de cara amunt. Si el propietari s'oblida de reclamar el lloguer d'una de les seves propietats abans que el jugador següent hagi tirat els daus, aquest lloguer queda invalidat.

## **AVANTATGES PER ALS PROPIETARIS**

És un benefici tenir els Títols de Propietat de tots els quadres d'un mateix color. Per exemple: els quadres 28 y 27, o bé els quadres núms. 6, 5 i 4. El propietari rep un lloguer doble i té la possibilitat d'edificar.

Si dintre d'un grup de terrenys del mateix color hi ha una **Propietat hipotecada**, aquest grup es considera **incomplet. Només es pot construir sobre els terrenys del mateix grup dels que es sigui propietari en la totalitat.**

L'avantatge de tenir cases i hotels més que terrenys desprovistos d'edificació, són que els lloguers que es cobren són molt més elevats, oferint un benefici al propietari molt superior.

Quan la BANCA no posseeix cap més Títol de Propietat, els jugadors poden canviar o vendre els terrenys entre ells amb la finalitat de constituir grups monocolors complets. Per l'interès de tots i la bona marxa del joc es recomana que els jugadors s'avinguin en aquestes operacions financeres, ja que l'interès del joc augmenta amicalment amb aquest tipus d'operacions, i també l'interès del MONOPOLY creix molt a partir del moment en el que ja es pot començar a construir.

## **ATUR SOBRE «CAIXA DE LA SORT» O «CAIXA DE COMUNITAT»**

Cada jugador ha de prendre, quan li toqui per la sort dels daus, la targeta superior del paquet indicat i després d'haver seguit les instruccions que li són manades, ha de posar la targeta bocaterrosa sota del paquet que li correspon.

La targeta **Surti de la Presó** cal conservar-la sempre fins al moment adequat per usar-la. Després de fer-la servir cal retornar-la al seu paquet.

Si un jugador arriba al departament d'**impostos**, ha de pagar la quantitat que se li senyali a la **Banca**.

## **LA BANCA**

Cal triar per fer de Banquer un jugador que sigui, també, bon taxador a les subhastes.

Cal dir que si hi ha més de quatre jugadors és convenient que el Banquer no prengui part en el joc. En les altres ocasions l'encarregat de la Banca ha de separar molt clarament el seu capital particular del d'aquesta institució.

La **Banca** no només guarda el capital del que és propietària, sinó també els Títols de Propietat, les cases i els hotels abans que passin a ser propietat dels jugadors.

La **Banca** paga els sous i els superàvits, ven les propietats i entrega els Títols de Propietat. També subhasta, deixa diners en casos d'hipoteques al preu de la meitat del valor de venda indicat en el Títol de Propietat del terreny. Les cases i els hotels poden ser comprats per la BANCA per la **meitat dels preus de compra**.

Cal pagar a la BANCA el preu de totes les propietats que es comprin, les multes, les penalitats, els prèstecs i interessos.

## **SI UN JUGADOR VA A LA PRESÓ**

Un jugador pot anar a la presó si:

- a) Si va a parar al quadre que està marcat amb «VES A LA PRESÓ».
- b) Si agafa una targeta que diu «VAGI A LA PRESÓ».
- c) Si treu un número **doble** en els daus tres vegades seguides.

Quan un jugador va a la presó no pot rebre sota cap concepte la quantitat de

jugador i pagant-li el preu de l'hotel que indica el Títol de Propietat. Només es pot construir un hotel sobre cada quadre dels grups monocolors.

## **MANCA DE CONSTRUCCIONS**

Quan la BANCA no té més cases per a vendre i els jugadors volen construir, cal esperar que un jugador vengui o entregui (per la jugada que sigui) les cases a la BANCA.

## **VENDA DE PROPIETATS**

Els terrenys sense edificar, les estacions i les concessions de Serveis Pùblics poden ser venuts o canviats entre els jugadors (quan la BANCA ja no té més Títols de Propietat) a base d'operacions privades a preu convingut entre el comprador i el venedor. **Cap terreny pot ser venut o canviat si hi ha alguna construcció sobre un terreny del mateix color.**

Totes les construccions d'un grup monocolor han de ser venudes a la BANCA abans que el jugador tingui el dret de vendre o canviar un terreny d'aquest color. Les cases i els hotels només poden ser venuts a la BANCA a qualsevol moment i a la meitat del preu de compra. Per als hotels, la **Banca** pagará la meitat dels preus dels hotels i la meitat del preu de les quatre cases retornades amb motiu de l'edificació de l'hotel.

## **HIPOTEQUES**

Quan un jugador té necessitat de diners, pot **hipotecar** les seves propietats a la BANCA, que li deixarà la suma indicada al dors dels Títols de Propietat. Per tal que es realitzi aquesta operació cal vendre a la Banca totes les construccions que estiguin en el grup de propietats de les que se n'ha d'hipotecar una o varíes. Tot seguit rep de la BANCA els diners de la hipoteca i posa del revés (de com estava abans) la targeta de Títol de Propietat hipotecada. No es pot cobrar lloguer per cap propietat hipotecada, ni construir-hi, fins que no s'hagi **aixecat la hipoteca**. Per a totes les altres propietats del mateix grup, no es poden cobrar lloguers dobles.

**Per retirar la hipoteca** el propietari ha d'entregar a la BANCA els diners que li havien deixat més un interès del 10%.

Exemple: un jugador ha hipotecat el Títol de Propietat corresponent al quadre núm. 1 i pel seu valor hipotecari, indicat al dors del mateix, ha cobrat 3.000.

Per tal de retirar aquèsta hipoteca el jugador ha d'entregar a la Banca: 3.000 (quantitat principal) més 300 (import del 10% de la quantitat esmentada abans), 3.300 en total.

Si una propietat hipotecada passa de mà en mà, el nou propietari pot retirar la hipoteca immediatament, però ha de pagar el 10% d'interès. Si no retira la hipoteca ha de pagar igualment el 10% i si s'arriba a donar el cas que retira la hipoteca, ha de pagar novament el 10% i el valor principal.

La hipoteca de les propietats es pot fer a través de la BANCA. Les cases i els hotels no poden ésser hipotecats mai.

Una propietat hipotecada no pot ser venuda ni canviada. Només varia de propietari en cas de fallida.

## **FALLIDES**

El jugador que es declara en situació fallida, es a dir, aquell qui déu més que no pot pagar, ha de donar als seus creditors tots els diners que tingui i retirar-se del

joc. Si es propietari de cases i hotels, aquests són retornats a la BANCA mitjançant l'entrega de la meitat dels diners del seu preu de compra i aquests diners s'han d'entregar als creditors. Si aquell qui està en situació fallida dóna al seu creditor una propietat hipotecada, el nou propietari ha de pagar a la BANCA el 10% d'interès sobre el préstec. Pot també pagar el valor principal per retirar la hipoteca.

Si un jugador no és capaç de pagar els seus impostos o les seves multes encara que vengui les seves propietats i hipotequi els terrenys, la BANCA confiscarà tota la seva fortuna i farà una venda en subhasta de les propietats al postor que ofereixi més diners. Aquest jugador cal que retiri aleshores la seva fitxa del joc.

### **El darrer jugador que quedi amb una situació solvent és el que guanya.**

#### **NOTES:**

Si un jugador deu lloguers i no pot pagar amb diners, ha de pagar la meitat en diners i la meitat en propietats. Els propietaris dels terrenys han de reclamar FORÇOSAMENT els lloguers que se'ls hi deuen. **ESTÀ PROHIBIT AJUDAR A ALGUN ALTRE JUGADOR A PROTEGER ELS SEUS BÉNS.**

La **Banca** només deixa diners quan hipoteques algun terreny.

Els jugadors no poden, en cap cas, deixar-se entre ells diners o propietats.

#### **NOVA MANERA RÀPIDA DE JUGAR**

Abans de començar el joc, els jugadors determinen l'hora d'acabar la partida. En aquests darrers moments el jugador més ric és el que guanya. En començar el banquer barreja les cartes de Títols de Propietat i n'entrega dos a cadascun dels jugadors. Els jugadors paguen immediatament, a la BANCA, les propietats que li han estat entregades. **A L'HORA CONVINGUDA ENTRE TOTS S'ACABA EL JOC.**

Cap operació es pot acabar, però si un jugador està a punt de fer una tirada, ho acaba. Després cada jugador avalua la seva propietat:

- 1) Diners que té a les mans.
- 2) Preu de les propietats, terrenys, estacions, etc., que li pertanyen.
- 3) La meitat del preu imprès sobre el tauler, de totes les propietats hipotecades de les que en sigui el propietari.
- 4) El preu de les cases.
- 5) Els hotels que tenen un valor de cinc cases juntes.

**El guanyador és el propietari de la més immensa fortuna.**

1935, 1946, 1961, 1982 by PARKER BROS. INC. USA  
Modeland brand deposited. All rights reserved.

**BORRAS**  
  
juegos de familia