```
Projecto: Monitoramento dos parametros do solo usando o atmega8535
Data : 24/6/2008
Autor : Angelina R. Sambo
Curso : Engeharia Electronica
Tipo de Chip
                : ATmega8535
Tipo de Programa
                  : Applicacao
frequencia do Clock : 4000000Hz
Tamanho da RAM Externa: 0
******************************
.include "m8535def.inc"
.cseg
.org 0
//Definicao e inicializacao das variaveis
      .def temp = r16
      .def backupL = r17
      .def backupH = r18
      .def output_result = r19
      ;r20 = delay 10ms
      ;r21 = delay_10ms
      r22 = nao usado
      ;r23 = delay_10s
      ;r24 = delay_10s
      r25 = delay 10s
      .def Lrefa = r26
      .def Hrefa = r27
      .def Lrefb = r28
      .def Hrefb = r29
      .equ Data = portD
      .equ Data_bit = 0x28
      .equ D_clear = 0x01
      .equ D_on_off = 0x0C
      .equ Shift_move_cursor = 0x06
      .equ DD_RAM_Line0 = 0x00
      .equ DD_RAM_Line1 = 0x40
      .equ RS = 1
      .equ RW = 2
      .equ EN = 3
      .equ exc_hum = 4
      .equ exc_t = 5
      .equ perigo = 6
      .equ hrefha = 0x02; Byte mais significativo do valor de referencia maxima para
humidade
      .equ lrefha = 0x9A; Byte menos significativo do valor de referencia maxima para
humidade
```

.equ hrefhb = 0x02; Byte mais significativo do valor de referencia minima para

humidade

Anexo A: Código para realização do trabalho

```
.equ lrefhb = 0x33; Byte menos significativo do valor de referencia minima para
humidade
       .equ hrefta = 0x03; Byte mais significativo do valor de referencia maxima para
temperatura
       .equ lrefta = 0xA0; Byte menos significativo do valor de referencia maxima para
temperatura
       .equ hreftb = 0x00; Byte mais significativo do valor de referencia minima para
temperatura
       .equ lreftb = 0x0A; Byte menos significativo do valor de referencia minima para
temperatura
       .equ Adc0 = 0x00; Multiplexador ADC para entrada analogica0
       .equ Adc2 = 0x02; Multiplexador ADC para entrada analogica2
rimp main
main:
       ;Inicialização do Strack
       ldi temp,high(RAMEND)
       out SPH,temp
       ldi temp,low(RAMEND)
       out SPL,temp
;Direcçao dos pinos das portas
       ldi temp,0xFF
       out DDRD,temp
       ldi temp,0xFE //DDRB=0b111111110
       out DDRB,temp
       ldi temp,0x00
       out DDRA,temp
       out DDRC,temp
       ldi temp,0xFF
       out PortC,temp
       ldi temp,0x01
       out PortB, temp
       clr r11
/****Inicializacao do display****/
       cbi portB,RS
       cbi portB,RW
       sbi portB,EN
       rcall delay_100ms
;Definicao do numero de bits a usar para vizualizar no LCD (4bits ou 8bits)
       sbi portB,EN
       ldi output_result,Data_bit
       swap output_result
       out Data,output_result
       rcall delay 10ms
       cbi portB,EN
```

```
rcall delay_10ms
       sbi portB,EN
;Function set comand: data bists, N,F
       ldi temp,Data_bit
       mov output_result,temp
       rcall Send data
;Specify activation of display (D), cursor(C), and blinking of character at cursor position(B)
       ldi temp,D on off
       mov output_result,temp
       rcall Send_data
       rcall delay_100ms
;Shift display or move cursor
       ldi temp,Shift_move_cursor //entry mode comand
       mov output_result,temp
       rcall Send data
;Set display clear
rcall clear_display
       ldi temp,D_clear
       mov output_result,temp
       rcall Send_data
/****Fim da inicialização do display****/
;leitura do valor para a conversao
:Set ADC
       sbi ADCSRA,7
       cbi ADCSRA,6
       cbi ADCSRA,5
       cbi ADCSRA,4
       cbi ADCSRA,3
       cbi ADCSRA,2
       cbi ADCSRA,1
       cbi ADCSRA,0
Switch:
       rcall keystatus
       ldi temp, Adc0 ; Escolha do ordem dos registos com resultado da conversao
       out ADMUX,temp
       sbi ADCSRA,6
       ldi Lrefa, lrefha; Byte menos significativo da referencia de humihade alta
       ldi Hrefa,hrefha ;Byte mais significativo da referencia de humihade alta
       ldi Lrefb,lrefhb ;Byte menos significativo da referencia de humihade baixa
       ldi Hrefb,hrefhb ;Byte mais significativo da referencia de humihade baixa
                           ;Convercao analogica para digital do sinal do sensor de
       rcall convercao
humidade
```

```
rcall comparacao_hum
       rcall delay_10s
       rcall keystatus
       ldi temp, Adc2; Set convertion Result register input A2
       out ADMUX,temp
       sbi ADCSRA,6
       ldi Lrefa, lrefta; Byte menos significativo da referencia da temperatura alta
       ldi Hrefa,hrefta ;Byte mais significativo da referencia da temperatura alta
       ldi Lrefb,lreftb ;Byte menos significativo da referencia da temperatura baixa
       ldi Hrefb,hreftb ;Byte mais significativo da referencia da temperatura baixa
       rcall convercao
                             ;Convercao analogica para digital do sinal do sensor de
temperatura
       rcall comparação temp ;comparação com os valores de referencia
       rcall delay 10s
       rimp Switch
keystatus:
       sbic PortB,0
       ret
       off:
       rimp off
convercao:
:Visualização do conteudo do ADCL
       sbis ADCSRA,4 ;testa se a conversao teminou
       rimp test
       in backupL,ADCL
       rcall delay 10ms
       mov r1,backupL
       in backupH,ADCH
       mov r2,backupH
       rcall delay_10ms
       ret
comparacao_hum:
       cp Lrefa,backupL
                            ;Comparacao entre valor lido e valor de referencia alto
       cpc Hrefa,backupH
       brcs exc agua
                            ;Caso esteja acima da media chama subrotina do escesso
       cp Lrefb,backupL
                           ;Comparação entre valor lido e valor de referencia baixa
       cpc Hrefb,backupH
       brcc falt_agua
                            ;Caso esteja abaixo da media chama subrotina da falta
       rcall result L2
       rcall rotine
       clt
       bld r11,4
       rcall Set bit5
       ret
```

```
comparacao_temp:
       cp Lrefa,backupL
                             ;Comparacao entre valor lido e valor de referencia alto
       cpc Hrefa,backupH
       brcs T_alta
                          ;Caso esteja acima da media chama subrotina do escesso
       cp Lrefb,backupL
                            ;Comparacao entre valor lido e valor de referencia baixa
       cpc Hrefb,backupH
       brcc T_baixa
                            ;Caso esteja abaixo da media chama subrotina da falta
       rcall result_L2
       rcall rotine
       clt
       bld r11,5
       rcall Set_bit4
       ret
Set_bitvm:
       sbi PortB,6
       cbi PortB,4
       ret
Set_bitvd:
       cbi PortB,4
       cbi PortB,6
       ret
Set_bit5:
       sbrs r11,5
       rcall Set_bitvd
       rcall on
       ret
Set_bit4:
       sbrs r11,4
       rcall Set_bitvd
       rcall on
       ret
on:
       sbi PortB,4
       cbi PortB,6
       ret
exc_agua:
       rcall result_L2e
       rcall rotine
       set
       bld r11,4
       bst r11,5
       brtc exc1
       rcall Set_bitvm
```

```
ret
       exc1:
       rcall on
       ret
falt_agua:
       rcall result_L2f
       rcall rotine
       set
       bld r11,4
       bst r11,5
       brtc falt1
       rcall Set_bitvm
       ret
       falt1:
       rcall on
       ret
T_alta:
       rcall result_L2et
       rcall rotine
       set
       bld r11,5
       bst r11,4
       brtc alt1
       rcall Set_bitvm
       ret
       alt1:
       rcall on
       ret
T_baixa:
       rcall result_L2ft
       rcall rotine
       set
       bld r11,5
       bst r11,4
       brtc baix1
       rcall Set_bitvm
       ret
       baix1:
       rcall on
       ret
rotine:
       rcall conv_rotine
       rcall DD_RAM_L2
       rcall result_inic_L1
       rcall result
       ret
```

```
result_inic_L1:
;Visualizacao da inicializacao
       ldi temp,'V'
       rcall letra
       ldi temp,'i'
       rcall letra
       ldi temp,'n'
       rcall letra
       ldi temp,':'
       rcall letra
       ldi temp,''
       rcall letra
       ret
;Subrotina para escrever "NORMAL"
result_L2:
       rcall DD_RAM_L1
       rcall clear_display
       ldi temp,'N'
       rcall letra
       ldi temp,'O'
       rcall letra
       ldi temp,'R'
       rcall letra
       ldi temp,'M'
       rcall letra
       ldi temp,'A'
       rcall letra
       ldi temp,'L'
       rcall letra
       ret
;Subrotina para escrever "EXCESSO DE AGUA"
result_L2e:
       rcall DD_RAM_L1
       rcall clear_display
       ldi temp,'E'
       rcall letra
       ldi temp,'X'
       rcall letra
       ldi temp,'C'
       rcall letra
       ldi temp,'E'
       rcall letra
       ldi temp,'S'
       rcall letra
       ldi temp,'S'
       rcall letra
```

```
rcall letra
        ldi temp,''
        rcall letra
        ldi temp,'D'
        rcall letra
        ldi temp,'E'
        rcall letra
        ldi temp,''
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
        ldi temp,'G'
        rcall letra
        ldi temp,'U'
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
        ret
;Subrotina para escrever "FALTA DE AGUA"
result L2f:
        rcall DD_RAM_L1
        rcall clear_display
        ldi temp,'F'
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
        ldi temp,'L'
        rcall letra
        ldi temp, 'T'
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
        ldi temp,''
        rcall letra
        ldi temp,'D'
        rcall letra
        ldi temp,'E'
        rcall letra
        ldi temp,''
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
        ldi temp,'G'
        rcall letra
        ldi temp,'U'
        rcall letra
        ldi temp,'A'
        rcall letra
```

ldi temp,'O'

result_L2et: rcall DD_RAM_L1 rcall clear_display ldi temp,'T' rcall letra ldi temp,'E' rcall letra ldi temp,'M' rcall letra ldi temp,'P' rcall letra ldi temp,'E' rcall letra ldi temp,'R' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'T' rcall letra ldi temp,'U' rcall letra ldi temp,'R' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'L' rcall letra ldi temp, 'T' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ret result_L2ft: rcall DD_RAM_L1 rcall clear_display ldi temp, T' rcall letra ldi temp,'E' rcall letra ldi temp,'M' rcall letra ldi temp,'P' rcall letra

ldi temp,'E' rcall letra ldi temp,'R' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'T' rcall letra ldi temp,'U' rcall letra ldi temp,'R' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'' rcall letra ldi temp,'B' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ldi temp,'I' rcall letra ldi temp,'X' rcall letra ldi temp,'A' rcall letra ret

;Subrotina de conversao

result:

;Visualizacao da parte inteira mov output_result,r5 sbi portB,RS rcall Send_data ;Visualizacao do ponto decimal mov output_result,r6 sbi portB,RS rcall Send_data ;Visualizacao da parte decimal mov output_result,r7 sbi portB,RS rcall Send_data mov output_result,r8 sbi portB,RS rcall Send_data mov output_result,r9 sbi portB,RS rcall Send_data mov output_result,r10

```
sbi portB,RS
       rcall Send_data
       ret :fim da converção e vizualização dos resultados
conv_rotine:
       rcall check; Verifica se o valor nao excede o maximo
       brcs error_mesage ;Vizaliza que houve erro
       reall multiplication; Multiplicacao por 320308 (5000*65535/1023)
       rcall division; Divisao do resultado por 65535
       rcall conv_ascii ;Conversao para caracteres ASCII
       rimp set_point ;Colocacao da virgula para vizualizacao das casas decimais
check:
       ldi temp,0x03
       cp temp,r2
       ret
error_mesage:
       ldi temp,'E'
       mov r5,temp
       mov r7,temp
       mov r8,temp
       mov r9,temp
set_point:
       ldi temp,'.'
       mov r6,temp
       clr temp
       mov r10,temp
       ret
multiplication:
       clr r6
       ldi temp,0x04
       mov r5,temp
       ldi temp,0xE3
       mov r4,temp
       ldi temp,34
       mov r3,temp
       clr r10
       clr r9
       clr r8
       clr r7
mult1:
       mov temp,r1
       or temp,r2
       brne mult2
       ret
```

```
mult2:
       lsr r2 ;divide conteudo do byte mais significativo por 2
       ror r1; divide conteudo do byte menos significativo por 2
       brcc mult3
       add r7,r3
       adc r8,r4
       adc r9,r5
       adc r10,r6
mult3:
       lsl r3; multiplica conteudo por 2
       rol r4
       rol r5
       rol r6
       rjmp mult1
division:
       mov r2,r10
       mov r1,r9
       ret
conv_ascii:
       ldi temp,LOW(1000)
       mov r3,temp
       ldi temp,HIGH(1000)
       mov r4,temp
       rcall sub_suc
       mov r5,temp
       clr r4
       ldi temp,100
       mov r3,temp
       rcall sub_suc
       mov r7,temp
       ldi temp,10
       mov r3,temp
       rcall sub_suc
       mov r8,temp
       ldi temp,'0'
       add temp,r1
       mov r9,temp
       ret
sub_suc:
       ldi temp,'0' ;inicializacao do contador
       sub1:
              cp r1,r3
              cpc r2,r4
              brcc sub2
              ret
       sub2:
```

```
rjmp sub1
;DD RAM Line1 address set
DD_RAM_L1:
       ldi temp,DD_RAM_Line0
       ori temp,0x80
       mov output_result,temp
       cbi portB,RS
       rcall Send_data
       ret
;DD RAM Line2 address set
DD_RAM_L2:
       ldi temp,DD_RAM_Line1
       ori temp,0x80
       mov output_result,temp
       cbi portB,RS
       rcall Send_data
       ret
letra:
       mov output_result,temp
       sbi portB,RS
       rcall Send_data
       ret
clear_display:
       ldi temp,D_clear
       mov output_result,temp
       rcall Send_data
       ret
;Sending data or command
Send_data:
                     ;Output_resulr = input argument
       sbi portB,EN
       swap output_result
       out Data,output_result ;send High nible
       rcall delay_10ms
       cbi portB,EN
       rcall delay_10ms
       sbi portB,EN
       swap output_result
       out Data,output_result ;Send Low nible
       rcall delay_10ms
       cbi portB,EN
       rcall delay_10ms
```

sub r1,r3 sbc r2,r4 inc temp

```
sbi portB,EN
       rcall delay_100ms
       ret
delay_10ms:
       ldi r20,55
       loop1:
              ldi r21,0xFF
                     loop2:
                      dec r21
                      brne loop2 ;Se nao tiver a condicao FFFF volta a repetir a operacao
              dec r20
              brne loop1 ;Se nao for zero, apaga os registos contadores e inicia nova
contagem
ret
;Delay de 100ms
delay_100ms:
       rcall delay 10ms
       rcall delay_10ms
       ret
delay_10s:
              ldi r23,0xC8
              loop3:
              clr r24
              clr r25
                      loop4:
                      adiw r24,1
                      brne loop4 ;Se nao tiver a condicao FFFF volta a repetir a operacao
                      brne loop3 ;Se nao for zero, apaga os registos contadores e inicia nova
contagem
                      ret
```