

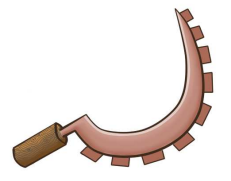



Fabi, Irina, Michi, Chrissi


Werte	Anzahl	Effekte	Bild
1 ATK gg. Spieler/4 ATK gg. Monster	1	(kl. Zahnrad!)	 waffe Zahnrad klein.png
nächste Runde 10 – ATK-Wert der gespielten Karte	1		 waffe zahnrad gross.png


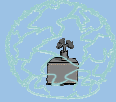

3 ATK +1HP	6		 Waffe 0006 Irina.png
3 ATK (4 ATK gg. Spieler)	2		
3 ATK (5 ATK gg. Spieler)	1		
3 ATK (5 ATK gg. Monster)	1		
3 ATK (7 ATK gg. Hüter)	1		

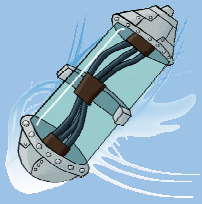
4 ATK	6		 waffe 1 Michi.png
4 ATK + 1 HP	3		
4 ATK (- 2HP gg. Spieler)	2		
4 ATK	1	nächste Runde ATK des Gegners +2 ATK	
4 ATK	2	Gearrang – Karte kehrt nach dem Kampf auf die Hand zurück	
4 ATK	1	Schaden des Gegners aus der letzten Runde negieren	





5 ATK - 3 HP	3		 Waffe 0001 Irina.png
5 ATK	1	nächste Runde ATK -1	




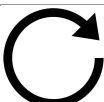
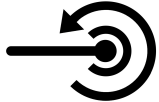
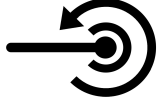

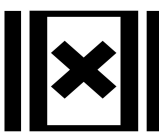
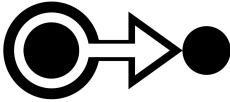
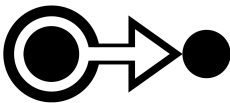
6 ATK	- 6 HP	1		
6 ATK		1	Der ATK-Wert des Gegners wird nächste Runde verdoppelt	
6 ATK		2	nächste Kampfrunde aussetzen	
6 ATK		1	nächste Kampfrunde ATK -2	
Waffe 15 michi.png				

7 ATK		1	Diese Karte geht nach dem Ausspielen sofort auf den Schrott	
waffe 3 Michi.png				

Angriffsschaden des Gegners auf diesen zurückwerfen		1		
Waffe 14 michi.png				
2 HP		1	Eine Runde immun gegen jeglichen Schaden	
shield_ronja_01.png				
nächste Runde +5 ATK		1		
Waffe 17 michi.png				

Dislokator	2	Ein Spieler deiner Wahl muss den Kampf für dich weiterführen. Tauscht die Positionen auf dem Spielfeld. Diese Karte geht auf den Ablagestapel des eingewechselten Spielers.	 <p>(wo auch immer die andere Version von dem Teil liegt)</p>
-------------------	---	---	--

<i>Würfel</i>			
3-5 ATK	1	Würfle: rot = 3 ATK, grün oder gelb = 4 ATK, blau = 5 ATK	 <p>Waffe 11 michi.png</p>
4 ATK / 4 ATK + 1 HP	1	Würfle: grün/blau = 4 ATK + 1 HP, gelb/rot = 4 ATK	 <p>waffe 2 michi.png</p>
3/6 ATK	1	Würfle: grün/blau = 3 ATK gelb/rot = 6 ATK und Karte auf den Schrott	 <p>waffe 4 michi.png</p>
+ 10 ATK/ - 10 HP	1	Würfle: grün/blau = 10 ATK rot/gelb = - 10 HP	 <p>Waffe 21 michi.png</p>

<i>Spezielle Kampfkarten</i>			
Drehen			
3 ATK	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (im Uhrzeigersinn)	
3 ATK	3	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (gegen den Uhrzeigersinn)	
4 ATK	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (im Uhrzeigersinn)	
4 ATK	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (gegen den Uhrzeigersinn)	
Signaldrehen			
4 ATK	5	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
3 ATK + 2 HP	1	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
3 ATK	1	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
Blockade			
3 ATK	3	Lege diese Karte auf ein freies Feld und blockiere dieses bis zu deinem nächsten Zug. Lege diese Karte danach auf den Schrott.	
Teleportation			
3 ATK (4 ATK gg. Spieler)	2	außerhalb des Kampfes: Teleport auf ein freies Feld neben einem Spieler. Danach diese Karte auf den Schrott	
4 ATK	3	außerhalb des Kampfes: Teleport auf ein freies Feld neben einem Spieler. Danach diese Karte auf den Schrott	
Raumverschiebung			
4 ATK	3	Tausche zwei freie Feldkarten miteinander	