



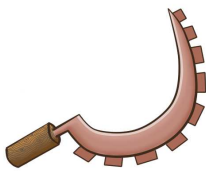




Werte	Anzahl	Effekte	Bild
1 ATK gg. Spieler/4 ATK gg. Monster	1	(kl. Zahnrad!)	 waffe Zahnrad klein.png
nächste Runde 10 – ATK-Wert der gespielten Karte	1		 waffe zahnrad gross.png




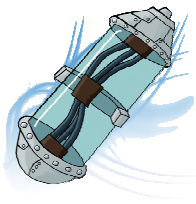
3 ATK +1HP	6		 Waffe 0006 Irina.png
3 ATK (4 ATK gg. Spieler)	2		
3 ATK (5 ATK gg. Spieler)	1		
3 ATK (5 ATK gg. Monster)	1		
3 ATK (7 ATK gg. Hüter)	1		



4 ATK	6		 waffe 1 Michi.png
4 ATK + 1 HP	3		
4 ATK (- 2HP gg. Spieler)	2		
4 ATK	1	nächste Runde ATK des Gegners +2 ATK	
4 ATK	2	Gearrang – Karte kehrt nach dem Kampf auf die Hand zurück	
4 ATK	1	Schaden des Gegners aus der letzten Runde negieren	

5 ATK - 3 HP	3		 Waffe 0001 Irina.png
5 ATK		nächste Runde ATK -1	

6 ATK	- 6 HP	1		
6 ATK		1	Der ATK-Wert des Gegners wird nächste Runde verdoppelt	
6 ATK		2	nächste Kampfrunde aussetzen	
6 ATK		1	nächste Kampfrunde ATK -2	
				Waffe 15 michi.png

<b>7 ATK</b>	1	Diese Karte geht nach dem Ausspielen sofort auf den Schrott	
waffe 3 Michi.png			





<b>Angriffsschaden des Gegners auf diesen zurückwerfen</b>	1		 <p>Waffe 14 michi.png</p>
<b>2 HP</b>	1	Eine Runde immun gegen jeglichen Schaden	 <p>shield_ronja_01.png</p>
<b>nächste Runde +5 ATK</b>	1		 <p>Waffe 17 michi.png</p>
<b>Dislokator</b>	2	Ein Spieler deiner Wahl muss den Kampf für dich weiterführen. Tauscht die Positionen auf dem Spielfeld. Diese Karte geht auf den Ablagestapel des eingewechselten Spielers.	 <p>(wo auch immer die andere Version von dem Teil liegt)</p>

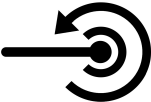
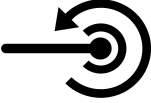

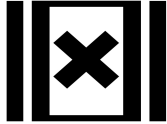
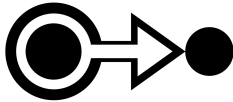
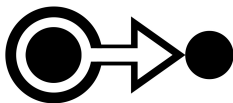
Werte	Anzahl		Effekte	Bild
<b>3-5 ATK</b>	1		Würfle: rot = 3 ATK, grün oder gelb = 4 ATK, blau = 5 ATK	 <p>Waffe 11 michi.png</p>
<b>4 ATK / 4 ATK + 1 HP</b>	1		Würfle: grün/blau = 4 ATK + 1 HP, gelb/rot = 4 ATK	 <p>waffe 2 michi.png</p>

## Die Wächter von Aedron

## Kampfkarten

<b>3/6 ATK</b>	1		Würfle: grün/blau = 3 ATK gelb/rot = 6 ATK und Karte auf den Schrott	  waffe 4 michi.png
<b>+ 10 ATK/ - 10 HP</b>	1		Würfle: grün/blau = 10 ATK rot/gelb = - 10 HP	  Waffe 21 michi.png

<i>Spezielle Kampfkarten</i>				
<b>Drehen</b>				
<b>3 ATK</b>	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (im Uhrzeigersinn)		
<b>3 ATK</b>	3	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (gegen den Uhrzeigersinn)		
<b>4 ATK</b>	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (im Uhrzeigersinn)		
<b>4 ATK</b>	2	Drehe das Zahnrad, auf dem du stehst um 90° (gegen den Uhrzeigersinn)		

<b>Signaldrehen</b>			
<b>4 ATK</b>	5	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
<b>3 ATK + 2 HP</b>	1	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
<b>3 ATK</b>	1	Drehe ein beliebiges Zahnrad um 90° (im Uhrzeigersinn)	
<b>Blockade</b>			
<b>3 ATK</b>	3	Lege diese Karte auf ein freies Feld und blockiere dieses bis zu deinem nächsten Zug. Lege diese Karte danach auf den Schrott.	
<b>Teleportation</b>			
<b>3 ATK (4 ATK gg. Spieler)</b>	2	außerhalb des Kampfes: Teleport auf ein freies Feld neben einem Spieler. Danach diese Karte auf den Schrott	
<b>4 ATK</b>	3	außerhalb des Kampfes: Teleport auf ein freies Feld neben einem Spieler. Danach diese Karte auf den Schrott	
<b>Raumverschiebung</b>			
<b>4 ATK</b>	3	Tausche zwei freie Feldkarten miteinander	