Лабораторна робота № 6

Тема: "Симуляція роботи банкомату"

Завдання:

Використовуючи Java, створити застосунок, який виконує симуляцію роботи "банкомату". Зокрема, програма має моделювати "банкомат", який обслуговує декілька користувачів *одночасно* (!!!). Кожен користувач має рахунок у банку, на якому зберігаються гроші. У "банкоматі" користувач може виконати такі операції:

- відкрити рахунок;
- закрити рахунок;
- зняти гроші;
- поповнити рахунок.

Повинно існувати обмеження на суму одноразового зняття грошей, а також програма повинна виконувати логування всіх операцій.

- 1. Всі основні етапи роботи документуються у звіті.
- 2. Робота надсилається викладачу для перевірки, а також захищається під час лабораторного заняття (див. *Критерії оцінювання*).

Оформлення роботи:

- Робота повинна містити титул з інформацією про тему роботи, автора, курс та номер групи, викладача (який перевіряє роботу)
- Робота повинна містити постановку задачі
- Робота повинна містити програмний код з поясненнями
- Робота повинна містити розділ "Висновки" з узагальненням того, що було зроблено в роботі і висновками щодо результатів, отриманих в роботі.

Критерії оцінювання:

Робота оцінюється до 5 балів за 100-бальною шкалою.

Критерії/позиції, за якими відбувається оцінювання:

- 1. Оформлення роботи 1 бал
- 2. Відповідність роботи завданню 1 бал
- 3. Коректність виконання завдання 1 бал

ФІТ, КНУ: Кросплатформне програмування, 2025 рік

- 4. Захист/презентація роботи 1 бал
- 5. Відповіді на запитання (аргументованість та коректність) 1