

Xbox Live の実績

*\* このサンプルは、2016 年 3 月の Xbox One XDK と互換性があります。*

# 概要

このサンプルでは、サインインした Xbox LIVE ユーザーの実績情報を取得し、実績の獲得につながる可能性のあるユーザー統計情報を変更するイベントを送信する方法を紹介します。

# サンプルの使用

## Xbox Live サンドボックスの要件

* **Xbox One の開発キット:** 本体のサンドボックスを XDKS.1 に設定します。

|  |  |
| --- | --- |
| 作用 | ゲームパッド |
| シナリオを選択します。 | 上下D-Pad |
| LIVE Web サービス リクエストを実行するか、イベントを作成します。 | Aボタン |
| サインインします。 | メニューボタン |
| 終了 | 表示ボタン |

# 更新履歴

**初回リリース：***2016 年 6 月*

# プライバシーステートメント

サンプルをコンパイルして実行すると、サンプルの実行可能ファイルの名前がMicrosoftに送信され、サンプルの使用状況の追跡に役立ちます。このデータ収集を無効にするには、Main.cppの「Sample Usage Telemetry」というラベルの付いたコードブロックを削除します。

マイクロソフトのプライバシーポリシー全般に関する詳細については、 [Microsoftのプライバシーステートメント](https://privacy.microsoft.com/ja-jp/privacystatement/)をご参照ください。