

Xbox LIVE 도전 과제

*\* 이 샘플은 Xbox One XDK의 2016 년 3 월 버전과 호환됩니다.*

# 설명

이 샘플은 로그인 한 Xbox LIVE 사용자의 업적 정보를 얻고 업적을 얻을 수 있는 사용자 통계를 변경하는 이벤트를 보내는 방법을 보여줍니다.

# 샘플 사용하기

## Xbox Live Sandbox 요구 사항

* **Xbox One devkit :** 콘솔의 샌드 박스를 XDKS.1로 설정하십시오.

|  |  |
| --- | --- |
| 액션 | 게임 패드 |
| 시나리오 선택 | D- 패드 위아래로 |
| LIVE 웹 서비스 요청을 실행하거나 이벤트 작성 | A 버튼 |
| 로그인 | 메뉴 버튼 |
| 종료 | 보기 버튼 |

# 업데이트 기록

**초판:** *2016년 6월*

# 개인정보처리방침

샘플을 컴파일하고 실행할 때 샘플 실행 파일의 이름이 Microsoft로 보내져 샘플 사용을 추적 할 수 있습니다. 이 데이터 수집을 거부하려면 Main.cpp에서 "샘플 사용 텔레메트리"라는 코드 블록을 제거하면 됩니다.

Microsoft의 개인 정보 취급 방침에 대한 일반적인 내용은 [Microsoft 개인 정보 취급 방침](https://privacy.microsoft.com/ko-kr/privacystatement/)을 참조하십시오.