

Xbox LIVE 成就

*\* 此示例与 2016 年 3 月的 Xbox One XDK 兼容。*

# 描述

此示例演示如何获取已登录 Xbox LIVE 用户的成就信息，以及如何发送更改用户统计信息从而导致获取成就的事件。

# 使用样本

## Xbox Live 沙盒要求

* **Xbox One devkit**：将主机沙盒设为 XDKS.1

|  |  |
| --- | --- |
| 操作 | 游戏手柄 |
| 选择场景 | 方向键上和下 |
| 执行 LIVE Web 服务请求或编写事件 | A 键 |
| 登录 | 菜单按键 |
| 退出 | 查看按键 |

# 更新历史记录

**初始发行：***2016 年 6 月*

# 隐私声明

编译和运行示例时，示例可执行文件的文件名将发送给Microsoft以帮助跟踪示例使用情况。要选择退出此数据收集，您可以删除Main.cpp中标记为“Sample Usage Telemetry”的代码块。

有关 Microsoft 隐私政策的更多信息，请参阅 [Microsoft 隐私声明](https://privacy.microsoft.com/zh-cn/privacystatement/)。